

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«ИРКУТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ФГБОУ ВО «ИГУ»

Кафедра естественнонаучных дисциплин

УТВЕРЖДАЮ

И.о. декана факультета бизнес-коммуникаций и информатики

М.Г. Синчурина

«24» апреля 2024 г

Рабочая программа дисциплины (модуля)

Направление подготовки:

Направление подготовки:

Направленность (профиль) подготовки:

Квалификация выпускника: бакалавр

Форма обучения: очная

(очная, заочная (с использованием электронного обучения и дистанционных образовательных технологий)*, очно-заочная (с использованием электронного обучения и дистанционных образовательных технологий *)

Согласовано с УМК факультета бизнес-коммуникаций и информатики: Рекомендовано кафедрой естественнонаучных дисциплин:

Протокол № 7 от «24» апреля 2024 г. Протокол № 6 от «11» марта 2024 г.

Председатель М.Г. Синчурина и.о. зав. кафедры А.Г. Балахчи

СОДЕРЖАНИЕ

	стр.
І. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	3
II. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП ВО	3
III. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
IV. СОДЕРЖАНИЕ И СТРУКТУРА ДИСЦИПЛИНЫ	5
4.1 Содержание дисциплины, структурированное по темам, с указанием видов учеб	э́ных
занятий и СРС, отведенного на них количества академических часов	5
4.2 План внеаудиторной самостоятельной работы обучающихся по дисциплине	7
4.3 Содержание учебного материала	9
4.3.1. Перечень семинарских, практических занятий и лабораторных работ	9
4.3.2. Перечень тем (вопросов), выносимых на самостоятельное изучение	
самостоятельной работы студентов	
4.4. Методические указания по организации самостоятельной работы студентов	
4.5. Примерная тематика курсовых работ (проектов)	16
V. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	16
а) основная литература	
б) дополнительная литература	
в) периодическая литература	16
г) базы данных, информационно-справочные и поисковые системы	
VI. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ	
6.1. Учебно-лабораторное оборудование	17
6.2. Программное обеспечение	19
6.3. Технические и электронные средства	
VII. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ	19
VIII. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ И ПРОМЕЖУТОЧ	НОЙ
АТТЕСТАЦИИ	20
8.1. Оценочные средства текущего контроля	20
8.2. Оценочные средства для промежуточной аттестации	27

І. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Цели: формирование знаний и практических навыков необходимых для создания систем компьютерного зрения и обработки цифровых изображений.

Задачи:

- Изучить принципы формирования изображений и их цифрового представления;
- Освоить методы цифровой обработки и анализа изображений;
- Познакомиться с алгоритмами классификации изображений;
- Сформировать навыки применения алгоритмов компьютерного зрения для решения теоретических и практических задач.

ІІ. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП ВО

2.1. Учебная дисциплина (модуль) «Компьютерное зрение» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений «Блок 1. Дисциплины (модули)».

Дисциплина предназначена для закрепления знаний, умений и отработки практических навыков в области разработки систем компьютерного зрения для обнаружения, отслеживания и классификации объектов на цифровых изображениях.

- 2.2. Для изучения данной учебной дисциплины (модуля) необходимы знания, умения и навыки, формируемые предшествующими дисциплинами:
 - Основы программирования;
 - Математика:
 - Теория вероятностей и математическая статистика;
 - Программирование.
- 2.3. Перечень последующих учебных дисциплин, для которых необходимы знания, умения и навыки, формируемые данной учебной дисциплиной:
 - Искусственный интеллект;
 - Интернет вещей.

ІІІ. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Процесс освоения дисциплины направлен на формирование компетенций (элементов следующих компетенций) в соответствии с ФГОС ВО и ОП ВО по данному направлению полготовки:

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций

Компетенция	Индикаторы компетенций	Результаты обучения
ПК-1	ПК-1.1	Знать специальные разделы математики,
Способность воспринимать		естественнонаучных и социально-
математические,		экономических дисциплин необходимые
естественнонаучные,		для логического осмысления и
социально-экономические,		обработки информации в
инженерные знания,		профессиональной деятельности
самостоятельно приобретать,	ПК-1.2	Уметь применять системный подход и
развивать и применять их для		математические методы в формализации
формализации и решения		решения прикладных задач разработки и
задач разработки и		модификации программных приложений
модификации программного	ПК-1.3	Владеть навыками использования
обеспечения		математических, естественнонаучных,
		социально-экономических, инженерных
		знаний в разработке компьютерных
		моделей и прототипов программного
		обеспечения для решения проектных и
		научно-исследовательских задач
ПК-2	ПК-2.1	Знать технологии разработки
Способность разрабатывать,		программного обеспечения: методы,
внедрять и адаптировать		средства, процедуры и инструменты
прикладное программное	ПК-2.2	Уметь внедрять и адаптировать
обеспечение		прикладное программное обеспечение
	ПК-2.3	Владеть навыками решения задач
		реализации и модификации ПО:
		планирования и оценки проекта по
		разработке ПО;
		анализа системных и программных
		требований;
		проектирования алгоритмов, структур
		данных и программных структур;
		кодирования с использованием
		различных языков программирования и
		разметки;
		рефакторинга ПО;
		тестирования и отладки программного
		кода;
		сопровождения

Компетенция	Индикаторы компетенций	Результаты обучения
ПК-3 Способность осуществлять	ПК-3.1	Знать основные методы тестирования компонентов информационных систем
тестирование компонентов информационных систем и по заданным сценариям	ПК-3.2	Уметь пользоваться специальным программным обеспечением для автоматизированного тестирования (при необходимости) на уровне запуска готовых тестов
	ПК-3.3	Владеть навыками разработки тестовых сценариев компонентов информационных систем, проведения тестирования, исследования и анализа результатов
ПК-4 Способность создавать (модифицировать) и сопровождать информационные системы и	ПК-4.1	Знать основные виды информационных систем в области прикладного программного обеспечения, основные технологии проектирования по видам обеспечения
сервисы по видам обеспечения	ПК-4.2	Уметь описывать структуру ИС на базе DFD и SADT диаграмм, осуществлять эксплуатацию и сопровождение информационных систем и сервисов по видам обеспечения
	ПК-4.3	Владеть методами проектирования ИС и сервисов в соответствии с прикладной задачей по видам обеспечения

IV. СОДЕРЖАНИЕ И СТРУКТУРА ДИСЦИПЛИНЫ

Трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единиц, 180 часов, в том числе 36 часов на контроль, из них 36 часов на экзамен.

Из них реализуется с использованием электронного обучения и дистанционных образовательных технологий 50 часов контактной работы и 78 часов самостоятельной работы.

Форма промежуточной аттестации: экзамен.

4.1 Содержание дисциплины, структурированное по темам, с указанием видов учебных занятий и СРС, отведенного на них количества академических часов

п/п	Раздел дисциплины/темы	Семестр	Контактная с о Лекции (из них электронные часы)	тебной работы, по вную работу обу трудоемкость (в часах) пработа препода бучающимися Семинарские (практические) занятия (из них электронные часы)	учающихся -	Самостоятельная работа	Формы текущего контроля успеваемости; Форма промежуточной аттестации (по семестрам)
	ичи компьютерного зре новы языка python для	ния	4 (4)	12 (12)	0	28	
	ч компьютерного зрені	ІЯ					
1	Введение в задачи компьютерного зрения	2	1 (1)	0 (0)	0	0	
2	Знакомство с языком программирования Python	2	1 (1)	2 (2)	0	10	
3	Обработка многомерных данных на языке Python	2	1 (1)	6 (6)	0	10	
4	Визуализация данных на языке Python	2	1 (1)	4 (4)	0	8	
_	иботка цифровых Гражений		8 (8)	12 (6)	0	12	
5	Формирование и представление изображений	2	1 (1)	0 (0)	0	0	
6	Форматы цифровых изображений	2	1 (1)	0 (0)	0	0	
7	Анализ бинарных изображений	2	4 (4)	8 (4)	0	10	
8	Фильтрация и улучшение изображений	2	2 (2)	4 (2)	0	2	
Расп движ	пиотека ОрепСV. ознавание образов и кения на цифровых ражениях		4 (4)	26 (16)	0	38	

оптические потоки Итого за 2 семестр			16 (16)	50 (34)	0	78	Экз (36)
14	Слежение и	2	0 (0)	4 (3)	0	6	
13	Преобразование изображений и свертка	2	1 (1)	4 (3)	0	6	
12	Библиотека компьютерного зрения OpenCV	2	2 (2)	6 (4)	0	10	
11	Сегментация изображений	2	0 (0)	4 (3)	0	6	
10	Движение на изображениях	2	0 (0)	4 (1)	0	6	
9	Основные понятия распознавания образов	2	1 (1)	4 (2)	0	4	

4.2 План внеаудиторной самостоятельной работы обучающихся по дисциплине

		Самостоятельная работа обучающихся				
Се-мест р	Название раздела, темы	Вид самостоятельной работы	Сроки выпол - нения	Зат- раты вре- мени , час. (из них с при- мене - нием ДОТ)	Оце- ночно е сред- ство	Учебно- методи- ческое обеспе- чение само- стоя- тельной работы
2	Знакомство с языком программировани я Python	Для овладения знаниями: чтение учебной литературы Для закрепления и систематизации знаний: работа с конспектом лекций	2 недели	10 (10)	Тест, Пз	bki.forlabs.r u
2	Обработка многомерных данных на языке Python	Для овладения знаниями: чтение учебной литературы Для закрепления и систематизации знаний: работа с конспектом лекций Для формирования умений: решение задач	2 недели	10 (10)	Тест, Пз	bki.forlabs.r u

	T	T	1	1	1	1
2	Визуализация данных на языке	Для овладения знаниями: чтение учебной литературы	2 недели	8 (8)	Тест, Пз	bki.forlabs.r u
	Python	Для закрепления и систематизации знаний: работа с конспектом лекций				
		Для формирования умений: решение задач				
2	Анализ бинарных	Для овладения знаниями: чтение учебной литературы	2	10	Тест,	bki.forlabs.r
	изображений	Для закрепления и систематизации знаний: работа с конспектом лекций	недели	(10)	Пз	u
		Для формирования умений: решение задач				
2	Фильтрация и	Для овладения знаниями: чтение учебной литературы	2	2 (2)	Тест,	bki.forlabs.r
	улучшение изображений	Для закрепления и систематизации знаний: работа с конспектом лекций	недели		Пз	u
		Для формирования умений: решение задач				
2	Основные понятия распознавания	Для овладения знаниями: чтение учебной литературы	2 недели	4 (4)	Тест, Пз	bki.forlabs.r u
	образов	Для закрепления и систематизации знаний: работа с конспектом лекций				
		Для формирования умений: решение задач				
2	Движение на	Для овладения знаниями: чтение учебной литературы	2	6 (6)	Тест, Пз	bki.forlabs.r
	изображениях	Для закрепления и систематизации знаний: работа с конспектом лекций	недели		113	u
		Для формирования умений: решение задач				
2	Сегментация изображений	Для овладения знаниями: чтение учебной литературы	2 недели	6 (6)	Тест, Пз	bki.forlabs.r
		Для закрепления и систематизации знаний: работа с конспектом лекций				
		Для формирования умений: решение задач				
2	Библиотека компьютерного	Для овладения знаниями: чтение учебной литературы	2 недели	10 (10)	Тест, Пз	bki.forlabs.r
	зрения OpenCV	Для закрепления и систематизации знаний: работа с конспектом лекций				
		Для формирования умений: решение задач				

2	Преобразование изображений и свертка	Для овладения знаниями: чтение учебной литературы Для закрепления и систематизации знаний: работа с конспектом лекций Для формирования умений: решение задач	2 недели	6 (6)	Тест, Пз	bki.forlabs.r u
2	Слежение и оптические потоки	Для овладения знаниями: чтение учебной литературы Для закрепления и систематизации знаний: работа с конспектом лекций Для формирования умений: решение задач	2 недели	6 (6)	Тест, Пз	bki.forlabs.r u
	ая трудоемкость са иплине (час)	мостоятельной работы по		78		
Из них объем самостоятельной работы с использованием электронного обучения и дистанционных образовательных технологий (час)						
преду	Бюджет времени самостоятельной работы, предусмотренный учебным планом для данной дисциплины (час)					

4.3 Содержание учебного материала

Трудоемкость дисциплины (з.е.)	5
Наименование основных разделов (модулей)	Задачи компьютерного зрения и основы языка python для задач компьютерного зрения Обработка цифровых изображений Библиотека OpenCV. Распознавание образов и движения на цифровых изображениях
Формы текущего контроля	Тест, практическое задание
Форма промежуточной аттестации	Экзамен

4.3.1. Перечень семинарских, практических занятий и лабораторных работ

N _Ω π/π	№ раздела и темы дисциплины (модуля)	Наименование семинаров, практических и лабораторных работ	Трудоемкость, час. (из них электронные часы)	Оценочные средства	Формируемые компетенции
1	2	Применение Python для математичеких вычислений.	2 (2)	Тест, Пз	ПК-2.1, ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3
2	3	Измерение степени зашумленности изображения.	6 (6)	Тест, Пз	ПК-2.1, ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-2.2, ПК-2.3

№ п/п	№ раздела и темы дисциплины (модуля)	Наименование семинаров, практических и лабораторных работ	Трудоемкость, час. (из них электронные часы)	Оценочные средства	Формируемые компетенции
3	4	Генерация изображений математичесскими формулами.	4 (4)	Тест, Пз	ПК-2.1, ПК-2.3, ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3
4	7	Маркировка бинарных изображений.	8 (4)	Тест, Пз	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-2.1, ПК-2.2, ПК-2.3
5	8	Применение точечных операторов и фильтров для улучшения качества изображения.	4 (2)	Тест, Пз	ПК-1.1, ПК-1.3, ПК-2.1, ПК-1.2, ПК-2.3
6	9	Применения метода ближайщих соседей для распознавани символов.	4 (2)	Тест, Пз	ПК-1.1, ПК-1.3, ПК-2.1, ПК-1.2, ПК-2.2, ПК-2.3, ПК-3.1, ПК-3.2, ПК-3.3, ПК-4.1, ПК-4.2, ПК-4.3
7	10	Выделение областей интереса по цвету и контуру.	4 (1)	Тест, Пз	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-2.1, ПК-2.2, ПК-2.3
8	11	Сегментация объектов	4 (3)	Тест, Пз	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-2.1, ПК-2.2, ПК-2.3
9	12	Применение библиотеки OpenCV для обработки изображений и видео.	6 (4)	Тест, Пз	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-2.1, ПК-2.3
10	13	Применение масок для преобразования изображений.	4 (3)	Тест, Пз	ПК-2.1, ПК-1.1, ПК-1.3
11	14	Поиск изображения с учетом геометрических искажений.	4 (3)	Тест, Пз	ПК-1.1, ПК-1.3, ПК-1.2, ПК-2.1, ПК-2.2, ПК-2.3, ПК-3.1, ПК-3.3, ПК-4.3

4.3.2. Перечень тем (вопросов), выносимых на самостоятельное изучение самостоятельной работы студентов

№ п/п	Тема	Задание	Формируемая компетенция	идк
1	Знакомство с языком программирования Python	Программа для определения находится ли точка внутри окружность.	ПК-1, ПК-2	ПК-1.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2
2	Обработка многомерных данных на языке Python	Разработать программу для произвольной дискретизации интенсивности изображения.	ПК-1, ПК-2	ПК-1.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3
3	Визуализация данных на языке Python	Разработать программу для генерации изображения диагонального линейного градиента между двумя цветами.	ПК-1, ПК-2	ПК-1.1 ПК-2.1
4	Анализ бинарных изображений	Реализовать перенормировку маркеров для алгоритма "маркировки связных компонент".	ПК-1, ПК-2, ПК-3	ПК-1.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.2
5	Фильтрация и улучшение изображений	Реализовать билатеральный фильтр для двумерных изображений.	ПК-1, ПК-2	ПК-1.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3
6	Основные понятия распознавания образов	Написать программу для распознавания символов на изображении на основе структурного метода распознавания.	ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4	ПК-1.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-4.3

7 Движение на изображениях Разработать программу для слежения за цветным шаром. ПК-1, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4, ПК-4, ПК-4, ПК-4, ПК-4, ПК-4, ПК-4, ПК-4, ПК-4, ПК-1, ПК-2, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-2, ПК-3, ПК-4, П	№ п/п	Тема	Задание	Формируемая компетенция	идк
8 Сегментация написать программу для изображений написать программу для распознавания отдельных объектов на изображении. ПК-1, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-2, ПК-2, ПК-2, ПК-3, ПК-4 ПК-1, ПК-2, ПК-2, ПК-3, ПК-4 ПК-4, ПК-4, ПК-4, ПК-4, ПК-1, ПК-2, ПК-1, ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4 ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4 ПК-1, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4 ПК-1, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4 ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4, ПК-3, ПК-4, ПК-4	7	Движение на	Разработать программу для	ПК-1, ПК-2,	ПК-1.1
В Сегментация		изображениях	слежения за цветным шаром.	ПК-3, ПК-4	ПК-1.2
В Сегментация изображений Написать программу для изображений распознавания отдельных объектов на изображении. В Библиотека компьютерного зрения ОрепCV В Библиотека компьютерного зрения отдельных объектов в реальном времени. В Библиотека компьютерного зрения определения жеста рук. В Библиотека компьютерного зрения объектов на изображений и свертка В Библиотека компьютерного зрения объектов на изображении. В Библиотека компьютерного зрен					ПК-1.3
В Сегментация изображений Написать программу для распознавания отдельных объектов на изображении. ПК-1, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4, ПК-2, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-2, ПК-1, ПК-					ПК-2.1
В Сегментация изображений Написать программу для изображений Написать программу для распознавания отдельных объектов на изображении. ПК-1, ПК-2, ПК-1.1 ПК-2.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.3 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.3 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-4.3 ПК-4.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-2.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-2.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-2.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-1.3 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-1.3 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-1.3 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-1.3 ПК-4.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-2.3 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК					
В ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-4.3					
ПК-4.2 ПК-4.3					
В Сегментация изображений Написать программу для распознавания отдельных объектов на изображении. ПК-1, ПК-2, ПК-1.3 ПК-1.3 ПК-2.2 ПК-1.3 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-2.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-4.3 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-1.4 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-1.3 ПК-3.1 ПК-3, ПК-4 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-1.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-1.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-3 ПК-4.1 ПК-3 ПК-4.1 ПК-3 ПК-3 ПК-3 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-3.3 ПК-					
8 Сегментация изображений Написать программу для распознавания отдельных объектов на изображении. ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4 ПК-1.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.3 9 Библиотека компьютерного зрения ОрепCV Удаление фона в реальном времени. ПК-1, ПК-2, ПК-1. ПК-2, ПК-1.1 ПК-3, ПК-1. ПК-2, ПК-1.2 ПК-1.2 ПК-2.3 ПК-2.3 ПК-2.3 ПК-2.3 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-1, ПК-2, ПК-1. ПК-2, ПК-1.3 ПК-4.1 ПК-4.1 10 Преобразование изображений и свертка Разработать программу для определения жеста рук. ПК-1, ПК-2, ПК-1.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-1.3 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2					
изображений распознавания отдельных объектов на изображении. ПК-3, ПК-4 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-2.2 ПК-3, ПК-4 ПК-4.1 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-1, ПК-2, ПК-1.3 ПК-1.3 ПК-1.3 ПК-1.1 ПК-2.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-1.3 ПК-1.4 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.1 ПК-2.1 ПК-3, ПК-4 ПК-1.3 ПК-1.1 ПК-3, ПК-4 ПК-1.3 ПК-1.1 ПК-3, ПК-4 ПК-1.3 ПК-3, ПК-4 ПК-1.3 ПК-1.3 ПК-1.3 ПК-3, ПК-4 ПК-3, ПК-4 ПК-1.3 ПК-3, ПК-4 ПК-1.3 ПК-3, ПК-4 ПК-1.3 ПК-1.3					
объектов на изображении. ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-1.2 ПК-1.2 ПК-1.2 ПК-1.2 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-4.1 ПК-4.1 ПК-4.1 ПК-4.1 ПК-4.1 ПК-4.1 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.3 ПК-2.1 ПК-2.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2 П	8	Сегментация	Написать программу для		ПК-1.1
ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-4.3 ПК-4.2 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-1.1 ПК-3, ПК-2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.3 ПК-2.3 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-4.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-3, ПК-4 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-3, ПК-4 ПК-2.2 ПК-3, ПК-3.1 ПК-2.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2		изображений	1 -	ПК-3, ПК-4	
ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-3 ПК-4.1 ПК-3 ПК-4.1 ПК-3 ПК-2.1 ПК-3 ПК-3 ПК-3 ПК-3 ПК-3 ПК-3 ПК-3 ПК-3			объектов на изображении.		1
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.2 ПК-4.2 ПК-4.3 ПК-4.2 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-4.3 ПК-1.1 ПК-2.1 ПК-3.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-4.1 ПК-4.1 ПК-4.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-4.1 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.3 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-4.2 ПК-3.3 ПК-4.2 ПК-3.3 ПК-4.2 ПК-3.3 ПК-4.2					1
9 Библиотека компьютерного зрения ОрепСV Времени. Времени. ПК-1, ПК-2, ПК-1.1 ПК-2, ПК-1.2 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.3 ПК-2.3 ПК-2.3 ПК-4.1 ПК-3, ПК-4 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-4.1 ПК-4.1 ПК-4.1 ПК-3, ПК-4 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2					1
9 Библиотека компьютерного зрения ОрепСV Удаление фона в реальном времени. ПК-1, ПК-2, ПК-1.1 ПК-3, ПК-4.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 10 Преобразование изображений и свертка Определения жеста рук. ПК-3, ПК-4 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2					
9 Библиотека компьютерного зрения ОрепCV Удаление фона в реальном времени. ПК-1, ПК-2, ПК-1.1 ПК-1.2 ПК-1.2 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-2.1 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-4.1 ПК-1.2 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-3, ПК-4 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-2.2 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-2.2 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2					
9 Библиотека компьютерного зрения ОрепСV ПК-1.1 ПК-2, ПК-2, ПК-1.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПО Преобразование изображений и свертка Преобразование определения жеста рук. ПК-3, ПК-2, ПК-2, ПК-1.1 ПК-1.2 ПК-1.2 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-1.3 ПК-2.2 ПК-3, ПК-4 ПК-2.2 ПК-3, ПК-4 ПК-2.2 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2					
9 Библиотека компьютерного зрения ОрепСV Времени. ПК-1, ПК-2, ПК-1.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-4.1 ПК-4.1 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2					I I
компьютерного зрения OpenCV Времени. Времени. ПК-3, ПК-4 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 ПК-1.2 ПК-1.7 ПК-2.3 ПК-4.1 ПК-1.1 ПК-1.1 ПК-1.1 ПК-1.1 ПК-1.1 ПК-1.1 ПК-1.1 ПК-1.1 ПК-1.2 ПК-1.1 ПК-1.2 ПК-1.1 ПК-2.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2					
ОрепСV ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 Преобразование изображений и свертка Разработать программу для определения жеста рук. ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-1.1 ПК-2.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2	9				
ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 Преобразование изображений и свертка Разработать программу для определения жеста рук. ПК-1, ПК-2, ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2			времени.	ПК-3, ПК-4	
ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 Преобразование изображений и свертка Разработать программу для определения жеста рук. ПК-1, ПК-2, ПК-1, ПК-2, ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-3.2		OpenCV			
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-4.1 10 Преобразование изображений и свертка Разработать программу для определения жеста рук. ПК-1, ПК-2, ПК-1.1 ПК-3, ПК-4.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-2.3 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-3.2					
ПК-3.1 ПК-4.1 Преобразование изображений и свертка Преобразование изображений и свертка Преобразование изображений и свертка ПК-1.1 ПК-2.7 ПК-1.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2					
ПК-4.1 Преобразование изображений и свертка ПК-4.1 Преобразование изображений и свертка ПК-1.1 ПК-3, ПК-4 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2					
10 Преобразование изображений и свертка Разработать программу для определения жеста рук. ПК-1, ПК-2, ПК-1.1 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2					1
изображений и свертка определения жеста рук. ПК-3, ПК-4 ПК-1.2 ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2	10	П (D C	пи 1 пи 2	
ПК-1.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2	10				1
ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2		изооражении и свертка	определения жеста рук.	11K-3, 11K-4	I I
ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2					
ПК-2.3 ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2					
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2					1
ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2					1
ПК-3.3 ПК-4.1 ПК-4.2					1
ПК-4.1 ПК-4.2					1
ПК-4.2					1
					1
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,					ПК-4.3

№ п/п	Тема	Задание	Формируемая компетенция	идк
11	Слежение и оптические	Разработать программу для	ПК-1, ПК-2,	ПК-1.1
	потоки	слежения за объектом на	ПК-3, ПК-4	ПК-1.2
		основе оптического потока.		ПК-1.3
				ПК-2.1
				ПК-2.2
				ПК-2.3
				ПК-3.1
				ПК-3.2
				ПК-3.3
				ПК-4.1
				ПК-4.2
				ПК-4.3

4.4. Методические указания по организации самостоятельной работы студентов

Самостоятельная работа студентов всех форм и видов обучения является одним из обязательных видов образовательной деятельности, обеспечивающей реализацию требований Федеральных государственных стандартов высшего профессионального образования. Согласно требованиям нормативных документов самостоятельная работа студентов является обязательным компонентом образовательного процесса, так как она обеспечивает закрепление получаемых на лекционных занятиях знаний путем приобретения навыков осмысления и расширения их содержания, навыков решения актуальных проблем формирования общекультурных и профессиональных компетенций, научно-исследовательской деятельности, подготовки к семинарам, лабораторным работам, сдаче зачетов и экзаменов. Самостоятельная работа студентов представляет собой совокупность аудиторных и внеаудиторных занятий и работ. Самостоятельная работа в рамках образовательного процесса в вузе решает следующие задачи:

- закрепление и расширение знаний, умений, полученных студентами во время аудиторных и внеаудиторных занятий, превращение их в стереотипы умственной и физической деятельности;
 - приобретение дополнительных знаний и навыков по дисциплинам учебного плана;
- формирование и развитие знаний и навыков, связанных с научноисследовательской деятельностью;
- развитие ориентации и установки на качественное освоение образовательной программы;
 - развитие навыков самоорганизации;
- формирование самостоятельности мышления, способности к саморазвитию, самосовершенствованию и самореализации;
- выработка навыков эффективной самостоятельной профессиональной теоретической, практической и учебно-исследовательской деятельности.

Подготовка к лекции. Качество освоения содержания конкретной дисциплины прямо зависит от того, насколько студент сам, без внешнего принуждения формирует у себя установку на получение на лекциях новых знаний, дополняющих уже имеющиеся по данной дисциплине. Время на подготовку студентов к двухчасовой лекции по нормативам

составляет не менее 0,2 часа.

Подготовка к практическому занятию. Подготовка к практическому занятию включает следующие элементы самостоятельной деятельности: четкое представление цели и задач его проведения; выделение навыков умственной, аналитической, научной деятельности, которые станут результатом предстоящей работы. Выработка навыков осуществляется с помощью получения новой информации об изучаемых процессах и с помощью знания о том, в какой степени в данное время студент владеет методами исследовательской деятельности, которыми он станет пользоваться на практическом занятии. Подготовка к практическому занятию нередко требует подбора материала, данных и специальных источников, с которыми предстоит учебная работа. Студенты должны дома подготовить к занятию 3-4 примера формулировки темы исследования, представленного в монографиях, научных статьях, отчетах. Затем они самостоятельно осуществляют поиск соответствующих источников, определяют актуальность конкретного исследования процессов и явлений, выделяют основные способы доказательства авторами научных работ ценности того, чем они занимаются. В ходе самого практического занятия студенты сначала представляют найденные ими варианты формулировки актуальности исследования, обсуждают их и обосновывают свое мнение о наилучшем варианте. Время на подготовку к практическому занятию по нормативам составляет не менее 0,2 часа.

Подготовка к экзамену. Самостоятельная подготовка к экзамену схожа с подготовкой к зачету, особенно если он дифференцированный. Но объем учебного материала, который нужно восстановить в памяти к экзамену, вновь осмыслить и понять, значительно больше, поэтому требуется больше времени и умственных усилий. Важно сформировать целостное представление о содержании ответа на каждый вопрос, что предполагает знание разных научных трактовок сущности того или иного явления, процесса, умение раскрывать факторы, определяющие их противоречивость, знание имен ученых, изучавших обсуждаемую проблему. Необходимо также привести информацию о материалах эмпирических исследований, что указывает на всестороннюю подготовку студента к экзамену. Время на подготовку к экзамену по нормативам составляет 36 часов для бакалавров.

Формы внеаудиторной самостоятельной работы

Информационный поиск Цель самостоятельной работы: развитие способности к проектированию и преобразованию учебных действий на основе различных видов информационного поиска. Информационный поиск — поиск неструктурированной документальной информации. Список современных задач информационного поиска: решение вопросов моделирования; классификация документов; фильтрация, классификация документов; проектирование архитектур поисковых систем и пользовательских интерфейсов; извлечение информации (аннотирование и реферирование документов); выбор информационно-поискового языка запроса в поисковых системах. Содержание задания по видам поиска: поиск библиографический — поиск необходимых сведений об источнике и установление его наличия в системе других источников. Ведется путем разыскания библиографической информации и библиографических пособий (информационных изданий); поиск самих информационных источников (документов и изданий), в которых есть или может содержаться нужная информация; — поиск фактических сведений, содержащихся в литературе, книге (например, об исторических фактах и событиях, о биографических данных из жизни и деятельности писателя, ученого и т. п.). Выполнение задания:

- 1) определение области знаний;
- 2) выбор типа и источников данных;

- 3) сбор материалов, необходимых для наполнения информационной модели;
- 4) отбор наиболее полезной информации;
- 5) выбор метода обработки информации (классификация, кластеризация, регрессионный анализ и т.д.);
 - 6) выбор алгоритма поиска закономерностей;
- 7) поиск закономерностей, формальных правил и структурных связей в собранной информации;
 - 8) творческая интерпретация полученных результатов.

Планируемые результаты самостоятельной работы: — способность студентов решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности; готовность использовать знание современных проблем науки и образования при решении образовательных и профессиональных задач.

Разработка мультимедийной презентации Цели самостоятельной работы (варианты): — освоение (закрепление, обобщение, систематизация) учебного материала; — обеспечение контроля качества знаний; — формирование специальных компетенций, обеспечивающих возможность работы с информационными технологиями; — становление общекультурных компетенций. Мультимедийная презентация — представление содержания учебного материала, учебной задачи с использованием мультимедийных технологий.

Выполнение задания:

- 1. Этап проектирования: определение целей использования презентации; сбор необходимого материала (тексты, рисунки, схемы и др.); формирование структуры и логики подачи материала; создание папки, в которую помещен собранный материал.
- 2. Этап конструирования: выбор программы MS PowerPoint в меню компьютера; определение дизайна слайдов; наполнение слайдов собранной текстовой и наглядной информацией; включение эффектов анимации и музыкального сопровождения (при необходимости); установка режима показа слайдов (титульный слайд, включающий наименование кафедры, где выполнена работа, название презентации, город и год; содержательный список слайдов презентации, сгруппированных по темам сообщения; заключительный слайд содержит выводы, пожелания, список литературы и пр.).
- 3. Этап моделирования проверка и коррекция подготовленного материала, определение продолжительности его демонстрации.

Планируемые результаты самостоятельной работы: — повышение информационной культуры студентов и обеспечение их готовности к интеграции в современное информационное пространство; — способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности; — способность к критическому восприятию, обобщению, анализу профессиональной информации, постановке цели и выбору путей ее достижения; — способность применять современные методики и технологии организации и реализации образовательного процесса на различных образовательных ступенях в различных образовательных учреждениях; — готовность использовать индивидуальные креативные способности для оригинального решения исследовательских задач.

В ФБГОУ ВО «ИГУ» организация самостоятельной работы студентов регламентируется Положением о самостоятельной работе студентов, принятым Ученым советом ИГУ

4.5. Примерная тематика курсовых работ (проектов)

По данной дисциплине выполнение курсовых проектов (работ) не предусматривается.

V. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

а) основная литература

- 1. Селянкин, В. В. Компьютерное зрение. Анализ и обработка изображений [Электронный ресурс] / В. В. Селянкин. 2-е изд., стер. Электрон. текстовые дан. Санкт-Петербург: Лань, 2021. 152 с. ЭБС "Лань". Неогранич. доступ. ISBN 978-5-8114-8259-7: Б. ц.
- 2. Кэлер, А. Изучаем OpenCV 3. Разработка программ компьютерного зрения на C++ с применением библиотеки OpenCV [Электронный ресурс] / А. Кэлер, Г. Брэдски. Электрон. текстовые дан. Москва : ДМК Пресс, 2017. 826 с. ЭБС "Лань". неогранич. доступ. ISBN 978-5-97060-471-7 : Б. ц.

б) дополнительная литература

1. Федоров, Дмитрий Юрьевич. Программирование на языке высокого уровня Python [Текст] : учеб. пособие для приклад. бакалавриата / Д. Ю. Федоров. - М. : Юрайт, 2018. - 126 с. ; 21 см. - (Бакалавр. Прикладной курс). - ISBN 978-5-534-04479-9 : 310.96 р.

в) периодическая литература

Нет.

г) базы данных, информационно-справочные и поисковые системы

1. Государственная информационная система «Национальная электронная библиотека» [Электронный ресурс] : сайт. – Режим доступа: http://нэб.рф

В соответствии с п. 4.3.4. ФГОС ВО, обучающимся в течение всего периода обучения обеспечен неограниченный доступ (удаленный доступ) к электронно-библиотечным системам:

- Открытая электронная база ресурсов и исследований «Университетская информационная система РОССИЯ» [Электронный ресурс] : сайт. Режим доступа: http://uisrussia.msu.ru бессрочный
- Государственная информационная система «Национальная электронная библиотека» [Электронный ресурс] : сайт. Режим доступа: http://нэб.рф. бессрочный
- Научная электронная библиотека «ELIBRARY.RU» [Электронный ресурс] : сайт. Контракт № 148 от 23.12.2020 г. Акт от 24.12.2020 г. Срок действия по 31.12.2022 г. Режим доступа: http://elibrary.ru/
- ЭБС «Издательство Лань». Контракт № 04-E-0346 от 12.11.2021 г. № 976 от 14.11.2021 г. Срок действия по 13.11.2022 г. Режим доступа: https://www.e.lanbook.com
- ЭБС ЭЧЗ «Библиотех». Государственный контракт № 019 от 22.02.2011 г. ООО «Библиотех». Лицензионное соглашение к Государственному контракту № 019 от 22.02.2011. Срок действия: бессрочный. Режим доступа: https://isu.bibliotech.ru/
- ЭБС «Руконт» ЦКБ «Бибком». № 04-Е-0343 от 12.11.2021 г. Акт № бК-5195 от 14.11.2021 г. Срок действия по 13.11.2022г. Режим доступа: http://rucont.ru
- ЭБС «Айбукс.py/ibooks.ru» ООО «Айбукс». Контракт № 04-Е-0344 от 12.11.2021 г.; Акт от 14.11.2021 г. Срок действия по 13.11.2022 г. Режим доступа: http://ibooks.ru

- Электронно-библиотечная система «ЭБС Юрайт». ООО «Электронное издательство Юрайт». Контракт № 04-Е-0258 от 20.09.2021 г. Контракт № 04-Е-0258 от 20.09.2021 г. Срок действия по 17.10. 2022 г. Режим доступа: https://urait.ru
- УБД ИВИС. Контракт № 04-Е-0347 от 12.11.2021 г. Акт от 15.11.2021 г. Срок действия с 01.01.2022 по 31.12.2022 г. Режим доступа: http://dlib.eastview.com
- Электронная библиотека ИД Гребенников. Контракт № 04-Е-0348 от 12.11.2021г.; Акт № 348 от 15.11.2021 г. Срок действия с 01.01.2022 по 31.12.2022 Режим доступа: http://grebennikon.ru

VI. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

6.1. Учебно-лабораторное оборудование

Наименование		Перечень лицензионного
специальных помещений и	Оснащенность специальных помещений и помещений и	программного обеспечения.
помещений для	самостоятельной работы	Реквизиты подтверждающего
самостоятельной работы	самостоятсявной расоты	документа

Специальные помещения: Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, текущего контроля, промежуточной аттестации.

Аудитория оборудована специализированной учебной мебелью, техническими средствами обучения, служащими для представления информации большой аудитории:

Ноутбук (Aser Aspirev 3-5516 (AMDA 10-4600M 2300 Мгц)) (1 штука) с неограниченным доступом к сети Интернет; Проектор Vivitek, экран Screen Vtdia Ecot- 3200*200 MW 1:1, колонки, наборы демонстрационного оборудования и учебно-наглядных пособий, обеспечивающие тематические иллюстрации, соответствующие рабочей программе дисциплины «Архитектурный подход к развитию предприятий и информационных систем».

Учебная лаборатория: компьютеры для проведения практических работ (Системный блок AMDAthlon-64 X3 445 3100 МГц), Монитор LG F1742S (2 штуки), Монитор ViewSonic VA703b(24 штуки) с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду организации; проектор Sony XGA VPLSX535, экран ScreenVtdiaEcot- 3200*200MW 1:1

OC Windows: DreamSpark Premium, Договор № 03-016-14 от 30.10.2014

Microsoft Office: 0365ProPiusOpenStudents ShrdSvr ALNG subs VL NL I MthAcdmsStdnt w/Faculty (15000 лицензий)

Kaspersky Endpoint Security длябизнеса- стандартный Russian Edition. 15002499 Node 1 year Educational License № 1B08-170221-054045-730-177

BusinessStudio Лицензия № 7464 (бессрочно)

Специальные помещения:	Аудитория оборудована	OC Windows: DreamSpark
компьютерный класс	специализированной учебной	Premium, Договор № 03-016-14
(учебная аудитория) для	мебелью, техническими	от 30.10.2014
групповых и	средствами обучения:	
индивидуальных	компьютеры (системный блок	Microsoft Office:
консультаций, курсового	AMD Athlon 64 X2 DualCore	0365ProPiusOpenStudents
проектирования	3600+ 1900 МГц (15 штук),	ShrdSvr ALNG subs VL NL I
(выполнения курсовых	Монитор LGFlatron L1742SE (14	MthAcdmsStdnt w/Faculty
работ), организации	штук), Монитор ViewSonic	(15000 лицензий
самостоятельной работы, в	VG720) с возможностью	
том числе, научно-	подключения к сети «Интернет» и	Kaspersky Endpoint Security
исследовательской	обеспечением доступа в	для бизнеса- стандартный
	электронную информационно-	Russian Edition. 15002499
	образовательную среду	Node 1 year Educational License
	организации.	No
		1B08¬170221-054045¬730¬177

6.2. Программное обеспечение

NΩ	Наименование Программного продукта	Кол-во	Обоснование для пользования ПО	Дата выдачи лицензии	Срок действия права пользования
1	Python	1	Условия	Условия	Условия
			правообладателя	правообладателя	правообладателя

6.3. Технические и электронные средства

Методической системой преподавания предусмотрено использование технических и электронных средств обучения и контроля знаний студентов: мультимедийные презентации, фрагменты фильмов.

VII. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

При реализации программы данной дисциплины используются различные образовательные технологии, в том числе электронное обучение и дистанционные образовательные технологии.

Проблемное обучение	Создание в учебной деятельности проблемных ситуаций и организация активной самостоятельной деятельности учащихся по их разрешению, в результате чего происходит творческое овладение знаниями, умениями, навыками, развиваются мыслительные способности
Исследовательские методы в обучении	Дает возможность учащимся самостоятельно пополнять свои знания, глубоко вникать в изучаемую проблему и предполагать пути ее решения, что важно при формировании мировоззрения. Это важно для определения индивидуальной траектории развития каждого обучающегося

Данная система дает возможность
сконцентрировать материал в блоки и
преподносить его как единое целое, а контроль
проводить по предварительной подготовке
обучающихся
Изменение и неограниченное обогащение
содержания образования, использование
интегрированных курсов, доступ в
ИНТЕРНЕТ.

Наименование тем занятий с использованием активных форм обучения:

Nº	Тема занятия	Вид занятия	Форма / Методы интерактивного обучения	Кол-во часов (из них электронные часы)
1	Анализ бинарных изображений	Лекция	Круглый стол (дискуссия, дебаты)	2
2	Движение на изображениях	Семинар	Решение ситуационных задач	2
3	Формирование и представление и изображений	Лекция	Круглый стол (дискуссия, дебаты)	1
4	Сегментация изображений	Семинар	Мозговой штурм	2

VIII. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

8.1. Оценочные средства текущего контроля

No	Вил контрола	Контролируемые темы	Компетенции, компоненты
п\п	Вид контроля	(разделы)	которых контролируются

1	Тест	Введение в задачи	ПК-1.1, ПК-4.1, ПК-2.1, ПК-1.3,
1	1001		ПК-2.3, ПК-1.2
		компьютерного зрения. Знакомство с языком	11112.3, 11111.2
		программирования Python.	
		Обработка многомерных	
		данных на языке Python.	
		Визуализация данных на	
		языке Python.	
		Формирование и	
		представление изображений.	
		Форматы цифровых	
		изображений.	
		Анализ бинарных	
		изображений.	
		Фильтрация и улучшение	
		изображений.	
		Основные понятия	
		распознавания образов.	
		Движение на изображениях.	
		Сегментация изображений.	
		Библиотека компьютерного	
		зрения OpenCV.	
		Преобразование изображений	
		и свертка.	
		Слежение и оптические	
		потоки.	
2	Практическое	Знакомство с языком	ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3, ПК-2.1,
	задание	программирования Python.	ПК-2.2, ПК-2.3, ПК-3.1, ПК-3.2,
		Обработка многомерных	ПК-3.3, ПК-4.1, ПК-4.2, ПК-4.3
		данных на языке Python.	
		Визуализация данных на	
		языке Python.	
		Анализ бинарных	
		изображений.	
		Фильтрация и улучшение	
		изображений.	
		Основные понятия	
		распознавания образов.	
		Движение на изображениях.	
		Сегментация изображений.	
		Библиотека компьютерного	
		зрения OpenCV.	
		Преобразование изображений	
		и свертка.	
		Слежение и оптические	
		потоки.	

Примеры оценочных средств для текущего контроля

Демонстрационный вариант теста

1. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что такое компьютерное зрение?

- а. Это технология, которая позволяет машинам находить, отлеживать и классифицировать информацию извлекаемую из изображений.
 - b. Это совокупность устройств регистрации изображений и системы анализа.
- с. Это технология, которая позволяет составить вектор признаков из бинарного изображения для последующей обработки.
 - d. Это система построения выводов на основе дерева решений.
 - 2. Задание с множественным выбором. Выберите 4 правильных ответа.

Какие темы затрагивает компьютерное зрение?

- а. Алгоритмы
- b. Восприятие
- с. Кодирование информации
- d. Представление данных
- 3. Задание с множественным выбором. Выберите 4 правильных ответа.

Какие характеристики есть у света?

- а. Скорость
- b. Длина волны
- с. Давление
- d. Частота
- 4. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какие целочисленные типы данных есть в языке Python?

- a. short
- b. long
- c. int
- d. char
- 5. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Являются ли функции в Python объектами первого порядка?

- а. Нет
- b. Да
- 6. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Для чего используется символ * перед именем параметра функии?

- а. Для передачи указателя
- Б. Для задания переменного количества неименованных аргументов
- с. Для задания переменного количества именованных аргументов
- 7. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каким образом можно создать массив ndarray?

- a. a = new Array([1, 2, 3, 4, 5])
- b. a = np.array([1, 2, 3, 4, 5])

- c. a = [1, 2, 3, 4, 5][::]
- d. a = list([1, 2, 3, 4, 5])
- 8. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Верное ли утверждение, что в питру массиве элементы могут быть только одного типа?

- а. Нет
- b. Да
- 9. Задание на соответствие. Соотнесите элементы двух списков.

Сопоставить ndim и соответствующий ему массив:

- 1. np.array([[[1], [2], [3]]]) 1. 3 2. np.array([[1, 2, 3], [1, 2, 3]]) 2. 2 3. np.array([1]) 3. 1
- 10. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какое количество размерностей будет в результате сложения двух массивов a = np.array([1, 2, 3]) и b = np.array([[1], [2], [3]])?

- a. 2
- b. 4
- c. 1
- d. 3
- 11. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Какой фунцией можно построить линейный график зависимости f(x)?

- a. scatter
- b. colorbar
- c. imshow
- d. plot
- 12. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Каким образом можно задать цветовую гамму для вывода изображений при помощи imshow?

- a. colorbar
- b. cmap
- c. clim
- d. colormap
- 13. Задание с множественным выбором. Выберите 3 правильных ответа.

Что из перечисленного относится к устройствам формирования изображений?

- а. Человеческий глаз
- b. Видеокамера
- с. Камера обскура
- d. Очки
- 14. Задание с множественным выбором. Выберите 4 правильных ответа.

Из каких элементов состоит ПЗС-камера?

а. Буффер

- b. Аналого-цифровой преобразователь
- с. ПЗС-матрица
- d. Объектив
- 15. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как влияет некачественный объектив на получаемое изображение?

- а. Искажаются цвета
- Точка изображения проецируется в несколько элементов матрицы (круг)
- с. Уменьшается количество поступающего света
- 16. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Функция интенсивности это

- а. математическое представление двумерного изображения как функции от двух пространственных переменных
- b. геометрическое представление проекции реального изображения на двумерную матрицу интенсивностей
 - с. математическая функция энергии световой волны
 - 17. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какой тип данных используется для хранения изображения в простом потоке байт?

- a. svg
- b. bmp
- c. png
- 18. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какой объем данных займет изображение размером 256 на 256 и битностью 12 бит?

- а. 96 кбайт
- b. 64 кбайта
- с. 128 кбайт
- d. 1024 кбайта
- 19. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Сколько градаций интенсивности при битности изображения 12 бит?

- a. 128
- b. 256
- c. 8192
- d. 4096
- 20. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как называется изображение в котором каждому пикселю соответствует одно значение интенсивность?

- а. Аналоговое изображение
- Многоспектральное изображение
- с. Бинарное изображение
- d. Полутоновое изображение
- 21. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Маркированное изображение это

- а. изображение в котором пикселям фона соответствует 1, а объектам 0
- b. изображение в котором очерчены границы объекта
- с. изображение в котором каждому пикселю соответствует некоторый символ из конечного алфавита
 - 22. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какой алфавит можно использовать для маркировки объектов?

- а. Цифровой
- b. Буквенный
- с. Любой из перечисленных
- d. Состоящий из специальных символов (!, ", №, ;, %, :, ? и т.д.)
- 23. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Точечный оператор это

- а. Оператор, который по одному входному пикселю определяет значения для всех связных пикселей
- b. Оператор, который по 8 связным входным пикселям определяет значение для одного выходного пикселя
- с. Оператор, который по одному входному пикселю определяет значение для одного выходного пикселя
 - 24. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Какие цели преследуют при улучшении качества изображения?

- а. Восстановление потерянных деталей и объектов
- Перевести изображение из одного динамического диапазона в другой
- с. Повышение вероятности обнаружения деталей и объектов
- d. Выделить объекты от фона
- 25. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как называются методы которые используют некоторые общие геометрические характеристики(штрихи, озера и пр.) объектов для распознавания?

- а. Геометрические
- b. Статистические
- с. Структурные
- d. Дифференциальные
- 26. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как называется структура данных дерево каждый узел которого связан с функцией выбора?

- а. Решений
- b. Префиксное
- с. Красно-черное
- d. Бинарное
- е. Покрытий
- 27. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

На чем основан байесовский классификатор?

- а. на отношении вероятностей
- b. на геометрических отличиях между объектами
- 28. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какая цветовая схема лучше подходит для выделения объекта определенного цвета?

- a. rgb
- b. yuv
- c. hsv
- d. bgr
- 29. Задание с множественным выбором. Выберите 3 правильных ответа.

Какие признаки могут быть использованы для сегментации изображений?

- а. цвет
- b. иерархия объектов
- с. цветовая схема
- d. форма
- 30. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Для чего применяется сглаживание фильтром Гаусса?

- а. для уменьшения шумов
- b. для выделения контуров объектов
- с. для ускорения обработки
- 31. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какая цветовая схема будет у изображения загруженного при помощи метода imread?

- a. hsv
- b. bgr
- c. rgb
- 32. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Для чего используется метод waitKey?

- а. для ожидания ввода пользователя
- b. для получения символа нажатой кнопки
- с. для обработки ключевых точек
- 33. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Изображение которое описывает область определенной формы называется

- а. Маска
- b. Связная компонента
- с. Вектор переноса
- d. Структурирующий элемент
- 34. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Оптической поток это

- а. цифровое изображение полученное в видимом диапазоне
- b. изображение видимого движения, представляющее собой сдвиг каждой точки между двумя изображениями
 - с. изображение видимого движения, представляющее собой разность между двумя

бинарными изображениями

35. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Какие структурные элементы можно использовать для того чтобы отличить символ "8" от символа "A"?

- а. Площадь
- b. Количество отверстий
- с. Штрихи
- d. Наклон
- е. Периметр

8.2. Оценочные средства для промежуточной аттестации

Вопросы к экзамену:

- 1. Основные конструкции языка. Способы запуска приложений на языке Python.
- 2. Многомерные массивы питру и их свойства. Индексация.
- 3. Визуализация данных при помощи matplotlib. Вывод изображений.
- 4. Какие форматы изображений существуют. Для чего нужны форматы изображений.
- 5. Бинарное изображения. Свойства объектов на бинарном изображении. Маркировка.
- 6. Операторы улучшения качества изображения.
- 7. Распознавание образов. Структурные методы. Классификация.
- 8. Способы слежения за объектами. Разностный метод.
- 9. Способы сегментации изображений.
- 10. Библиотека OpenCV. Структура библиотеки. Работа с видеопотоком.
- 11. Операция свертки. Применение масок для преобразования изображений. Виды масок.
 - 12. Афинные преобразования.
 - 13. Оптический поток. Ключевые точки.

Разработчики:		
	старший преподаватель	А.В. Киселев
(подпись)	(занимаемая должность)	(инициалы, фамилия)
рекомендаций ПООП по на	ена в соответствии с требовани правлению подготовки 09.03.03 «П на на заседании кафедры естественно марта 2024 г.	рикладная информатика».
и.о. зав. кафедры	How	А.Г. Балахчи

Настоящая программа, не может быть воспроизведена ни в какой форме без предварительного письменного разрешения кафедры-разработчика программы.