

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования "Иркутский государственный университет"
Факультет сервиса и рекламы

Утверждаю

План одобрен Ученым советом вуза
Протокол № 10 от 26.06.2015

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

подготовки бакалавров

09.03.03

по направлению 09.03.03 "Прикладная информатика"
профиль "Общий профиль"
с изменениями от 25.05.2016 №14 заседания Ученого совета факультета
очная форма обучения
год набора: 2014, 2015

И.о. проректора по учебной работе / А.И. Вокин
2016 г.



Кафедра: Естественно-научных дисциплин

Факультет: ФСИР

Квалификация: Бакалавр
Программа подготовки: прикладн. бакалавриат
Форма обучения: очная
Срок обучения: 4г
Виды деятельности
- Проектная
- Производственно-технологическая

Год начала подготовки 2016

Образовательный стандарт 207
12.03.2015

Согласовано

Начальник УМУ

Декан

 / А.И. Вокин/
 / В.К. Карнаухова/

№	Индекс	Наименование	Семестр 5										Семестр 6										Итого за курс										Квф.	Семестры					
			Контроль	Часов							ЗЕТ	Неделя	Контроль	Часов							ЗЕТ	Неделя	Контроль	Часов							ЗЕТ	Неделя							
				Всего	Контакт.р.(по уч.зан.)									СРС	Контр.оль	Всего	Контакт.р.(по уч.зан.)							СРС	Контр.оль	Всего	Контакт.р.(по уч.зан.)												
					Всего	Лек	Лаб	Пр	КСР	СРС							Всего	Лек	Лаб	Пр							КСР	СРС	Всего	Лек					Лаб	Пр	КСР	СРС	
ИТОГО			1116								30	21		1114								30	21		2230								60	42					
ИТОГО по ООП (без факультативов)			1116								30	21		1114								30	21		2230								60	42					
УЧЕБНАЯ НАГРУЗКА, (час/нед)	ООП, факультативы (в период ТО)		53											53											53														
	ООП, факультативы (в период экз. сес.)		54											54											54														
	Аудиторная (ООП - физ.к.) (чистое ТО)		28											29.5											28.8														
	Ауд. (ООП - физ.к.) с расср. практ. и НИ		28											29.5											28.8														
	Аудиторная (физ.к.)		2											2											2														
ДИСЦИПЛИНЫ			(Δ)											Δ 20											Δ 38														
			(Предельное)											1026											2160														
			(План)	1116	544	144		396	4	410	162	30		1006	534	144		390		364	108	27		2122	1078	288		786	4	774	270	57		TO: 18 TO*: 18 Э: 3		TO: 17 TO*: 17 Э: 2		TO: 35 TO*: 35 Э: 5	
1	Б1.Б.7	Теория систем и системный анализ											Экз	108	50	16		34		31	27	3		Экз	108	50	16		34	4	774	270	57		79	6			
2	Б1.Б.15	Базы данных	Экз	180	72	18		54		54	54	5												Экз	180	72	18		54	54	54	5			79	45			
3	Б1.Б.17	Информационная безопасность											Экз	108	50	16		34		31	27	3		Экз	108	50	16		34	31	27	3			89	6			
4	Б1.Б.24	Бухгалтерский учет											ЗаО	72	50	16		34		22		2		ЗаО	72	50	16		34	22		2			81	6			
5	Б1.В.ОД.1	Бизнес-планирование											За	72	50	16		34		22		2		За	72	50	16		34	22		2			81	6			
6	Б1.В.ОД.3	Компьютерные сети и сетевые технологии	Экз	144	90	36		54		18	36	4												Экз	144	90	36		54	18	36	4			79	5			
7	Б1.В.ОД.6	Моделирование бизнес-процессов											Экз	108	50	16		34		31	27	3		Экз	108	50	16		34	31	27	3			89	6			
8	Б1.В.ОД.10	Управление контентом с помощью популярных CMS	Экз	144	76	18		54	4	32	36	4												Экз	144	76	18		54	4	32	36	4			79	5		
9	Б1.В.ОД.13	Электронный бизнес											За	72	50	16		34		22		2		За	72	50	16		34	22		2			79	6			
10	Б1.В.ОД.14	Основы разработки прикладных решений в системе 1С Предприятие	ЗаО	144	72	18		54		72		4		Экз	108	50			50	31	27	3		Экз ЗаО	252	122	18		104	23	27	7			79	56			
11	Б1.В.ОД.16	Разработка приложений для мобильных устройств	За	216	72	18		54		144		6		За	72	50	16		34		22		2	За(2)	288	122	34		88	166		8			79	56			
12		Элективные курсы по физической культуре	За	36	36			36					За	34	34			34						За(2)	70	70			70						21	1234567			
13	Б1.В.ДВ.1.1	Компьютерные сети и сетевые технологии (углубленный курс)											ЗаО	108	50	16		34		58		3		ЗаО	108	50	16		34	58		3			79	6			
14	Б1.В.ДВ.1.2	Издательское и оформительское дело											ЗаО	108	50	16		34		58		3		ЗаО	108	50	16		34	58		3			89	6			
15	Б1.В.ДВ.2.1	Основы интеллектуальных технологий	За	72	54	18		36		18		2											За	72	54	18		36	18		2			79	5				
16	Б1.В.ДВ.2.2	Типографика, шрифт и визуальные коммуникации	За	72	54	18		36		18		2											За	72	54	18		36	18		2			79	5				
17	Б1.В.ДВ.3.1	Имитационное моделирование											ЗаО	144	50	16		34		94		4		ЗаО	144	50	16		34	94		4			79	6			
18	Б1.В.ДВ.3.2	Технологии 3D-анимации											ЗаО	144	50	16		34		94		4		ЗаО	144	50	16		34	94		4			79	6			
19	Б1.В.ДВ.10.1	Технологии создания и отладки сценариев интерактивного контента	Экз КР	180	72	18		54		72	36	5												Экз КР	180	72	18		54	72	36	5			79	5			
20	Б1.В.ДВ.10.2	Основы трехмерного графического моделирования	Экз КР	180	72	18		54		72	36	5												Экз КР	180	72	18		54	72	36	5			79	5			
ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ФОРМЫ КОНТРОЛЯ			Экз(4) За(2) ЗаО КР										Экз(4) За(3) ЗаО(3)										Экз(8) За(5) ЗаО(4) КР																
УЧЕБНАЯ ПРАКТИКА			(План)											108								3	2		108								3	2					
Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности			ЗаО											108								3	2		108								3	2			46		
ГОСУДАРСТВЕННАЯ ИТОГОВАЯ АТТЕСТАЦИЯ																																							
КАНИКУЛЫ																																					2	8	10

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ КОМПЕТЕНЦИЙ Учебный план бакалавров '09.03.03-16-1234-2461_2,Зк.plm.xml', код направления 09.03.03, год начала подготовки 2016

Индекс	Наименование	Каф	Формируемые компетенции										
			ПК-2	ПК-8	ПК-12								
Б1.В.Од.17	Объектно-ориентированный анализ и программирование	79	ПК-2	ПК-8	ПК-12								
	Элективные курсы по физической культуре	21	ОК-8										
Б1.В.Дв.1.1	Компьютерные сети и сетевые технологии (углубленный курс)	79	ПК-1	ПК-3	ПК-10	ПК-11	ПК-15						
Б1.В.Дв.1.2	Издательское и оформительское дело	89	ОПК-3	ОПК-4	ПК-11	ПК-13							
Б1.В.Дв.2.1	Основы интеллектуальных технологий	79	ОПК-3	ОПК-4	ПК-2	ПК-3	ПК-7	ПК-9					
Б1.В.Дв.2.2	Типографика, шрифт и визуальные коммуникации	79	ОПК-3	ОПК-4	ПК-13								
Б1.В.Дв.3.1	Имитационное моделирование	79	ОПК-2	ПК-23									
Б1.В.Дв.3.2	Технологии 3D-анимации	79	ОК-1	ОПК-3	ОПК-4	ПК-3							
Б1.В.Дв.4.1	Разработка, внедрение и адаптация программного обеспечения отраслевой направленности	79	ПК-1	ПК-2	ПК-3	ПК-4	ПК-5	ПК-6	ПК-8	ПК-9	ПК-10	ПК-12	ПК-15
Б1.В.Дв.4.2	Режиссура и сценарное мастерство	81	ОК-1	ОПК-3	ОПК-4	ПК-6	ПК-16						
Б1.В.Дв.5.1	Тестирование программного обеспечения	79	ПК-2	ПК-8	ПК-12	ПК-15							
Б1.В.Дв.5.2	Художественная и креативная фотография	79	ОК-1	ОПК-3	ОПК-4								
Б1.В.Дв.6.1	Теория и практика языков программирования	79	ПК-2	ПК-8	ПК-12								
Б1.В.Дв.6.2	Видеомонтаж и спецэффекты	81	ОК-1	ОПК-3	ОПК-4								
Б1.В.Дв.7.1	Разработка игр	79	ПК-2	ПК-3	ПК-8	ПК-12	ПК-15						
Б1.В.Дв.7.2	GAME-дизайн	79	ОПК-4	ПК-2	ПК-3								
Б1.В.Дв.8.1	Программирование микроконтроллеров	79	ПК-2	ПК-3	ПК-8	ПК-9	ПК-10	ПК-12	ПК-13	ПК-15			
Б1.В.Дв.8.2	Основы дизайна	79	ОК-1	ОК-7	ОПК-4	ПК-16							
Б1.В.Дв.9.1	Основы радиоэлектроники	79	ОПК-3	ПК-3	ПК-5	ПК-8	ПК-9						
Б1.В.Дв.9.2	Методы поиска творческих идей	79	ОК-1	ОК-6	ОК-7	ОПК-4							
Б1.В.Дв.10.1	Технологии создания и отладки сценариев интерактивного контента	79	ПК-2	ПК-8	ПК-10	ПК-12	ПК-15						
Б1.В.Дв.10.2	Основы трехмерного графического моделирования	79	ОПК-3	ОПК-4	ПК-11								
Б2	Практики		ОК-5	ОК-6	ОК-7	ОПК-1	ОПК-3	ОПК-4	ПК-1	ПК-2	ПК-3	ПК-4	ПК-5
			ПК-7	ПК-8	ПК-9	ПК-10	ПК-11	ПК-13	ПК-14	ПК-15	ПК-16	ПК-24	ПК-6
Б2.У.1	Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности 1		ОК-5	ОК-6	ОК-7	ОПК-3	ОПК-4	ПК-24					
Б2.У.2	Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности 2		ОК-5	ОК-6	ОК-7	ОПК-3	ОПК-4	ПК-11	ПК-16	ПК-24			
Б2.П.1	Практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности		ОК-7	ОПК-1	ОПК-3	ОПК-4	ПК-1	ПК-2	ПК-3	ПК-4	ПК-6	ПК-7	ПК-8
			ПК-10	ПК-11	ПК-13	ПК-14	ПК-15	ПК-16	ПК-24				
Б2.П.2	Преддипломная практика		ОК-7	ОПК-1	ОПК-3	ОПК-4	ПК-1	ПК-2	ПК-3	ПК-4	ПК-5	ПК-6	ПК-7
			ПК-9	ПК-10	ПК-11	ПК-13	ПК-14	ПК-15	ПК-16	ПК-24			
Б3	Государственная итоговая аттестация		ОК-5	ОК-7	ОПК-1	ОПК-2	ОПК-3	ОПК-4	ПК-1	ПК-2	ПК-3	ПК-4	ПК-5
			ПК-7	ПК-8	ПК-9	ПК-10	ПК-11	ПК-12	ПК-13	ПК-14	ПК-15	ПК-16	ПК-23
ФТД	Факультативы		ОПК-1	ПК-2	ПК-8	ПК-12							
ФТД.1	Разработка и эксплуатация защищенных автоматизированных систем	89	ОПК-1	ПК-2	ПК-8	ПК-12							

Приложение к учебному плану
 одобрен Ученым советом вуза,
 протокол от 26.06.15, № 10

подготовки бакалавров
 по направлению 09.03.03 Прикладная информатика
 (код, наименование направления)
 профиль "Общий профиль"
 форма обучения очная
 курс обучения 2,3

Шифр дисциплины по УП	Наименование дисциплины	Контактная работа обучающихся с преподавателем, час.
Б1.Б.1	Иностранный язык	222
Б1.Б.2	История	41
Б1.Б.3	Философия	40
Б1.Б.4	Экономика	58
Б1.Б.5	Математика	149
Б1.Б.6	Дискретная математика	41
Б1.Б.7	Теория систем и системный анализ	53
Б1.Б.8	Теоретические основы информатики	59
Б1.Б.9	Теория вероятности и математическая статистика	43
Б1.Б.10	Физика	63
Б1.Б.11	Дифференциальные и разностные уравнения	43
Б1.Б.12	Программирование	130
Б1.Б.13	Проектирование информационных систем	110
Б1.Б.14	Проектный практикум	61
Б1.Б.15	Базы данных	154
Б1.Б.16	Операционные системы	63
Б1.Б.17	Информационная безопасность	53
Б1.Б.18	Информационные системы и технологии	58
Б1.Б.19	Безопасность жизнедеятельности	40
Б1.Б.20	Физическая культура	40
Б1.Б.21	Физический практикум	40
Б1.Б.22	Русский язык и культура речи	40
Б1.Б.23	Правоведение	43
Б1.Б.24	Бухгалтерский учет	52
Б1.В.ОД.1	Бизнес-планирование	52
Б1.В.ОД.2	Основы компьютерной графики	59
Б1.В.ОД.3	Компьютерные сети и сетевые технологии	92
Б1.В.ОД.4	Эконометрика	63
Б1.В.ОД.5	Юзабилити и дизайн интерфейсов	79
Б1.В.ОД.6	Моделирование бизнес-процессов	53
Б1.В.ОД.7	Языки разметки сетевого контента	112
Б1.В.ОД.8	Web-программирование на стороне клиента	77
Б1.В.ОД.9	Стандартизация, сертификация и управление качеством программного обеспечения	56
Б1.В.ОД.10	Управление контентом с помощью популярных CMS	79
Б1.В.ОД.11	Мультимедиа технологии и анимация	122
Б1.В.ОД.12	Управление IT-сервисами и контентом	59
Б1.В.ОД.13	Электронный бизнес	52
Б1.В.ОД.14	Основы разработки прикладных решений в системе 1С Предприятие	132
Б1.В.ОД.15	Основы Web-программирования	60
Б1.В.ОД.16	Разработка приложений для мобильных устройств	139
Б1.В.ОД.17	Объектно-ориентированный анализ и программирование	63
Б1.В.ДВ.1.1	Элективные курсы по физической культуре	328
Б1.В.ДВ.1.2	Компьютерные сети и сетевые технологии (углубленный курс)	56
Б1.В.ДВ.2.1	Издательское и оформительское дело	56
Б1.В.ДВ.2.2	Основы интеллектуальных технологий	56
Б1.В.ДВ.2.2	Типографика, шрифт и визуальные коммуникации	56
Б1.В.ДВ.3.1	Имитационное моделирование	59
Б1.В.ДВ.3.2	Технологии 3D-анимации	59
Б1.В.ДВ.4.1	Разработка, внедрение и адаптация программного обеспечения отраслевой направленности	76
Б1.В.ДВ.4.2	Режиссура и сценарное мастерство	76
Б1.В.ДВ.5.1	Тестирование программного обеспечения	76
Б1.В.ДВ.5.2	Художественная и креативная фотография	76
Б1.В.ДВ.6.1	Теория и практика языков программирования	74
Б1.В.ДВ.6.2	Видеомонтаж и спецэффекты	74
Б1.В.ДВ.7.1	Разработка игр	63
Б1.В.ДВ.7.2	GAME-дизайн	63
Б1.В.ДВ.8.1	Программирование микроконтроллеров	76
Б1.В.ДВ.8.2	Основы дизайна	76
Б1.В.ДВ.9.1	Основы радиоэлектроники	56
Б1.В.ДВ.9.2	Методы поиска творческих идей	56
Б1.В.ДВ.10.1	Технологии создания и отладки сценариев интерактивного контента	79
Б1.В.ДВ.10.2	Основы трехмерного графического моделирования	79