



**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования

**«ИРКУТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

ФГБОУ ВО «ИГУ»

Факультет бизнес-коммуникаций и информатики

Кафедра естественнонаучных дисциплин

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ**

по дисциплине Б1.В.15 Веб-дизайн

направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика

направленность (профиль) Прикладная информатика (разработка программного обеспечения)

Одобрено  
УМК факультета бизнес-коммуникаций  
и информатики

Разработан в соответствии с ФГОС ВО

---

с учетом требований проф. стандарта

---

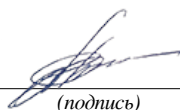
Председатель УМК

В.К. Карнаухова

*ФИО, должность, ученая степень, звание*

*подпись, печать*

Разработчики:

  
*(подпись)*

старший преподаватель

*(занимаемая должность)*

А.С. Шабалин

*(инициалы, фамилия)*

**Цель фонда оценочных средств.** Оценочные средства предназначены для контроля и оценки образовательных достижений обучающихся, освоивших программу учебной дисциплины «Б1.В.15 Веб-дизайн». Перечень видов оценочных средств соответствует рабочей программе дисциплины.

**Фонд оценочных средств включает** контрольные материалы для проведения текущего контроля (в следующих формах: тест, практическое задание, контрольная работа) и промежуточной аттестации в форме вопросов и заданий к зачету с оценкой.

**Структура и содержание заданий** – задания разработаны в соответствии с рабочей программой дисциплины «Б1.В.15 Веб-дизайн».

### 1. Паспорт фонда оценочных средств

Компетенция	Индикаторы компетенций	Результаты обучения
ПК-2 Способность разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение	ПК-2.1	Знать технологии разработки программного обеспечения: методы, средства, процедуры и инструменты
	ПК-2.2	Уметь внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение
	ПК-2.3	Владеть навыками решения задач реализации и модификации ПО: планирования и оценки проекта по разработке ПО; анализа системных и программных требований; проектирования алгоритмов, структур данных и программных структур; кодирования с использованием различных языков программирования и разметки; рефакторинга ПО; тестирования и отладки программного кода; сопровождения
ПК-5 Способность разрабатывать графические элементы информационных систем и сервисов	ПК-5.1	Знать функциональные возможности графических программ, специальных сред разработки и сервисов создания графических элементов и визуализаций
	ПК-5.2	Уметь использовать пакеты графических программ для разработки элементов дизайн-контента информационных систем и сервисов, в том числе пользовательских интерфейсов
	ПК-5.3	Владеть навыками проектирования и разработки графического контента для информационных систем и сервисов в соответствии с прикладной задачей разработки программного обеспечения

## 2. Показатели и критерии оценивания компетенций, шкалы оценивания

### 2.1. Показатели и критерии оценивания компетенций

№ п/п	Раздел, тема	Код индикатора компетенции	Наименование ОС	
			ТК	ПА
1	Современные подходы в веб-дизайне	ПК-5.1, ПК-5.2	Тест, Пз	Тест
2	Адаптивный дизайн и модульная сетка	ПК-2.1, ПК-2.2, ПК-5.1, ПК-5.2	Тест, Пз, КР	Тест
3	Прототипирование и проектирование UX-макетов	ПК-2.1, ПК-5.1, ПК-2.2, ПК-2.3, ПК-5.2, ПК-5.3	Тест, Пз	Тест
4	Разработка UI-макета для верстки и внедрения	ПК-2.1, ПК-2.2, ПК-5.2, ПК-2.3, ПК-5.1, ПК-5.3	Тест, Пз	Тест

### 2.2. Критерии оценивания результатов обучения для текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации

Оценочное средство	Критерии оценивания	Шкала оценивания
Тест	Студентом даны правильные ответы на 91-100% заданий	Отлично
	Студентом даны правильные ответы на 81-90% заданий	Хорошо
	Студентом даны правильные ответы на 71-80% заданий	Удовлетворительно
	Студентом даны правильные ответы менее чем на 70% заданий	Неудовлетворительно
Практическое задание	Задание выполнено верно. Выбран оптимальный путь решения. Присутствует развернутое описание алгоритма решения	Отлично
	Задание выполнено верно. Допущены негрубые логические ошибки при описании алгоритма решения. Отсутствуют пояснения к решению задания	Хорошо
	Ход решения задания верный, но допущены ошибки приведшие к неправильному ответу	Удовлетворительно
	В работе получен неверный ответ, связанный с грубыми ошибками допущенными в ходе решения, либо решение отсутствует полностью	Неудовлетворительно

<b>Оценочное средство</b>	<b>Критерии оценивания</b>	<b>Шкала оценивания</b>
Контрольная работа	Задание по работе выполнено в полном объеме. Студент точно ответил на контрольные вопросы, свободно ориентируется в предложенном решении. Решения оформлены аккуратно и в соответствии с предъявляемыми требованиями	Отлично
	Задание по работе выполнено в полном объеме. Студент ответил на теоретические вопросы, испытывая небольшие затруднения. Качество оформления результатов работы не полностью соответствует требованиям	Хорошо
	Студент правильно выполнил задание к работе. Написал решения задач в установленной форме, представил решения большинства заданий, предусмотренных в работе. Студент не может полностью объяснить полученные результаты	Удовлетворительно
	Студент не выполнил все задания работы и не может объяснить полученные результаты	Неудовлетворительно

### **2.3. Оценочные средства для текущего контроля (примеры)**

#### **2.3.1. Материалы для компьютерного тестирования обучающихся**

##### **Общие критерии оценивания**

<b>Процент правильных ответов</b>	<b>Оценка</b>
91% – 100%	5 (отлично)
81% – 90%	4 (хорошо)
71% – 80%	3 (удовлетворительно)
Менее 70%	2 (неудовлетворительно)

##### **Соответствие вопросов теста индикаторам формируемых и оцениваемых компетенций**

<b>№ вопроса в тесте</b>	<b>Код индикатора компетенции</b>
1	ПК-5.2
2	ПК-2.2
3	ПК-2.1
4	ПК-5.1
5	ПК-2.3
6	ПК-2.1
7	ПК-2.3
8	ПК-2.2
9	ПК-2.1
10	ПК-5.2
11	ПК-2.2

<b>№ вопроса в тесте</b>	<b>Код индикатора компетенции</b>
12	ПК-5.1
13	ПК-2.2
14	ПК-2.2
15	ПК-5.1
16	ПК-5.2
17	ПК-2.2
18	ПК-5.1
19	ПК-2.1
20	ПК-2.3
21	ПК-5.1
22	ПК-5.1
23	ПК-2.2
24	ПК-2.1

**Ключ ответов**

<b>№ вопроса в тесте</b>	<b>Номер ответа (или ответ, или соответствие)</b>
1	a, d
2	c
3	b
4	a
5	b, c
6	b
7	b
8	b, d, e
9	c
10	d
11	1b, 2c, 3d, 4e, 5a
12	e
13	a, b, c, f
14	a, b, d
15	a, b
16	e
17	a, b, c, d
18	a, b, d
19	c
20	c
21	b, e
22	c, d
23	a, d, h

№ вопроса в тесте	Номер ответа (или ответ, или соответствие)
24	a, b

### Перечень тестовых вопросов

№ 1. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Какими должны быть иконки?

- a. Квадратными, независимо от самой иконки
- b. Любого размера и соотношения сторон, ведь все иконки разные
- c. Растровыми
- d. Векторными

№ 2. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

При использовании колоночной сетки для распределения контента часто используется

...

- a. 18-колоночная сетка
- b. 16-колоночная сетка
- c. 12-колоночная сетка
- d. 8-колоночная сетка
- e. 10-колоночная сетка
- f. 32-колоночная сетка

№ 3. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Схема или притимивный эскиз сайта - это ...

- a. Интерфейс
- b. Прототип
- c. Дизайн
- d. Компонент
- e. Визуализация

№ 4. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какое существует ограничение на количество слов в одной строке абзаца?

- a. 10-12 слов
- b. нет ограничения
- c. 16-20 слов
- d. 5-6 слов

№ 5. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

В каких случаях оправдана своя реализация выпадающего списка <select>?

- a. Выпадающий список должен всегда выглядеть в едином стиле с остальными элементами формы
- b. Выпадающий список имеет HTML-форматирование в элементах списка
- c. Необходим поиск по элементам списка или фоновая загрузка элементов списка
- d. Стрелочка для выпадающего списка должна быть одинаковой во всех браузерах

№ 6. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какой размер контентной области сайта является оптимальным?

- a. Вся доступная ширина экрана
- b. 1100px – 1200px
- c. 1300px – 1600px
- d. 800px – 1000px

*№ 7. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.*

В каких случаях оправдана стилизация полос прокрутки?

- a. Только для основной полосы прокрутки на странице
- b. Во встроенных элементах на странице, если стандартный вид прокрутки мешает или выглядит громоздким
- c. Во всех случаях

*№ 8. Задание с множественным выбором. Выберите 3 правильных ответа.*

Под какие виды устройств минимально необходимо прорабатывать адаптивный дизайн?

- a. Под часы и другие носимые гаджеты (с шириной до 320)
- b. Под планшеты (с шириной от 768 до 1024)
- c. Под телевизоры (с шириной от 1920)
- d. Под компьютеры и ноутбуки (с шириной от 1366 до 1440)
- e. Под смартфоны (с шириной от 320 до 425)
- f. Под ультраширокие мониторы (с шириной до 2560)

*№ 9. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.*

Что такое выюпорт?

- a. Ширина и высота экрана устройства
- b. Стандартная ширина и высота экрана отдельно взятого устройства
- c. Полезная (доступная) ширина и высота экрана устройства

*№ 10. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.*

Какой размер шрифта обычно используется для основного текста?

- a. 17px – 19px
- b. 20px – 22px
- c. 8px – 10px
- d. 14px – 16px
- e. 11px – 13px

*№ 11. Задание на последовательность. Расположите в правильном порядке.*

Упорядочьте этапы разработки дизайна сайта:

- a. Верстка дизайна
- b. Проектирование структуры
- c. Разработка дизайн-концепции
- d. Создание прототипов страниц
- e. Разработка графического дизайна

*№ 12. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.*

Какой цвет является наиболее предпочтительным в веб-дизайне?

- a. Зеленый и оттенки



- b. Красный и оттенки
- c. Оранжевый и оттенки
- d. Серый и оттенки
- e. Синий и оттенки

*№ 13. Задание с множественным выбором. Выберите 4 правильных ответа.*

Какие состояния необходимо предусмотреть для пунктов меню?

- a. При нажатии
- b. В фокусе
- c. Текущий пункт
- d. Ошибочный пункт
- e. Заблокированный пункт
- f. При наведении

*№ 14. Задание с множественным выбором. Выберите 3 правильных ответа.*

Какие состояния необходимо предусмотреть для полей ввода?

- a. Ошибка в поле
- b. В фокусе
- c. Drag-n-drop
- d. Заблокированное
- e. При наведении
- f. При нажатии

*№ 15. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.*

Какие форматы шрифтов применяются для верстки страниц сайта?

- a. EOT
- b. WOFF
- c. WMF
- d. TTF
- e. OTF

*№ 16. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.*

Как называется повторяющаяся сетка из однородных элементов?

- a. Grid
- b. Группа
- c. Column Grid
- d. Колоночная сетка
- e. Repeat Grid

*№ 17. Задание с множественным выбором. Выберите 4 правильных ответа.*

Какие состояния необходимо предусмотреть для кнопок?

- a. Заблокированная кнопка
- b. При нажатии
- c. При наведении
- d. В фокусе
- e. Ошибка

f. Drag-n-drop

*№ 18. Задание с множественным выбором. Выберите 3 правильных ответа.*

Какие из программ предназначены для разработки веб-дизайна?

- a. Sketch
- b. Adobe XD
- c. Adobe Illustrator
- d. Figma
- e. Adobe Photoshop
- f. CorelDRAW

*№ 19. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.*

Какой элемент не относится к навигации?

- a. Меню
- b. Хэдер
- c. Поля для ввода
- d. Вкладки
- e. Хлебные крошки
- f. Футер

*№ 20. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.*

Повторно используемый элемент дизайна сайта - это ...

- a. Прототип
- b. Группа
- c. Компонент
- d. Модуль
- e. Шаблон
- f. Слой

*№ 21. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.*

Как должна выглядеть простая ссылка в дизайне?

- a. Выделение курсивом
- b. Подчеркнута
- c. В виде кнопки
- d. Выделение жирным
- e. Выделение цветом

*№ 22. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.*

Какие из перечисленных программ являются векторными?

- a. GIMP
- b. Microsoft Paint
- c. Adobe Illustrator
- d. CorelDRAW
- e. Adobe Photoshop

*№ 23. Задание с множественным выбором. Выберите 3 правильных ответа.*

Какие соотношения сторон для картинок наиболее популярны?

- a. 16:9
- b. 20:9
- c. 5:4
- d. 4:3
- e. 3:1
- f. 5:3
- g. 2:1
- h. 1:1

№ 24. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Что не относится к разработке дизайна сайта?

- a. Проектирование базы данных
- b. Программирование
- c. Создание прототипа
- d. Создание иконок
- e. Проектирование UX и UI
- f. Проектирование структуры

### **2.3.2. Практические задания для оценки компетенции «ПК-2.1»**

№ 1. Оценка проектирования дизайна.

№ 2. Подбор контента, применение дизайн-системы.

№ 3. Построение адаптивных интерфейсов для различных типов устройств.

### **2.3.3. Практические задания для оценки компетенции «ПК-5.1»**

№ 4. Оценка проектирования дизайна.

№ 5. Подбор контента, применение дизайн-системы.

№ 6. Построение адаптивных интерфейсов для различных типов устройств.

### **2.3.4. Практические задания для оценки компетенции «ПК-5.2»**

№ 7. Подбор контента, применение дизайн-системы.

№ 8. Построение адаптивных интерфейсов для различных типов устройств.

### **2.3.5. Практические задания для оценки компетенции «ПК-5.3»**

№ 9. Подбор контента, применение дизайн-системы.

№ 10. Построение адаптивных интерфейсов для различных типов устройств.

### **2.3.6. Практические задания для оценки компетенции «ПК-2.2»**

№ 11. Подбор контента, применение дизайн-системы.

№ 12. Построение адаптивных интерфейсов для различных типов устройств.

### **2.3.7. Практические задания для оценки компетенции «ПК-2.3»**

№ 13. Подбор контента, применение дизайн-системы.

№ 14. Построение адаптивных интерфейсов для различных типов устройств.

### **2.3.8. Контрольные работы для оценки компетенции «ПК-5.1»**

№ 15. Оценка дизайна.

### 2.3.9. Контрольные работы для оценки компетенции «ПК-5.2»

№ 16. Оценка дизайна.

## 3. Промежуточная аттестация

### 3.1. Методические материалы, определяющие процедуру оценивания знаний, умений, навыков и опыта деятельности

Зачет является заключительным этапом процесса формирования компетенций обучающегося при изучении дисциплины и имеет целью проверку и оценку знаний обучающегося по теории, и применению полученных знаний, умений и навыков при решении практических задач.

Зачет проводится по расписанию, сформированному учебно-методическим управлением, в сроки, предусмотренные календарным учебным графиком. Зачет принимается преподавателем, ведущим лекционные занятия.

Зачет проводится только при предъявлении обучающимся зачетной книжки и при условии выполнения всех контрольных мероприятий, предусмотренных учебным планом и рабочей программой дисциплины. Обучающимся на зачете представляется право выбрать один из билетов. Время подготовки к ответу составляет 30 минут. По истечении установленного времени обучающийся должен ответить на вопросы билета. Результаты зачета оцениваются по четырехбалльной системе и заносятся в зачетно-экзаменационную ведомость и зачетную книжку. В зачетную книжку заносятся только положительные оценки. Подписанный преподавателем экземпляр ведомости сдается не позднее следующего дня в деканат.

В случае неявки обучающегося на зачет в зачетно-экзаменационную ведомость делается отметка «не явка». Обучающиеся, не прошедшие промежуточную аттестацию по дисциплине, должны ликвидировать академическую задолженность в установленном локальными нормативными актами порядке.

### 3.2. Вопросы к зачету с оценкой

№	Вопрос	Код компетенции
1.	Современные подходы в веб-дизайне	ПК-5.1, ПК-5.2, ПК-5.3
2.	Адаптивный дизайн	ПК-2.1, ПК-2.2, ПК-2.3
3.	Модульная сетка	ПК-2.1, ПК-2.2, ПК-2.3
4.	Прототипирование пользовательского опыта	ПК-5.1, ПК-5.2, ПК-5.3, ПК-2.1, ПК-2.2, ПК-2.3
5.	UI-макет для верстки и внедрения	ПК-5.1, ПК-5.2, ПК-5.3, ПК-2.1, ПК-2.2, ПК-2.3

### 3.3. Тематика курсовых работ

По данной дисциплине выполнение курсовых проектов (работ) не предусматривается.

### 3.4. Материалы для компьютерного тестирования обучающихся

#### Общие критерии оценивания

Процент правильных ответов	Оценка
91% – 100%	5 (отлично)
81% – 90%	4 (хорошо)
71% – 80%	3 (удовлетворительно)

<b>Процент правильных ответов</b>	<b>Оценка</b>
Менее 70%	2 (неудовлетворительно)

**Соответствие вопросов теста индикаторам формируемых и оцениваемых компетенций**

<b>№ вопроса в тесте</b>	<b>Код индикатора компетенции</b>
1	ПК-5.2
2	ПК-2.2
3	ПК-2.1
4	ПК-5.1
5	ПК-2.3
6	ПК-2.1
7	ПК-2.3
8	ПК-2.2
9	ПК-2.1
10	ПК-5.2
11	ПК-2.2
12	ПК-5.1
13	ПК-2.2
14	ПК-2.2
15	ПК-5.1
16	ПК-5.2
17	ПК-2.2
18	ПК-5.1
19	ПК-2.1
20	ПК-2.3
21	ПК-5.1
22	ПК-5.1
23	ПК-2.2
24	ПК-2.1

**Ключ ответов**

<b>№ вопроса в тесте</b>	<b>Номер ответа (или ответ, или соответствие)</b>
1	a, d
2	c
3	b
4	a
5	b, c
6	b
7	b

№ вопроса в тесте	Номер ответа (или ответ, или соответствие)
8	b, d, e
9	c
10	d
11	1b, 2c, 3d, 4e, 5a
12	e
13	a, b, c, f
14	a, b, d
15	a, b
16	e
17	a, b, c, d
18	a, b, d
19	c
20	c
21	b, e
22	c, d
23	a, d, h
24	a, b

### **Перечень тестовых вопросов**

*№ 1. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.*

Какими должны быть иконки?

- a. Квадратными, независимо от самой иконки
- b. Любого размера и соотношения сторон, ведь все иконки разные
- c. Растровыми
- d. Векторными

*№ 2. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.*

При использовании колоночной сетки для распределения контента часто используется

...

- a. 18-колоночная сетка
- b. 16-колоночная сетка
- c. 12-колоночная сетка
- d. 8-колоночная сетка
- e. 10-колоночная сетка
- f. 32-колоночная сетка

*№ 3. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.*

Схема или притивный эскиз сайта - это ...

- a. Интерфейс
- b. Прототип
- c. Дизайн
- d. Компонент

е. Визуализация

№ 4. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какое существует ограничение на количество слов в одной строке абзаца?

- a. 10-12 слов
- b. нет ограничения
- c. 16-20 слов
- d. 5-6 слов

№ 5. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

В каких случаях оправдана своя реализация выпадающего списка <select>?

- a. Выпадающий список должен всегда выглядеть в едином стиле с остальными элементами формы
- b. Выпадающий список имеет HTML-форматирование в элементах списка
- c. Необходим поиск по элементам списка или фоновая загрузка элементов списка
- d. Стрелочка для выпадающего списка должна быть одинаковой во всех браузерах

№ 6. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какой размер контентной области сайта является оптимальным?

- a. Вся доступная ширина экрана
- b. 1100px – 1200px
- c. 1300px – 1600px
- d. 800px – 1000px

№ 7. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

В каких случаях оправдана стилизация полос прокрутки?

- a. Только для основной полосы прокрутки на странице
- b. Во встроженных элементах на странице, если стандартный вид прокрутки мешает или выглядит громоздким
- c. Во всех случаях

№ 8. Задание с множественным выбором. Выберите 3 правильных ответа.

Под какие виды устройств минимально необходимо прорабатывать адаптивный дизайн?

- a. Под часы и другие носимые гаджеты (с шириной до 320)
- b. Под планшеты (с шириной от 768 до 1024)
- c. Под телевизоры (с шириной от 1920)
- d. Под компьютеры и ноутбуки (с шириной от 1366 до 1440)
- e. Под смартфоны (с шириной от 320 до 425)
- f. Под ультраширокие мониторы (с шириной до 2560)

№ 9. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что такое выюпорт?

- a. Ширина и высота экрана устройства
- b. Стандартная ширина и высота экрана отдельно взятого устройства
- c. Полезная (доступная) ширина и высота экрана устройства

№ 10. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какой размер шрифта обычно используется для основного текста?

- a. 17px – 19px
- b. 20px – 22px
- c. 8px – 10px
- d. 14px – 16px
- e. 11px – 13px

*№ 11. Задание на последовательность. Расположите в правильном порядке.*

Упорядочьте этапы разработки дизайна сайта:

- a. Верстка дизайна
- b. Проектирование структуры
- c. Разработка дизайн-концепции
- d. Создание прототипов страниц
- e. Разработка графического дизайна

*№ 12. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.*

Какой цвет является наиболее предпочтительным в веб-дизайне?

- a. Зеленый и оттенки
- b. Красный и оттенки
- c. Оранжевый и оттенки
- d. Серый и оттенки
- e. Синий и оттенки

*№ 13. Задание с множественным выбором. Выберите 4 правильных ответа.*

Какие состояния необходимо предусмотреть для пунктов меню?

- a. При нажатии
- b. В фокусе
- c. Текущий пункт
- d. Ошибочный пункт
- e. Заблокированный пункт
- f. При наведении

*№ 14. Задание с множественным выбором. Выберите 3 правильных ответа.*

Какие состояния необходимо предусмотреть для полей ввода?

- a. Ошибка в поле
- b. В фокусе
- c. Drag-n-drop
- d. Заблокированное
- e. При наведении
- f. При нажатии

*№ 15. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.*

Какие форматы шрифтов применяются для верстки страниц сайта?

- a. EOT
- b. WOFF
- c. WMF



- d. TTF
- e. OTF

*№ 16. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.*

Как называется повторяющаяся сетка из однородных элементов?

- a. Grid
- b. Группа
- c. Column Grid
- d. Колоночная сетка
- e. Repeat Grid

*№ 17. Задание с множественным выбором. Выберите 4 правильных ответа.*

Какие состояния необходимо предусмотреть для кнопок?

- a. Заблокированная кнопка
- b. При нажатии
- c. При наведении
- d. В фокусе
- e. Ошибка
- f. Drag-n-drop

*№ 18. Задание с множественным выбором. Выберите 3 правильных ответа.*

Какие из программ предназначены для разработки веб-дизайна?

- a. Sketch
- b. Adobe XD
- c. Adobe Illustrator
- d. Figma
- e. Adobe Photoshop
- f. CorelDRAW

*№ 19. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.*

Какой элемент не относится к навигации?

- a. Меню
- b. Хэдер
- c. Поля для ввода
- d. Вкладки
- e. Хлебные крошки
- f. Футер

*№ 20. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.*

Повторно используемый элемент дизайна сайта - это ...

- a. Прототип
- b. Группа
- c. Компонент
- d. Модуль
- e. Шаблон
- f. Слой

№ 21. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Как должна выглядеть простая ссылка в дизайне?

- a. Выделение курсивом
- b. Подчеркнута
- c. В виде кнопки
- d. Выделение жирным
- e. Выделение цветом

№ 22. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Какие из перечисленных программ являются векторными?

- a. GIMP
- b. Microsoft Paint
- c. Adobe Illustrator
- d. CorelDRAW
- e. Adobe Photoshop

№ 23. Задание с множественным выбором. Выберите 3 правильных ответа.

Какие соотношения сторон для картинок наиболее популярны?

- a. 16:9
- b. 20:9
- c. 5:4
- d. 4:3
- e. 3:1
- f. 5:3
- g. 2:1
- h. 1:1

№ 24. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Что не относится к разработке дизайна сайта?

- a. Проектирование базы данных
- b. Программирование
- c. Создание прототипа
- d. Создание иконок
- e. Проектирование UX и UI
- f. Проектирование структуры