

подготовки бакалавров
 по направлению 09.03.03 Прикладная информатика
 (код, наименование направления)
 профиль "Разработка программного обеспечения"
 форма обучения очная
 курс обучения 1

Шифр дисциплины по УП	Наименование дисциплины	Контактная работа обучающихся с преподавателем, час.
Б1.Б.1	Иностранный язык	221
Б1.Б.2	История	56
Б1.Б.3	Философия	40
Б1.Б.4	Экономика	58
Б1.Б.5	Математика	151
Б1.Б.6	Дискретная математика	59
Б1.Б.7	Теория систем и системный анализ	52
Б1.Б.8	Информатика	58
Б1.Б.9	Теория вероятности и математическая статистика	59
Б1.Б.10	Физика	117
Б1.Б.11	Дифференциальные и разностные уравнения	76
Б1.Б.12	Программирование	133
Б1.Б.13	Проектирование информационных систем	110
Б1.Б.14	Проектный практикум	61
Б1.Б.15	Базы данных	153
Б1.Б.16	Операционные системы	58
Б1.Б.17	Информационная безопасность	51
Б1.Б.18	Информационные системы и технологии	76
Б1.Б.19	Безопасность жизнедеятельности	40
Б1.Б.20	Физическая культура	40
Б1.Б.21	Русский язык и культура речи	40
Б1.Б.22	Правоведение	40
Б1.Б.23	Объектно-ориентированный анализ и программирование	112
Б1.В.ОД.1	Бизнес-планирование	52
Б1.В.ОД.2	Компьютерная графика и web-дизайн	63
Б1.В.ОД.3	Компьютерные сети и сетевые технологии	92
Б1.В.ОД.4	Юзабилити и дизайн интерфейсов	63
Б1.В.ОД.5	Языки разметки сетевого контента	112
Б1.В.ОД.6	Web-программирование на стороне клиента	76
Б1.В.ОД.7	Стандартизация, сертификация и управление качеством программного обеспечения	56
Б1.В.ОД.8	Управление контентом с помощью популярных CMS	79
Б1.В.ОД.9	Мультимедиа технологии и анимация	124
Б1.В.ОД.10	Управление IT-сервисами и контентом	59
Б1.В.ОД.11	Электронный бизнес	52
Б1.В.ОД.12	Основы разработки прикладных решений в системе 1С Предприятие	131
Б1.В.ОД.13	Основы Web-программирования	59
Б1.В.ОД.14	Разработка приложений для мобильных устройств	139
Б1.В.ОД.15	Бухгалтерский учет	52
Б1.В.ДВ.1.1	Элективные курсы по физической культуре	328
Б1.В.ДВ.1.2	Компьютерные сети и сетевые технологии (углубленный курс)	56
Б1.В.ДВ.2.1	Издательское и оформительское дело	56
Б1.В.ДВ.2.2	Интеллектуальные технологии и системы искусственного интеллекта	108
Б1.В.ДВ.3.1	Основы трехмерного графического моделирования	108
Б1.В.ДВ.3.2	Моделирование бизнес-процессов	59
Б1.В.ДВ.4.1	Технологии 3D-анимации	59
Б1.В.ДВ.4.2	Разработка, внедрение и адаптация программного обеспечения отраслевой направленности	76
Б1.В.ДВ.5.1	Цифровая живопись	76
Б1.В.ДВ.5.2	Тестирование программного обеспечения	76
Б1.В.ДВ.6.1	Художественная и креативная фотография	76
Б1.В.ДВ.6.2	Теория и практика языков программирования	74
Б1.В.ДВ.7.1	Видеомонтаж и спецэффекты	74
Б1.В.ДВ.7.2	Разработка игр	79
Б1.В.ДВ.8.1	GAME-дизайн	79
Б1.В.ДВ.8.2	Программирование микроконтроллеров	79
Б1.В.ДВ.9.1	Основы дизайна	79
Б1.В.ДВ.9.2	Электроника и электротехника	56
Б1.В.ДВ.10.1	Методы поиска творческих идей	56
Б1.В.ДВ.10.2	Технологии создания и отладки сценариев интерактивного контента	79
Б1.В.ДВ.10.2	Типографика, шрифт и визуальные коммуникации	79