

МЕТОДИКА СОЗДАНИЯ ЛОГИЧЕСКИХ ТРИГГЕРОВ СРЕДСТВАМИ РЕЛЯЦИОННОЙ ИНТЕРАКТИВНОЙ ЛОГИКИ В СОБЫТИЙНО ОРИЕНТИРОВАННЫХ СИСТЕМАХ

Захаров Данил Викторович

Исследовательский проект посвящен разработке методики создания логических триггеров в событийно ориентированных системах. Такие триггеры могут применяться для формализованного описания некоторых условий, при наступлении которых программная система должна произвести то или иное действие.

Предмет исследования представляет практическую значимость для большого числа областей деятельности, например, таких как электронная коммерция или онлайн маркетинг.

Особенностью научного проекта является применение аппарата реляционной интерактивной логики для формализованного описания логических триггеров в виде систем логических уравнений и неравенств.

Подобный подход позволяет использовать более ориентированную на человека форму записи, а также производить конфигурацию программной системы без непосредственного изменения программного кода.

В рамках научного проекта планируется разработка и апробация описанной выше методики в рамках процесса анализа поведения пользователей программных продуктов. Также предполагается разработка прототипа программного средства, позволяющего формировать описание триггеров с использованием словаря атрибутов объектной модели данных конкретной предметной области.