



**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования

**«ИРКУТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

ФГБОУ ВО «ИГУ»

Факультет бизнес-коммуникаций и информатики

Кафедра естественнонаучных дисциплин

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ**

по дисциплине	Б1.В.04 Технологии веб-разработки: программирование на стороне клиента
направление подготовки	09.03.03 Прикладная информатика
направленность (профиль)	Прикладная информатика в дизайне

Одобен  
УМК факультета бизнес-коммуникаций  
и информатики

Разработан в соответствии с ФГОС ВО

с учетом требований проф. стандарта

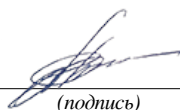
Председатель УМК

В.К. Карнаухова

*ФИО, должность, ученая степень, звание*

*подпись, печать*

Разработчики:

  
*(подпись)*

старший преподаватель

*(занимаемая должность)*

А.С. Шабалин

*(инициалы, фамилия)*

**Цель фонда оценочных средств.** Оценочные средства предназначены для контроля и оценки образовательных достижений обучающихся, освоивших программу учебной дисциплины «Б1.В.04 Технологии веб-разработки: программирование на стороне клиента». Перечень видов оценочных средств соответствует рабочей программе дисциплины.

**Фонд оценочных средств включает** контрольные материалы для проведения текущего контроля (в следующих формах: тест, практическое задание) и промежуточной аттестации в форме вопросов и заданий к экзамену.

**Структура и содержание заданий** – задания разработаны в соответствии с рабочей программой дисциплины «Б1.В.04 Технологии веб-разработки: программирование на стороне клиента».

## 1. Паспорт фонда оценочных средств

<b>Компетенция</b>	<b>Индикаторы компетенций</b>	<b>Результаты обучения</b>
--------------------	-------------------------------	----------------------------

Компетенция	Индикаторы компетенций	Результаты обучения
<p>ПК-1 Способность разрабатывать программные компоненты веб, мультимедиа, мобильных приложений и сервисов, информационных систем цифрового дизайна, компьютерного искусства; проводить проверку и отладку программного кода</p>	ПК-1.1	<p>Знать: 1.Инструменты разработки (языки программирования, языки разметки, среды разработки, фреймворки) для реализации веб-сервисов и мобильных приложений, создания программных компонентов информационных систем цифрового дизайна, компьютерного искусства</p> <p>2. Теоретические основы построения алгоритмов, необходимых для разработок программных компонентов в сфере компьютерного дизайна и разработки цифровых медиа ресурсов.</p> <p>3.Методы и приемы отладки программного кода, типы и форматы сообщений об ошибках, предупреждениях</p>
	ПК-1.2	<p>Уметь: 1.Применять выбранные языки программирования для написания программного кода, использовать выбранную среду программирования и средства системы управления базами данных для разработки программных компонентов веб, мультимедиа, мобильных приложений и сервисов, информационных систем цифрового дизайна, компьютерного искусства, в том числе с использованием технологии интернета вещей.</p> <p>2.Выявлять ошибки в программном коде, применять методы и средства проверки работоспособности программного кода, интерпретировать сообщения об ошибках, предупреждения, записи технологических журналов</p>
	ПК-1.3	<p>Владеть: 1.Владеть навыками создания программных компонентов веб, мультимедиа, мобильных приложений и сервисов, информационных систем цифрового дизайна, компьютерного искусства с использованием инструментов разработки: языков программирования, сред разработки, библиотек с учетом особенности выполнения программ в рамках соответствующей технологии: веб, мобильных приложений, мультимедиа продуктов, систем интернета вещей, лежащих в основе проектов цифрового дизайна и компьютерного искусства.</p> <p>2.Навыками отладки программного кода</p>

<b>Компетенция</b>	<b>Индикаторы компетенций</b>	<b>Результаты обучения</b>
ПК-4 Способность проектировать информационных системы компьютерного дизайна и графики, визуальных коммуникаций, веб, мобильных и мультимедиа приложений	ПК-4.1	Знать: 1. Основные виды информационных систем и технологий в области цифровых медиа, компьютерного дизайна и графики, визуализации данных; 2. Основные технологии проектирования таких систем и их компонентов по видам обеспечения. 3. Методики описания и моделирования процессов, средства моделирования
	ПК-4.2	Уметь: 1. Применять системный подход для формализации решения прикладных задач разработки программных приложений компьютерного дизайна и цифровых медиа-ресурсов. 2. Описывать структуру ИС на базе DFD и SADT диаграмм, осуществлять эксплуатацию и сопровождение информационных систем и сервисов в области цифровых медиа, компьютерного дизайна и графики, визуализации данных по видам обеспечения
	ПК-4.3	Владеть методами проектирования информационных систем и сервисов в соответствии с прикладной задачей в области компьютерного дизайна и графики, визуальных коммуникаций, веб, мобильных и мультимедиа продуктов

## **2. Показатели и критерии оценивания компетенций, шкалы оценивания**

### **2.1. Показатели и критерии оценивания компетенций**

<b>№ п/п</b>	<b>Раздел, тема</b>	<b>Код индикатора компетенции</b>	<b>Наименование ОС</b>	
			<b>ТК</b>	<b>ПА</b>
1	Синтаксис, операторы, циклы и условия	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-2.2	Тест, Пз	Тест
2	Типы данных, объекты, функции	ПК-1.2, ПК-1.1, ПК-2.1	Тест, Пз	Тест
3	Манипуляции DOM-структурой	ПК-1.3, ПК-1.2, ПК-1.1, ПК-4.1, ПК-4.2	Тест, Пз	Тест
4	Формы и элементы управления	ПК-1.1, ПК-1.3, ПК-1.2, ПК-4.2	Тест, Пз	Тест
5	Обработка событий	ПК-4.3, ПК-1.2, ПК-4.2, ПК-1.3, ПК-4.1, ПК-2.3	Тест, Пз	Тест
6	Продвинутые возможности JavaScript	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-4.1, ПК-4.2, ПК-4.3	Пз	Пз

## 2.2. Критерии оценивания результатов обучения для текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации

Оценочное средство	Критерии оценивания	Шкала оценивания
Тест	Студентом даны правильные ответы на 91-100% заданий	Отлично
	Студентом даны правильные ответы на 81-90% заданий	Хорошо
	Студентом даны правильные ответы на 71-80% заданий	Удовлетворительно
	Студентом даны правильные ответы менее чем на 70% заданий	Неудовлетворительно
Практическое задание	Задание выполнено верно. Выбран оптимальный путь решения. Присутствует развернутое описание алгоритма решения	Отлично
	Задание выполнено верно. Допущены негрубые логические ошибки при описании алгоритма решения. Отсутствуют пояснения к решению задания	Хорошо
	Ход решения задания верный, но допущены ошибки приведшие к неправильному ответу	Удовлетворительно
	В работе получен неверный ответ, связанный с грубыми ошибками допущенными в ходе решения, либо решение отсутствует полностью	Неудовлетворительно

### 2.3. Оценочные средства для текущего контроля (примеры)

#### 2.3.1. Материалы для компьютерного тестирования обучающихся

##### Общие критерии оценивания

Процент правильных ответов	Оценка
91% – 100%	5 (отлично)
81% – 90%	4 (хорошо)
71% – 80%	3 (удовлетворительно)
Менее 70%	2 (неудовлетворительно)

##### Соответствие вопросов теста индикаторам формируемых и оцениваемых компетенций

№ вопроса в тесте	Код индикатора компетенции
1	ПК-1.3
2	ПК-1.2
3	ПК-1.2
4	ПК-1.1
5	ПК-4.2
6	ПК-1.2

<b>№ вопроса в тесте</b>	<b>Код индикатора компетенции</b>
7	ПК-4.3
8	ПК-1.1
9	ПК-1.2
10	ПК-4.1
11	ПК-1.1
12	ПК-1.2
13	ПК-1.2
14	ПК-1.2
15	ПК-1.2
16	ПК-1.2
17	ПК-1.2
18	ПК-1.1
19	ПК-1.2
20	ПК-1.2
21	ПК-1.2
22	ПК-1.3
23	ПК-1.3
24	ПК-1.2
25	ПК-1.3
26	ПК-1.2
27	ПК-4.1
28	ПК-1.1
29	ПК-1.2
30	ПК-1.2
31	ПК-1.2
32	ПК-1.2
33	ПК-1.1
34	ПК-4.3
35	ПК-1.2
36	ПК-1.1
37	ПК-1.2
38	ПК-1.3
39	ПК-2.1
40	ПК-1.2
41	ПК-1.1
42	ПК-4.3
43	ПК-1.2
44	ПК-1.2



<b>№ вопроса в тесте</b>	<b>Код индикатора компетенции</b>
45	ПК-1.2
46	ПК-1.1
47	ПК-1.1
48	ПК-1.2
49	ПК-1.2
50	ПК-2.2
51	ПК-4.3
52	ПК-1.1
53	ПК-1.1
54	ПК-4.2
55	ПК-1.2
56	ПК-2.3
57	ПК-1.1
58	ПК-1.2
59	ПК-1.2
60	ПК-4.2
61	ПК-4.2
62	ПК-4.2
63	ПК-4.2
64	ПК-1.2
65	ПК-1.2
66	ПК-4.3
67	ПК-1.2

**Ключ ответов**

<b>№ вопроса в тесте</b>	<b>Номер ответа (или ответ, или соответствие)</b>
1	с
2	а
3	б
4	а
5	д
6	б
7	б
8	б
9	а
10	с
11	с
12	б
13	д

<b>№ вопроса в тесте</b>	<b>Номер ответа (или ответ, или соответствие)</b>
14	d
15	e
16	a
17	c
18	b
19	value
20	d
21	a
22	c
23	e, f
24	a
25	d
26	e
27	a, c, d
28	b
29	c
30	b
31	a
32	d
33	a
34	d
35	a
36	a
37	a
38	f
39	c
40	a, d
41	a
42	e
43	b
44	b
45	d
46	a
47	a, c
48	c
49	b
50	a
51	d

№ вопроса в тесте	Номер ответа (или ответ, или соответствие)
52	b, c, f
53	c
54	a
55	b, d
56	c
57	b
58	d
59	a
60	b
61	a
62	b, e
63	b
64	a, b
65	a
66	d
67	elements

### Перечень тестовых вопросов

*№ 1. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.*

Как очистить все классы элемента DOM-структуры?

- a. `elem.classList.clear()`
- b. `elem.class = ""`
- c. `elem.className = ""`
- d. `elem.removeClass()`

*№ 2. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.*

Какое свойство используется для пользовательских данных в CustomEvent?

- a. detail
- b. attributes
- c. details
- d. payload
- e. data

*№ 3. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.*

Как проверить, что пользователь произвел клик на элементе с зажатой клавишей Shift?

- a. `event.keyShift`
- b. `event.shiftKey`
- c. `event.withShift`
- d. `event.shiftClick`
- e. `event.modifierShift`

*№ 4. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.*

Что будет, если вызвать `document.write("hello")` после загрузки страницы?

- a. Содержимое документа будет полностью заменено на строку `hello`
- b. Строка `hello` допишется в конец документа
- c. Будет ошибка

№ 5. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какой из объектов отличается от остальных?

- a. `document`
- b. `window.document`
- c. все одинаковые
- d. `document.documentElement`

№ 6. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Может ли скрипт во время работы страницы подключить к ней другие внешние js-файлы?

- a. Да, но только до полной загрузки страницы
- b. Да, сколько угодно файлов, когда угодно
- c. Да, но только один раз

№ 7. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каким методом можно предотвратить действие по умолчанию?

- a. `event.preventDefault()`
- b. `event.preventDefault()`
- c. `event.stopPropagation()`
- d. `event.cancelBubble()`

№ 8. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения `null + 1` ?

- a. `null`
- b. `1`
- c. `NaN`

№ 9. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каким способом можно получить список значений для элемента `select`?

- a. `element.options`
- b. `element.selected`
- c. `element.value`
- d. `element.values`

№ 10. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что такое `CustomEvent`?

- a. Любое событие, связанное с клавиатурой или мышью
- b. Любое событие, связанное с UI
- c. Произвольное пользовательское событие

№ 11. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что делает оператор `++` ?

- a. Умножает число на само себя
- b. Производит побитовый сдвиг

- c. Увеличивает число на единицу
- d. Нет такого оператора

№ 12. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какой метод удаляет событие?

- a. deleteEventListener
- b. removeEventListener
- c. addEventListener
- d. forgetEventListener

№ 13. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения "3" \* "5" ?

- a. NaN
- b. undefined
- c. 35
- d. 15

№ 14. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как запустить событие click на элементе elem вручную?

- a. document.dispatchEvent(elem, 'click')
- b. dispatchEvent(elem, 'click')
- c. elem.dispatchEvent('click')
- d. elem.dispatchEvent(new Event('click'))

№ 15. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Чему будет равна переменная a?

```
let a = (2,5 + 1) * 2;
```

- a. NaN
- b. 7.2
- c. 4.5
- d. 7
- e. 12

№ 16. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Чему будет равна переменная i?

```
for (var i = 0; i < 10; i++) { }  
alert(i);
```

- a. 10
- b. undefined
- c. 11
- d. 0
- e. 9

№ 17. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как получить целевой объект события?

- a. event.element

- b. this
- c. event.target
- d. event.current

№ 18. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какое свойство отвечает за выбранное состояние элемента checkbox?

- a. selected
- b. checked
- c. active

№ 19. Задание открытой формы. Введите ответ.

Какой свойство отвечает за введенное значение в элемент textarea?

№ 20. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каких атрибутов для обработки события не существует?

- a. onload
- b. onchange
- c. onclick
- d. onDOMContentLoaded

№ 21. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каким образом можно получить все формы из документа?

- a. document.forms
- b. forms
- c. document.form

№ 22. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Выберите верное утверждение:

- a. Погружение происходит после всплытия
- b. Погружение происходит после достижения цели
- c. Погружение происходит перед достижением цели

№ 23. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Какие из событий, не относятся к форме и ее элементам?

- a. submit
- b. change
- c. blur
- d. focus
- e. error
- f. loaded

№ 24. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения  $2 / 0$  ?

- a. Infinity
- b. null
- c. undefined
- d. NaN
- e. 0

f. 2

g. Ошибка: на ноль делить нельзя!

№ 25. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как заменить все имеющиеся классы элемента DOM-структуру на один класс new?

a. `elem.classList.add("new")`

b. `elem.class = "new"`

c. `elem.addClass("new")`

d. `elem.className = "new"`

№ 26. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения `4 + (5 + "px")` ?

a. 45

b. 9

c. 9px

d. undefined

e. 45px

№ 27. Задание с множественным выбором. Выберите 3 правильных ответа.

Как получить атрибут `test` у элемента `<div id="elem" test="5">`?

a. `elem.getAttribute("test")`

b. `elem.test`

c. `elem.attributes.test.value`

d. `elem.attributes[1].value`

e. `elem.dataset.test`

№ 28. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какое свойство отвечает за выбранное состояние элемента `select`?

a. `checked`

b. `selected`

c. `active`

№ 29. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как добавить обработчик для события `click`?

a. `elem.addEventListener('onclick', () => {})`

b. `elem.addListener('onclick', () => {})`

c. `elem.addEventListener('click', () => {})`

d. `elem.on('click', () => {})`

№ 30. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Можно ли из JavaScript получить содержимое комментария?

a. Можно получить, но только до окончания загрузки страницы

b. Да, комментарий – DOM-узел, можно получить всегда

c. Нет, комментарии есть в HTML, но отсутствуют в DOM

№ 31. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какое из событий не всплывает?

a. `focus`

- b. focusout
- c. keyup
- d. mousedown

№ 32. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения `true + true` ?

- a. true
- b. 1
- c. 0
- d. 2

№ 33. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что делает оператор `===` ?

- a. Сравнивает без приведения типа
- b. Сравнивает по ссылке, а не по значению
- c. Нет такого оператора

№ 34. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какой из способов сработает на пользовательское событие `open`?

- a. `<div id="item" onopen="trigger()"></div>`
- b. `document.getElementById('item').onopen = trigger;`
- c. `document.getElementById('item').on('open', trigger);`
- d. `document.getElementById('item').addEventListener('open', trigger);`

№ 35. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения?

```
" " + 1 + 0
```

- a. 10
- b. 0
- c. 1
- d. пустая строка

№ 36. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что делает оператор `**` ?

- a. Возводит в степень
- b. Умножает число на само себя
- c. Нет такого оператора

№ 37. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что выведет `alert`?

```
let b = 42;  
alert(window.b);
```

- a. undefined
- b. 42
- c. 0

№ 38. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.



Как предотвратить распространение события?

- a. Это невозможно
- b. `event.preventDefault()`
- c. `event.stopPropagation()`
- d. `event.stop()`
- e. `event.prevent()`
- f. `event.stopPropagation()`

№ 39. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения?

```
"" - 1 + 0
```

- a. 10
- b. NaN
- c. -1
- d. -10

№ 40. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Какие способы подключения скрипта являются корректными?

- a. `<script src="app.js"></script>`
- b. `<include script="app.js">`
- c. `<script src="app.js"/>`
- d. `<script type="text/javascript" src="app.js"></script>`

№ 41. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Где в документе может располагаться тег `script` по стандарту HTML?

- a. В `<head>` или в `<body>`
- b. Где угодно
- c. Только в `<body>`
- d. Только в `<head>`

№ 42. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как называется событие, когда пользователь переходит на другую страницу?

- a. `close`
- b. `away`
- c. `load`
- d. `click`
- e. `beforeunload`

№ 43. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения `"4px" - 2` ?

- a. 2
- b. NaN
- c. `undefined`
- d. `2px`

№ 44. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что выведет alert?

```
var a = 42;  
window.a = 14;  
a = 24;  
alert(window['a']);
```

- a. 14
- b. 24
- c. undefined
- d. 42

№ 45. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что делает метод `toggle` в конструкции `elem.classList.toggle("special")` ?

- a. добавляет класс `special`
- b. заменяет все имеющиеся классы на класс `special`
- c. проверяет наличие класса `special`
- d. при наличии класса `special` удаляет его, при отсутствии - добавляет класс `special`
- e. удаляет класс `special`

№ 46. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что означает свойство `textContent` в объекте узла DOM-структуры?

- a. Получение и обновление внутреннего текста
- b. Получение внутреннего текста
- c. Получение и обновление внутреннего содержимого
- d. Получение внутреннего содержимого

№ 47. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Как обратиться к свойству объекта?

- a. `obj["prop"]`
- b. `obj{prop}`
- c. `obj.prop`
- d. `obj->prop`
- e. `obj[prop]`

№ 48. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что выведет alert?

```
var a = 42;  
window.a = 24;  
alert(a);
```

- a. 42
- b. undefined
- c. 24

№ 49. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какое значение у `arr.length`?

```
let arr = [];  
arr[1] = 1;
```

```
arr[3] = 3;
```

- a. 2
- b. 4
- c. undefined
- d. 3

№ 50. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Чего не может JavaScript?

- a. Прочитать любой файл на компьютере пользователя
- b. Добавлять новые HTML-теги на страницу
- c. Отправлять запросы на удалённые сервера
- d. Модифицировать стили

№ 51. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как называется подход, когда вместо одиночных обработчиков событий на элементах создают общий обработчик на их родительском элементе?

- a. Погружение
- b. Партицирование
- c. Фокусирование
- d. Делегирование
- e. Всплытие
- f. Переопределение

№ 52. Задание с множественным выбором. Выберите 3 правильных ответа.

Что из перечисленного не является языком программирования?

- a. VBScript
- b. Node.js
- c. React
- d. JScript
- e. JavaScript
- f. jQuery

№ 53. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения `undefined + 1` ?

- a. 1
- b. null
- c. NaN

№ 54. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как добавить класс `new` элементу DOM-структуры?

- a. `elem.classList.add("new")`
- b. `elem.addClass("new")`
- c. `elem.class = "new"`
- d. `elem.className = "new"`

№ 55. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Выберите истинные утверждения.

- a. `false != !1`
- b. `0 == false`
- c. `null == 0`
- d. `undefined == null`
- e. `true == 2`
- f. `NaN == NaN`
- g. `2 === '2'`

№ 56. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

По какому свойству можно отличить, было ли событие вызвано искусственно?

- a. `event.isDispatched`
- b. `event.isForced`
- c. `event.isTrusted`
- d. `event.isNative`

№ 57. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Через какое свойство можно получить введенное пользователем значение?

- a. `name`
- b. `value`
- c. `content`

№ 58. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что означает свойство `innerHTML` в объекте узла DOM-структуры?

- a. Получение внутреннего содержимого
- b. Получение внутреннего текста
- c. Получение и обновление внутреннего текста
- d. Получение и обновление внутреннего содержимого

№ 59. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Чему будет равна переменная `i`?

```
for (let i = 1; i <= 10; i++) { }  
alert(i);
```

- a. `undefined`
- b. `10`
- c. `11`
- d. `1`

№ 60. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков жизненный цикл у события в DOM?

- a. всплытие - цель - погружение
- b. Погружение - цель - всплытие
- c. Цель - погружение - всплытие

№ 61. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что означает опция `capture` при создании обработчика события?

- a. Событие будет перехвачено на этапе погружения
- b. Событие будет перехвачено на этапе всплытия
- c. Событие будет обработано только этим обработчиком
- d. Событие будет отменено этим обработчиком

№ 62. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Что не возвращает массив (коллекцию) элементов?

- a. `document.getElementsByTagName`
- b. `document.getElementById`
- c. `document.querySelectorAll`
- d. `document.getElementsByName`
- e. `document.querySelector`

№ 63. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как добавить обработчик события `click` на фазе погружения?

- a. `elem.addEventListener('onclick', () => {}, true)`
- b. `elem.addEventListener('click', () => {}, true)`
- c. `elem.capture('click', () => {})`
- d. `elem.addEventListener('onclick', () => {})`
- e. `elem.on('click', () => {})`
- f. `elem.addEventListener('click', () => {})`

№ 64. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Как установить CSS-свойство `margin-top` элементу DOM-структуры?

- a. `elem.style["margin-top"] = "30px"`
- b. `elem.style.marginTop = "30px"`
- c. `elem.css("margin-top", "30px")`
- d. `elem["margin-top"] = "30px"`
- e. `elem.css["margin-top"] = "30px"`

№ 65. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения `true + false` ?

- a. 1
- b. false
- c. 2
- d. true

№ 66. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что означает опция `passive` при создании обработчика события?

- a. Обработчик запустится в параллельном потоке
- b. Обработчик не сможет изменять DOM-структуру
- c. Обработчик будет обрабатывать только события, не связанные с пользователем
- d. Обработчик не сможет отменить действие по умолчанию

№ 67. Задание открытой формы. Введите ответ.

Запишите свойство формы `myForm`, содержащее коллекцию элементов.

### **2.3.2. Практические задания для оценки компетенции «ПК-1.1»**

*№ 1. Задачи на работу с числами.*

*№ 2. Расширенное управление DOM-узлами и их параметрами.*

*№ 3. Продвинутая работа с JavaScript.*

### **2.3.3. Практические задания для оценки компетенции «ПК-1.2»**

*№ 4. Задачи на работу с числами.*

*№ 5. Работа со структурами данных.*

*№ 6. Расширенное управление DOM-узлами и их параметрами.*

*№ 7. Пользовательские события.*

*№ 8. Продвинутая работа с JavaScript.*

### **2.3.4. Практические задания для оценки компетенции «ПК-1.3»**

*№ 9. Обработка сложных форм, пользовательские элементы управления.*

*№ 10. Продвинутая работа с JavaScript.*

### **2.3.5. Практические задания для оценки компетенции «ПК-4.3»**

*№ 11. Обработка сложных форм, пользовательские элементы управления.*

*№ 12. Продвинутая работа с JavaScript.*

### **2.3.6. Практические задания для оценки компетенции «ПК-4.2»**

*№ 13. Пользовательские события.*

*№ 14. Продвинутая работа с JavaScript.*

### **2.3.7. Практические задания для оценки компетенции «ПК-4.1»**

*№ 15. Продвинутая работа с JavaScript.*

## **3. Промежуточная аттестация**

### **3.1. Методические материалы, определяющие процедуру оценивания знаний, умений, навыков и опыта деятельности**

Экзамен является заключительным этапом процесса формирования компетенций обучающегося при изучении дисциплины и имеет целью проверку и оценку знаний обучающегося по теории, и применению полученных знаний, умений и навыков при решении практических задач.

Экзамен проводится по расписанию, сформированному учебно-методическим управлением, в сроки, предусмотренные календарным учебным графиком. Экзамен принимается преподавателем, ведущим лекционные занятия.

Экзамен проводится только при предъявлении обучающимся зачетной книжки и при условии выполнения всех контрольных мероприятий, предусмотренных учебным планом и рабочей программой дисциплины. Обучающимся на экзамене представляется право выбрать один из билетов. Время подготовки к ответу составляет 30 минут. По истечении установленного времени обучающийся должен ответить на вопросы экзаменационного билета. Результаты экзамена оцениваются по четырехбалльной системе и заносятся в зачетно-экзаменационную ведомость и зачетную книжку. В зачетную книжку заносятся только положительные оценки. Подписанный преподавателем экземпляр ведомости сдаётся не позднее следующего дня в деканат.

В случае неявки обучающегося на экзамен в зачетно-экзаменационную ведомость делается отметка «не явка». Обучающиеся, не прошедшие промежуточную аттестацию по

дисциплине, должны ликвидировать академическую задолженность в установленном локальными нормативными актами порядке.

### 3.2. Вопросы к экзамену

№	Вопрос	Код компетенции
1.	Стандарты языка JavaScript, история развития. Особенности JavaScript в браузере	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3
2.	Синтаксис и режимы работы JavaScript	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3
3.	Массивы и циклы	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3
4.	Структуры данных. Типы переменных	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3
5.	Приведение типов. Операции присваивания и сравнения	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3
6.	Функции, классы, объекты, методы. Контекст вызова методов	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3
7.	Замыкания и области видимости	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3
8.	Браузерное окружение (модель BOM)	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-4.1, ПК-4.2, ПК-4.3
9.	Навигация по DOM-структуре и изменение документа	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-4.1, ПК-4.2, ПК-4.3
10.	Управление атрибутами, стилями и классами HTML-тегов	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-4.1, ПК-4.2, ПК-4.3
11.	Формы и элементы управления	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-4.1, ПК-4.2, ПК-4.3
12.	События форм	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-4.1, ПК-4.2, ПК-4.3
13.	События, способы обработки, действия по умолчанию	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-4.1, ПК-4.2, ПК-4.3
14.	Делегирование событий	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-4.1, ПК-4.2, ПК-4.3
15.	Пользовательские события	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-4.1, ПК-4.2, ПК-4.3
16.	Продвинутые возможности JavaScript	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-4.1, ПК-4.2, ПК-4.3

### 3.3. Тематика курсовых работ

По данной дисциплине выполнение курсовых проектов (работ) не предусматривается.

### 3.4. Материалы для компьютерного тестирования обучающихся

#### Общие критерии оценивания

Процент правильных ответов	Оценка
91% – 100%	5 (отлично)
81% – 90%	4 (хорошо)
71% – 80%	3 (удовлетворительно)
Менее 70%	2 (неудовлетворительно)

**Соответствие вопросов теста индикаторам формируемых и оцениваемых компетенций**

<b>№ вопроса в тесте</b>	<b>Код индикатора компетенции</b>
1	ПК-1.3
2	ПК-1.2
3	ПК-1.2
4	ПК-1.1
5	ПК-4.2
6	ПК-1.2
7	ПК-4.3
8	ПК-1.1
9	ПК-1.2
10	ПК-4.1
11	ПК-1.1
12	ПК-1.2
13	ПК-1.2
14	ПК-1.2
15	ПК-1.2
16	ПК-1.2
17	ПК-1.2
18	ПК-1.1
19	ПК-1.2
20	ПК-1.2
21	ПК-1.2
22	ПК-1.3
23	ПК-1.3
24	ПК-1.2
25	ПК-1.3
26	ПК-1.2
27	ПК-4.1
28	ПК-1.1
29	ПК-1.2
30	ПК-1.2
31	ПК-1.2
32	ПК-1.2
33	ПК-1.1
34	ПК-4.3
35	ПК-1.2
36	ПК-1.1



<b>№ вопроса в тесте</b>	<b>Код индикатора компетенции</b>
37	ПК-1.2
38	ПК-1.3
39	ПК-2.1
40	ПК-1.2
41	ПК-1.1
42	ПК-4.3
43	ПК-1.2
44	ПК-1.2
45	ПК-1.2
46	ПК-1.1
47	ПК-1.1
48	ПК-1.2
49	ПК-1.2
50	ПК-2.2
51	ПК-4.3
52	ПК-1.1
53	ПК-1.1
54	ПК-4.2
55	ПК-1.2
56	ПК-2.3
57	ПК-1.1
58	ПК-1.2
59	ПК-1.2
60	ПК-4.2
61	ПК-4.2
62	ПК-4.2
63	ПК-4.2
64	ПК-1.2
65	ПК-1.2
66	ПК-4.3
67	ПК-1.2

**Ключ ответов**

<b>№ вопроса в тесте</b>	<b>Номер ответа (или ответ, или соответствие)</b>
1	с
2	а
3	б
4	а
5	д

<b>№ вопроса в тесте</b>	<b>Номер ответа (или ответ, или соответствие)</b>
6	b
7	b
8	b
9	a
10	c
11	c
12	b
13	d
14	d
15	e
16	a
17	c
18	b
19	value
20	d
21	a
22	c
23	e, f
24	a
25	d
26	e
27	a, c, d
28	b
29	c
30	b
31	a
32	d
33	a
34	d
35	a
36	a
37	a
38	f
39	c
40	a, d
41	a
42	e
43	b

№ вопроса в тесте	Номер ответа (или ответ, или соответствие)
44	b
45	d
46	a
47	a, c
48	c
49	b
50	a
51	d
52	b, c, f
53	c
54	a
55	b, d
56	c
57	b
58	d
59	a
60	b
61	a
62	b, e
63	b
64	a, b
65	a
66	d
67	elements

### Перечень тестовых вопросов

№ 1. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как очистить все классы элемента DOM-структуры?

- a. `elem.classList.clear()`
- b. `elem.class = ""`
- c. `elem.className = ""`
- d. `elem.removeClass()`

№ 2. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какое свойство используется для пользовательских данных в CustomEvent?

- a. detail
- b. attributes
- c. details
- d. payload
- e. data

№ 3. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как проверить, что пользователь произвел клик на элементе с зажатой клавишей Shift?

- a. `event.keyShift`
- b. `event.shiftKey`
- c. `event.withShift`
- d. `event.shiftClick`
- e. `event.modifierShift`

№ 4. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что будет, если вызвать `document.write("hello")` после загрузки страницы?

- a. Содержимое документа будет полностью заменено на строку `hello`
- b. Строка `hello` допишется в конец документа
- c. Будет ошибка

№ 5. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какой из объектов отличается от остальных?

- a. `document`
- b. `window.document`
- c. все одинаковые
- d. `document.documentElement`

№ 6. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Может ли скрипт во время работы страницы подключить к ней другие внешние js-файлы?

- a. Да, но только до полной загрузки страницы
- b. Да, сколько угодно файлов, когда угодно
- c. Да, но только один раз

№ 7. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каким методом можно предотвратить действие по умолчанию?

- a. `event.preventDefault()`
- b. `event.preventDefaultDefault()`
- c. `event.stopPropagation()`
- d. `event.cancelBubble()`

№ 8. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения `null + 1` ?

- a. `null`
- b. `1`
- c. `NaN`

№ 9. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каким способом можно получить список значений для элемента `select`?

- a. `element.options`
- b. `element.selected`
- c. `element.value`
- d. `element.values`

№ 10. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что такое CustomEvent?

- a. Любое событие, связанное с клавиатурой или мышью
- b. Любое событие, связанное с UI
- c. Произвольное пользовательское событие

№ 11. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что делает оператор ++ ?

- a. Умножает число на само себя
- b. Производит побитовый сдвиг
- c. Увеличивает число на единицу
- d. Нет такого оператора

№ 12. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какой метод удаляет событие?

- a. deleteEventListener
- b. removeEventListener
- c. addEventListener
- d. forgetEventListener

№ 13. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения "3" \* "5" ?

- a. NaN
- b. undefined
- c. 35
- d. 15

№ 14. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как запустить событие click на элементе elem вручную?

- a. document.dispatchEvent(elem, 'click')
- b. dispatchEvent(elem, 'click')
- c. elem.dispatchEvent('click')
- d. elem.dispatchEvent(new Event('click'))

№ 15. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Чему будет равна переменная a?

```
let a = (2,5 + 1) * 2;
```

- a. NaN
- b. 7.2
- c. 4.5
- d. 7
- e. 12

№ 16. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Чему будет равна переменная i?

```
for (var i = 0; i < 10; i++) { }
```

```
alert (i);
```

- a. 10
- b. undefined
- c. 11
- d. 0
- e. 9

№ 17. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как получить целевой объект события?

- a. event.element
- b. this
- c. event.target
- d. event.current

№ 18. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какое свойство отвечает за выбранное состояние элемента checkbox?

- a. selected
- b. checked
- c. active

№ 19. Задание открытой формы. Введите ответ.

Какой свойство отвечает за введенное значение в элемент textarea?

№ 20. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каких атрибутов для обработки события не существует?

- a. onload
- b. onchange
- c. onclick
- d. onDOMContentLoaded

№ 21. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каким образом можно получить все формы из документа?

- a. document.forms
- b. forms
- c. document.form

№ 22. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Выберите верное утверждение:

- a. Погружение происходит после всплытия
- b. Погружение происходит после достижения цели
- c. Погружение происходит перед достижением цели

№ 23. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Какие из событий, не относятся к форме и ее элементам?

- a. submit
- b. change
- c. blur

- d. focus
- e. error
- f. loaded

№ 24. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения  $2 / 0$  ?

- a. Infinity
- b. null
- c. undefined
- d. NaN
- e. 0
- f. 2
- g. Ошибка: на ноль делить нельзя!

№ 25. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как заменить все имеющиеся классы элемента DOM-структуру на один класс `new`?

- a. `elem.classList.add("new")`
- b. `elem.class = "new"`
- c. `elem.addClass("new")`
- d. `elem.className = "new"`

№ 26. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения  $4 + (5 + "px")$  ?

- a. 45
- b. 9
- c. 9px
- d. undefined
- e. 45px

№ 27. Задание с множественным выбором. Выберите 3 правильных ответа.

Как получить атрибут `test` у элемента `<div id="elem" test="5">`?

- a. `elem.getAttribute("test")`
- b. `elem.test`
- c. `elem.attributes.test.value`
- d. `elem.attributes[1].value`
- e. `elem.dataset.test`

№ 28. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какое свойство отвечает за выбранное состояние элемента `select`?

- a. `checked`
- b. `selected`
- c. `active`

№ 29. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как добавить обработчик для события `click`?

- a. `elem.addEventListener('onclick', () => {})`
- b. `elem.addListener('onclick', () => {})`

c. `elem.addEventListener('click', () => {})`

d. `elem.on('click', () => {})`

№ 30. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Можно ли из JavaScript получить содержимое комментария?

a. Можно получить, но только до окончания загрузки страницы

b. Да, комментарий – DOM-узел, можно получить всегда

c. Нет, комментарии есть в HTML, но отсутствуют в DOM

№ 31. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какое из событий не всплывает?

a. `focus`

b. `focusout`

c. `keyup`

d. `mousedown`

№ 32. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения `true + true` ?

a. `true`

b. `1`

c. `0`

d. `2`

№ 33. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что делает оператор `===` ?

a. Сравнивает без приведения типа

b. Сравнивает по ссылке, а не по значению

c. Нет такого оператора

№ 34. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какой из способов сработает на пользовательское событие `open`?

a. `<div id="item" onopen="trigger()"></div>`

b. `document.getElementById('item').onopen = trigger;`

c. `document.getElementById('item').on('open', trigger);`

d. `document.getElementById('item').addEventListener('open', trigger);`

№ 35. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения?

`" " + 1 + 0`

a. `10`

b. `0`

c. `1`

d. пустая строка

№ 36. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что делает оператор `**` ?

a. Возводит в степень



- b. Умножает число на само себя
- c. Нет такого оператора

№ 37. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что выведет alert?

```
let b = 42;  
alert(window.b);
```

- a. undefined
- b. 42
- c. 0

№ 38. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как предотвратить распространение события?

- a. Это невозможно
- b. event.preventDefault()
- c. event.stopPropagation()
- d. event.stop()
- e. event.prevent()
- f. event.stopPropagation()

№ 39. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения?

```
" " - 1 + 0
```

- a. 10
- b. NaN
- c. -1
- d. -10

№ 40. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Какие способы подключения скрипта являются корректными?

- a. <script src="app.js"></script>
- b. <include script="app.js">
- c. <script src="app.js"/>
- d. <script type="text/javascript" src="app.js"></script>

№ 41. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Где в документе может располагаться тег script по стандарту HTML?

- a. В <head> или в <body>
- b. Где угодно
- c. Только в <body>
- d. Только в <head>

№ 42. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как называется событие, когда пользователь переходит на другую страницу?

- a. close
- b. away

- c. load
- d. click
- e. beforeunload

№ 43. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения "4px" - 2 ?

- a. 2
- b. NaN
- c. undefined
- d. 2px

№ 44. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что выведет alert?

```
var a = 42;
window.a = 14;
a = 24;
alert(window['a']);
```

- a. 14
- b. 24
- c. undefined
- d. 42

№ 45. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что делает метод toggle в конструкции elem.classList.toggle("special") ?

- a. добавляет класс special
- b. заменяет все имеющиеся классы на класс special
- c. проверяет наличие класса special
- d. при наличии класса special удаляет его, при отсутствии - добавляет класс special
- e. удаляет класс special

№ 46. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что означает свойство textContent в объекте узла DOM-структуры?

- a. Получение и обновление внутреннего текста
- b. Получение внутреннего текста
- c. Получение и обновление внутреннего содержимого
- d. Получение внутреннего содержимого

№ 47. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Как обратиться к свойству объекта?

- a. obj["prop"]
- b. obj{prop}
- c. obj.prop
- d. obj->prop
- e. obj[prop]

№ 48. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что выведет alert?

```
var a = 42;
window.a = 24;
alert(a);
```

- a. 42
- b. undefined
- c. 24

№ 49. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какое значение у `arr.length`?

```
let arr = [];
arr[1] = 1;
arr[3] = 3;
```

- a. 2
- b. 4
- c. undefined
- d. 3

№ 50. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Чего не может JavaScript?

- a. Прочитать любой файл на компьютере пользователя
- b. Добавлять новые HTML-теги на страницу
- c. Отправлять запросы на удалённые сервера
- d. Модифицировать стили

№ 51. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как называется подход, когда вместо одиночных обработчиков событий на элементах создают общий обработчик на их родительском элементе?

- a. Погружение
- b. Партицирование
- c. Фокусирование
- d. Делегирование
- e. Всплытие
- f. Переопределение

№ 52. Задание с множественным выбором. Выберите 3 правильных ответа.

Что из перечисленного не является языком программирования?

- a. VBScript
- b. Node.js
- c. React
- d. JScript
- e. JavaScript
- f. jQuery

№ 53. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения `undefined + 1`?

- a. 1

- b. null
- c. NaN

№ 54. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как добавить класс new элементу DOM-структуры?

- a. elem.classList.add("new")
- b. elem.addClass("new")
- c. elem.class = "new"
- d. elem.className = "new"

№ 55. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Выберите истинные утверждения.

- a. false != !1
- b. 0 == false
- c. null == 0
- d. undefined == null
- e. true == 2
- f. NaN == NaN
- g. 2 === '2'

№ 56. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

По какому свойству можно отличить, было ли событие вызвано искусственно?

- a. event.isDispatched
- b. event.isForced
- c. event.isTrusted
- d. event.isNative

№ 57. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Через какое свойство можно получить введенное пользователем значение?

- a. name
- b. value
- c. content

№ 58. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что означает свойство innerHTML в объекте узла DOM-структуры?

- a. Получение внутреннего содержимого
- b. Получение внутреннего текста
- c. Получение и обновление внутреннего текста
- d. Получение и обновление внутреннего содержимого

№ 59. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Чему будет равна переменная i?

```
for (let i = 1; i <= 10; i++) { }  
alert(i);
```

- a. undefined
- b. 10

c. 11

d. 1

№ 60. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков жизненный цикл у события в DOM?

a. Всплытие - цель - погружение

b. Погружение - цель - всплытие

c. Цель - погружение - всплытие

№ 61. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что означает опция capture при создании обработчика события?

a. Событие будет перехвачено на этапе погружения

b. Событие будет перехвачено на этапе всплытия

c. Событие будет обработано только этим обработчиком

d. Событие будет отменено этим обработчиком

№ 62. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Что не возвращает массив (коллекцию) элементов?

a. `document.getElementsByTagName`

b. `document.getElementById`

c. `document.querySelectorAll`

d. `document.getElementsByName`

e. `document.querySelector`

№ 63. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как добавить обработчик события click на фазе погружения?

a. `elem.addEventListener('onclick', () => {}, true)`

b. `elem.addEventListener('click', () => {}, true)`

c. `elem.capture('click', () => {})`

d. `elem.addEventListener('onclick', () => {})`

e. `elem.on('click', () => {})`

f. `elem.addEventListener('click', () => {})`

№ 64. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Как установить CSS-свойство margin-top элементу DOM-структуры?

a. `elem.style["margin-top"] = "30px"`

b. `elem.style.marginTop = "30px"`

c. `elem.css("margin-top", "30px")`

d. `elem["margin-top"] = "30px"`

e. `elem.css["margin-top"] = "30px"`

№ 65. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каков результат выражения `true + false` ?

a. 1

b. false

c. 2

d. true

№ 66. Задание с единственным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что означает опция `passive` при создании обработчика события?

- a. Обработчик запустится в параллельном потоке
- b. Обработчик не сможет изменять DOM-структуру
- c. Обработчик будет обрабатывать только события, не связанные с пользователем
- d. Обработчик не сможет отменить действие по умолчанию

№ 67. Задание открытой формы. Введите ответ.

Запишите свойство формы `myForm`, содержащее коллекцию элементов.

### **3.5. Практические задания для оценки компетенции «ПК-1.1»**

№ 1. Разработка клиентского приложения.

### **3.6. Практические задания для оценки компетенции «ПК-1.2»**

№ 2. Разработка клиентского приложения.

### **3.7. Практические задания для оценки компетенции «ПК-1.3»**

№ 3. Разработка клиентского приложения.

### **3.8. Практические задания для оценки компетенции «ПК-4.1»**

№ 4. Разработка клиентского приложения.

### **3.9. Практические задания для оценки компетенции «ПК-4.2»**

№ 5. Разработка клиентского приложения.

### **3.10. Практические задания для оценки компетенции «ПК-4.3»**

№ 6. Разработка клиентского приложения.