



**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

**«ИРКУТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ИГУ»)**

Институт математики и информационных технологий
Кафедра информационных технологий



Рабочая программа дисциплины (модуля)

Б1.В.02 Разработка веб-приложений

Направление подготовки 02.03.02 Фундаментальная информатика и
информационные технологии

Направленность (профиль) подготовки Фундаментальная информатика и
программная инженерия

Квалификация выпускника бакалавр

Форма обучения очная

Иркутск 2025 г.

1. Цели и задачи дисциплины

Цель

Ознакомить студентов с современными технологиями разработки веб-приложений и приемами решения практических задач, сформировать практические умения и навыки проектирования и создания веб-приложений.

Задачи:

- изучение методов и средств проектирования архитектуры веб-приложений и баз данных;
- освоение технологий разработки веб-приложений;
- формирование практических навыков применения современных средств для разработки пользовательского интерфейса веб-приложения.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП ВО

2.1. Учебная дисциплина (модуль) относится к части программы, формируемой участниками образовательных отношений, и изучается на третьем курсе.

2.2. Для изучения данной учебной дисциплины (модуля) необходимы знания, умения и навыки, сформированные дисциплинами: Веб-технологии, Базы данных.

2.3. Перечень последующих учебных дисциплин, для которых необходимы знания, умения и навыки, формируемые данной учебной дисциплиной: Проектирование информационных систем, Архитектура программного обеспечения, Научно-исследовательская работа, Производственная практика.

3. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Процесс освоения дисциплины направлен на формирование компетенций (элементов следующих компетенций) в соответствии с ФГОС ВО по соответствующему направлению подготовки.

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций

Компетенция	Индикаторы компетенций	Результаты обучения
ПК-1 Способность к установке, администрированию программных систем; к реализации технического сопровождения информационных систем; к интеграции информационных систем с используемыми аппаратно-программными комплексами.	ИДК ПК1.1 Способен устанавливать и администрировать программные системы	Знает способы установки и этапы настройки программ для обеспечения работы веб-приложений, способы сбора и анализа статистической информации о работе веб-приложений. Умеет устанавливать программы для обеспечения работы веб-приложений, собирать и анализировать статистическую информацию о работе веб-приложений. Владеет навыками настройки и администрирования веб-приложений.

	ИДК ПК1.2 Способен осуществлять техническое сопровождение информационных систем	Знает принципы организации работы службы технической поддержки. Умеет работать с системами Helpdesk, выяснять из беседы с заказчиком и понимать причины возникших аварийных ситуаций с информационным ресурсом, анализировать и решать типовые запросы заказчиков. Владеет навыками работы с запросами заказчиков в службе технической поддержки.
	ИДК ПК1.3 Способен осуществлять работы по интеграции информационных систем с используемыми аппаратно-программными комплексами	Знает методы развертывания веб-служб и веб-серверов. Умеет устанавливать и настраивать веб-сервера, СУБД для организации работы веб-приложений. Владеет навыками развертывания веб-приложений на веб-серверах.
ПК-4 Способность понимать и применять в научно-исследовательской и прикладной деятельности современные языки программирования и программное обеспечение; операционные системы и сетевые технологии; применять алгоритмы и структуры данных при разработке программных решений	ИДК ПК4.1 Способен понимать современные языки программирования и программное обеспечение; операционные системы и сетевые технологии	Знает современные инструменты проектирования и создания веб-приложений. Умеет использовать современные средства разработки для создания веб-приложений. Владеет навыками работы с технологиями разработки веб-приложений.
	ИДК ПК4.2 Способен применять в научно-исследовательской и прикладной деятельности современные языки программирования и программное обеспечение; операционные системы и сетевые технологии	Знает методы проектирования веб-приложений и баз данных, технологии подключения баз данных к веб-приложению, способы разграничения прав доступа к модулям веб-приложения. Умеет проектировать и разрабатывать веб-приложения. Владеет навыками проектирования и разработки веб-приложений.
	ИДК ПК4.3 Способен применять алгоритмы и структуры	Знает языки программирования и разметки для разработки части веб-приложений, принципы работы объектной

	данных при разработке программных решений	модели веб-приложений и браузера, алгоритмы работы с элементами страницы веб-приложения, запросами к базе данных. Умеет разрабатывать программный код веб-приложений. Владеет написанием программного кода веб-приложений.
ПК-6 Способность к анализу требований и разработке вариантов реализации информационной системы; способность к оценке качества, надежности и эффективности информационной системы в конкретной профессиональной сфере.	ИДК ПК6.1 Способен выполнять анализ требований и разрабатывать варианты реализации информационной системы в рамках существующих методологий	Знает инструменты и методы выявления требований к программному продукту, стандарты оформления технической документации, принципы проектирования и разработки информационных систем. Умеет подбирать варианты реализации задач и согласование их с заказчиком Владеет навыками сбора данных для определения требований к веб-приложению и оформления технического задания.
	ИДК ПК6.2 Способен составлять спецификации для разрабатываемых информационных систем	Знает, из каких этапов состоит создание серверной и клиентской частей веб-приложения. Умеет определять сроки этапов разработки веб-приложения. Владеет навыками определения сроков и контроля этапов создания веб-приложения.
	ИДК ПК6.3 Способность к оценке качества, надежности и эффективности информационной системы в конкретной профессиональной сфере	Знает методику анализа требований и вариантов реализации информационных систем. Умеет оценивать качество, надежность и эффективность информационной системы. Владеет навыками разработки вариантов реализации информационных систем.

4. СОДЕРЖАНИЕ И СТРУКТУРА ДИСЦИПЛИНЫ

Объем дисциплины составляет 4 зачетных единиц, 144 часа, практическая подготовка 68 часов.

Форма промежуточной аттестации: 5 семестр - зачет с оценкой.

4.1. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ, СТРУКТУРИРОВАННОЕ ПО ТЕМАМ, С УКАЗАНИЕМ ВИДОВ УЧЕБНЫХ ЗАНЯТИЙ И ОТВЕДЕННОГО НА НИХ КОЛИЧЕСТВА АКАДЕМИЧЕСКИХ ЧАСОВ

№ п/п	Раздел дисциплины/темы	Се мес тр	Виды учебной работы, включая самостоятельную работу обучающихся и трудоемкость (в часах)				Формы текущего контроля успеваемости
			Контактная работа преподавателя с обучающимися			Самостоят ельная работа + контроль	
			Лекции	Семинарск ие (практичес кие занятия)	Контроль обучения		
1	Веб-приложения: архитектура и технологии разработки	5		4	1	4	Лабораторные работы
	Тема 1. Архитектура веб-приложений			2		2	
	Тема 2. Технологии разработки веб-приложений			2		2	
2	Работа с платформой Node.js	5		12	1	12	Лабораторные работы
	Тема 1. Введение в Node.js			6		6	
	Тема 2. Применение фреймворка Express.js			6		6	
3	Технология шаблонизаторов для разработки клиентской части веб-приложения	5		8	1	8	Лабораторные работы
	Тема 1. Шаблонизаторы Pug и Ejs			6		6	
	Тема 2. Связывание клиентской и серверной частей веб-приложения			2		2	

№ п/п	Раздел дисциплины/темы	Се мес тр	Виды учебной работы, включая самостоятельную работу обучающихся и трудоемкость (в часах)				Формы текущего контроля успеваемости
			Контактная работа преподавателя с обучающимися			Самостоят ельная работа + контроль	
			Лекции	Семинарск ие (практичес кие занятия)	Контроль обучения		
4	Базы данных	5		8	1	8	Лабораторные работы
	Тема 1. Основные определения, нормальные формы и язык SQL			2		2	
	Тема 2. Системы управления базами данных (СУБД)			2		2	
	Тема 3. Подключение базы данных к веб-приложению			2		2	
	Тема 4. Технология ORM			2		2	
5	Обеспечение безопасности в веб-приложениях	5		8	1	8	Лабораторные работы
	Тема 1. Понятие идентификации, аутентификации и авторизации			2		2	
	Тема 2. Механизмы сессий и технология JWT. Инструмент Passport.js			2		2	
	Тема 3. Реализация регистрации пользователей и входа в систему			4		4	
6	Оформление пользовательского интерфейса	5		6	1	6	Лабораторные работы
	Тема 1. Фреймворк Bootstrap			2		2	
	Тема 2. Применение библиотеки jQuery. Технология Ajax			2		2	
	Тема 3. WYSIWYG-редакторы			2		2	
7	Документирование проекта	5		4		4	Лабораторные работы

№ п/п	Раздел дисциплины/темы	Се мес тр	Виды учебной работы, включая самостоятельную работу обучающихся и трудоемкость (в часах)				Формы текущего контроля успеваемости
			Контактная работа преподавателя с обучающимися			Самостоят ельная работа + контроль	
			Лекции	Семинарск ие (практичес кие занятия)	Контроль обучения		
	Тема 1. Способы документации ПО.			2		2	
	Тема 2. Средства для документирования.			2		2	
8	Разработка курсового проекта	5		18	2	18	Программный проект
	Тема 1. Выбор темы и определение требований к веб-приложению			2		2	
	Тема 2. Разработка архитектуры веб-приложения. Проектирование базы данных			4		4	
	Тема 3. Создание веб-приложения			10		10	
	Тема 4. Защита проекта			2		2	
Итого часов			0	68	8	68	

4.2. План внеаудиторной самостоятельной работы обучающихся по дисциплине

Семестр	Название раздела, темы	Самостоятельная работа обучающихся			Оценочное средство	Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы
		Вид самостоятельной работы	Сроки выполнения	Затраты времени (час.)		
5	Веб-приложения: архитектура и технологии разработки	Выполнение лабораторных работ	1 неделя	4	Лабораторные работы	УМО расположено в ИОС ДОМIS на странице курса
5	Работа с платформой Node.js	Выполнение лабораторных работ	2 недели	12	Лабораторные работы	УМО расположено в ИОС ДОМIS на странице курса
5	Технология шаблонизаторов для разработки клиентской части веб-приложения	Выполнение лабораторных работ	1 неделя	8	Лабораторные работы	УМО расположено в ИОС ДОМIS на странице курса
5	Базы данных	Выполнение лабораторных работ	2 недели	8	Лабораторные работы	УМО расположено в ИОС ДОМIS на странице курса
5	Обеспечение безопасности в веб-приложениях	Выполнение лабораторных работ	2 недели	8	Лабораторные работы	УМО расположено в ИОС ДОМIS на странице курса

Семестр	Название раздела, темы	Самостоятельная работа обучающихся			Оценочное средство	Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы
		Вид самостоятельной работы	Сроки выполнения	Затраты времени (час.)		
5	Оформление пользовательского интерфейса	Выполнение лабораторных работ	1 неделя	6	Лабораторные работы	УМО расположено в ИОС DOMIC на странице курса
5	Документирование проекта	Выполнение лабораторных работ	1 неделя	4	Лабораторные работы	УМО расположено в ИОС DOMIC на странице курса
5	Разработка курсового проекта	Подготовка проекта	4 недели	18	Программный проект	УМО расположено в ИОС DOMIC на странице курса
Общая трудоемкость самостоятельной работы по дисциплине (час)				68		
Из них объем самостоятельной работы с использованием электронного обучения и дистанционных образовательных технологий (час)				30		

4.3. СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО МАТЕРИАЛА

1. Веб-приложения: архитектура и технологии разработки.

Тема 1. Архитектура веб-приложений.

Понятие серверной (backend) и клиентской (frontend) частей веб-приложения. Понятие клиентского и серверного рендеринга.

Тема 2. Технологии разработки веб-приложений.

Сравнение технологий разработки. Обзор основных возможностей Node.js, шаблонизаторов Pug и Ejs, Vue.js, СУБД MySQL и SQLite.

2. Работа с платформой Node.js.

Тема 1. Введение в Node.js.

Установка платформы и создание первого проекта.

Тема 2. Применение фреймворка Express.js.

Обработчики маршрутов в Express.js. Протокол HTTP: обработка HTTP-запросов и формирование HTTP-ответов. Формат обмена данными JSON.

3. Технология шаблонизаторов для разработки клиентской части веб-приложения.

Тема 1. Шаблонизаторы Pug и Ejs.

Синтаксис шаблонизаторов. Создание форм для редактирования данных.

Тема 2. Связывание клиентской и серверной частей веб-приложения.

4. Базы данных

Тема 1. Основные определения, нормальные формы и язык SQL.

Тема 2. Системы управления базами данных (СУБД).

SQLite, MySQL, PostgreSQL. Нереляционные СУБД.

Тема 3. Подключение базы данных к веб-приложению.

Методы проектирования баз данных. Написание обработчиков маршрутов для получения, добавления, изменения и удаления данных из базы данных.

Тема 4. Технология ORM.

Связь ORM и SQL. Работа с ORM Sequelize.

5. Обеспечение безопасности в веб-приложениях.

Тема 1. Понятие идентификации, аутентификации и авторизации.

Тема 2. Механизмы сессий и технология JWT. Инструмент Passport.js.

Тема 3. Реализация регистрации пользователей и входа в систему. Типы пользователей и настройка прав доступа.

6. Оформление пользовательского интерфейса.

Тема 1. Фреймворк Bootstrap.

Подключение Bootstrap к проекту и оформление элементов на веб-страницах. Настройка адаптивности веб-страниц под различные электронные устройства с использованием функциональности Bootstrap. Набор шрифтов и иконок Font Awesome.

Тема 2. Применение библиотеки jQuery. Технология Ajax.

Тема 3. WYSIWYG-редакторы: редактирование контента и загрузка изображений.

7. Документирование проекта.

Тема 1. Способы документирования ПО.

Виды документации. Документирование требований. Подходы к документированию.

Тема 2. Средства для документирования.

Технология JSDoc и язык разметки Markdown для составления документации.

8. Разработка курсового проекта.

Тема 1. Выбор темы и определение требований к веб-приложению.

Тема 2. Разработка архитектуры веб-приложения. Проектирование базы данных.

Тема 3. Создание веб-приложения.

Тема 4. Защита проекта.

4.3.1. Перечень семинарских, практических занятий и лабораторных работ

№ п/п	№ раздела и темы	Наименование семинаров, практических и лабораторных работ	Трудоемкость (час.)		Оценочные средства	Формируемые компетенции (индикаторы)*
			Всего часов	Из них практическая подготовка		
1	2	3	4	5	6	7
1	1.1	Архитектура веб-приложений. Понятие серверной (backend) и клиентской (frontend) частей веб-приложения. Понятие клиентского и серверного рендеринга	2	2	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-1 (ИДК ПК1.1, ИДК ПК1.2, ИДК ПК1.3), ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
2	1.2	Технологии разработки веб-приложений. Сравнение технологий разработки. Обзор основных возможностей Node.js, шаблонизаторов Pug и Ejs, Vue.js, СУБД MySQL и SQLite	2	2	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-1 (ИДК ПК1.1, ИДК ПК1.2, ИДК ПК1.3), ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
3	2.1	Введение в Node.js. Установка платформы и создание первого проекта.	6	6	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-1 (ИДК ПК1.1, ИДК ПК1.2, ИДК ПК1.3), ПК-4

						(ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
4	2.2	Применение фреймворка Express.js. Обработчики маршрутов в Express.js. Протокол HTTP: обработка HTTP-запросов и формирование HTTP-ответов. Формат обмена данными JSON.	6	6	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-1 (ИДК ПК1.1, ИДК ПК1.2, ИДК ПК1.3), ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
5	3.1	Шаблонизаторы Pug и Ejs. Синтаксис шаблонизаторов. Создание форм для редактирования данных.	6	6	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-1 (ИДК ПК1.1, ИДК ПК1.2, ИДК ПК1.3), ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
6	3.2	Связывание клиентской и серверной частей веб-приложения.	2	2	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-1 (ИДК ПК1.1, ИДК ПК1.2, ИДК ПК1.3), ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
7	4.1	Основные определения, нормальные формы и язык SQL.	2	2	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)

8	4.2	Системы управления базами данных (СУБД). SQLite, MySQL, PostgreSQL. Нереляционные СУБД.	2	2	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-1 (ИДК ПК1.1, ИДК ПК1.2, ИДК ПК1.3), ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
9	4.3	Подключение базы данных к веб-приложению. Методы проектирования баз данных. Написание обработчиков маршрутов для получения, добавления, изменения и удаления данных из базы данных.	2	2	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-1 (ИДК ПК1.1, ИДК ПК1.2, ИДК ПК1.3), ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
10	4.4	Технология ORM. Связь ORM и SQL. Работа с ORM Sequelize.	2	2	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-1 (ИДК ПК1.1, ИДК ПК1.2, ИДК ПК1.3), ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
11	5.1	Понятие идентификации, аутентификации и авторизации	2	2	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
12	5.2	Механизмы сессий и технология JWT. Инструмент Passport.js.	2	2	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)

13	5.3	Реализация регистрации пользователей и входа в систему. Типы пользователей и настройка прав доступа.	4	4	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
14	6.1	Фреймворк Bootstrap. Подключение Bootstrap к проекту и оформление элементов на веб-страницах. Настройка адаптивности веб-страниц под различные электронные устройства с использованием функциональности Bootstrap. Набор шрифтов и иконок Font Awesome.	2	2	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-1 (ИДК ПК1.1, ИДК ПК1.2, ИДК ПК1.3), ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
15	6.2	Применение библиотеки jQuery. Технология Ajax.	2	2	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
16	6.3	WYSIWYG-редакторы: редактирование контента и загрузка изображений.	2	2	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
17	7.1	Способы документирования ПО.	2	2	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-1 (ИДК ПК1.1, ИДК ПК1.2, ИДК ПК1.3), ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
18	7.2	Средства для документирования.	2	2	Лабораторные работы в ИОС DOMIC	ПК-1 (ИДК ПК1.1, ИДК ПК1.2, ИДК ПК1.3), ПК-4

						(ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
19	8.1	Выбор темы и определение требований к веб-приложению.	2	2	Собеседование	ПК-1 (ИДК ПК1.1, ИДК ПК1.2, ИДК ПК1.3), ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
20	8.2	Разработка архитектуры веб-приложения. Проектирование базы данных.	4	4	Собеседование	ПК-1 (ИДК ПК1.1, ИДК ПК1.2, ИДК ПК1.3), ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
21	8.3	Создание веб-приложения.	10	10	Собеседование	ПК-1 (ИДК ПК1.1, ИДК ПК1.2, ИДК ПК1.3), ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3), ПК-6 (ИДК ПК6.1, ИДК ПК6.2, ИДК ПК6.3)
22	8.4	Защита проекта.	2	2	Защита проекта	ПК-4 (ИДК ПК4.1, ИДК ПК4.2, ИДК ПК4.3)
		Всего	68	68		

4.3.2. Перечень тем (вопросов), выносимых на самостоятельное изучение студентами в рамках самостоятельной работы (СР)
Не предусмотрено.

4.4. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ОРГАНИЗАЦИИ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ СТУДЕНТОВ

Методические указания по организации самостоятельной работы расположены в ИОС DOMIC на странице курса.

4.5. ПРИМЕРНАЯ ТЕМАТИКА КУРСОВЫХ РАБОТ (ПРОЕКТОВ)

Варианты тем проектов публикуются преподавателем. Также студенты могут самостоятельно выбирать темы проектов по согласованию с преподавателем.

Темы проектов могут быть следующими:

1. Система электронного портфолио.
2. Сервис для размещения объявлений.
3. Сервис для подачи и обработки заявлений поступающих.
4. Приложение для планирования праздников и мероприятий.
5. Система управления онлайн-курсами

5. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

а) перечень литературы

Основная литература:

1. Тузовский, А. Ф. Проектирование и разработка web-приложений : учебное пособие / А. Ф. Тузовский. — Томск : ТПУ, 2014. — 219 с. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/62933>. — Режим доступа: для авториз. пользователей.

2. Заяц, А. М. Проектирование и разработка WEB-приложений. Введение в frontend и backend разработку на JavaScript и Node.js : учебное пособие для вузов / А. М. Заяц, Н. П. Васильев. — 3-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2021. — 120 с. — ISBN 978-5-8114-7042-6. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/154380>. — Режим доступа: для авториз. пользователей

3. Диков, А. В. Клиентские технологии веб-программирования: JavaScript и DOM : учебное пособие / А. В. Диков. — Санкт-Петербург : Лань, 2020. — 124 с. — ISBN 978-5-8114-4074-0. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/126934>. — Режим доступа: для авториз. пользователей

Дополнительная литература:

1. Кашкин, Е. В. Разработка динамических страниц на языке JavaScript с использованием библиотеки jQuery : учебно-методическое пособие / Е. В. Кашкин. — Москва : РТУ МИРЭА, 2020. — 86 с. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/163819>. — Режим доступа: для авториз. пользователей

2. Государев, И. Б. Введение в веб-разработку на языке JavaScript : учебное пособие / И. Б. Государев. — Санкт-Петербург : Лань, 2022. — 144 с. — ISBN 978-5-8114-3539-5. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/206588>. — Режим доступа: для авториз. пользователей.

3. Волк, В. К. Базы данных. Проектирование, программирование, управление и администрирование : учебник для вузов / В. К. Волк. — 2-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2021. — 244 с. — ISBN 978-5-8114-8412-6. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/176670>. — Режим доступа: для авториз. пользователей.

б) периодические издания

в) список авторских методических разработок:

г) базы данных, информационно-справочные и поисковые системы:

1. <https://e.lanbook.com/> — ЭБС «Лань».

2. <https://isu.bibliotech.ru/> — ЭЧЗ «БиблиоТех».

3. <http://library.isu.ru/> — Научная библиотека ИГУ.

6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

6.1. УЧЕБНО-ЛАБОРАТОРНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ:

Для проведения занятий необходима компьютерная аудитория на 25-30 рабочих мест (в зависимости от численности учебной группы), оборудованная презентационной техникой.

6.2. ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ:

1. Visual Studio Code — редактор исходного кода.

2. StarUML — программный инструмент визуального моделирования.

3. Node.js — платформа для создания серверной части веб-приложений.

4. DB Browser for SQLite — инструмент для работы с базами данных, совместимых с СУБД SQLite.
5. PhpMyAdmin — приложение для администрирования СУБД MySQL.
6. Браузер Google Chrome, Mozilla Firefox или Яндекс.Браузер.

6.3. ТЕХНИЧЕСКИЕ И ЭЛЕКТРОННЫЕ СРЕДСТВА:

ИОС DOMIC, презентационное оборудование, персональный компьютер с возможностью демонстрации презентаций в формате pdf.

7. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

При реализации данного курса используются следующие образовательные технологии: технологии традиционного обучения, игровые технологии, технологии проблемного обучения, технологии обучения в сотрудничестве, технологии контекстного обучения, интерактивные технологии, технологии дистанционного обучения, активные педагогические технологии.

8. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

8.1. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ВХОДНОГО КОНТРОЛЯ

Тест в формате опроса на странице курса в ИОС DOMIC.

Тест предназначен для выявления навыков работы с веб-технологиями, состоит из 18 вопросов. Некоторые из вопросов (полный вариант представлен в ИОС DOMIC):

1. Какие языки программирования Вы знаете?
 - a. JavaScript
 - b. C++
 - c. Java
 - d. 1C
 - e. Python
 - f. PHP
 - g. Perl
 - h. Ruby
 - i. Укажите свои варианты
2. Принимали ли Вы участие в проектах (индивидуальных и/или командных) по разработке программного обеспечения (ПО)?
 - a. Да
 - b. Нет
3. Знакомы ли Вам понятия backend и frontend?
 - a. Да
 - b. Нет
4. С какими СУБД Вы работали?
 - a. MySQL
 - b. PostgreSQL
 - c. SQLite
 - d. Microsoft SQL Server
 - e. MongoDB
 - f. Apache Cassandra
 - g. Укажите свои варианты
5. Знакомо ли Вам понятие «Техническое задание»?
 - a. Да
 - b. Нет

8.2. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ

В течение семестра необходимо разработать 2 проекта. Каждая лабораторная работа в течение курса является частью проекта. Таким образом, для выполнения каждой последующей лабораторной работы необходимо в качестве основания использовать все предыдущие наработки.

При разработке первого проекта применяется следующий набор технологий:
Node.js + Pug + SQLite + Bootstrap

При разработке второго проекта применяется следующий набор технологий:
Node.js + Vue.js + MySQL + Bootstrap

Этапы создания проекта 1:

6. Определение требований к проекту.
7. Проектирование базы данных.
8. Реализация представления базы данных.
9. Создание серверной и клиентской частей веб-приложения.
10. Оформление пользовательского интерфейса.
11. Реализация регистрации пользователей и входа в систему.
12. Оформление технического задания.

Этапы создания проекта 2:

1. Определение требований к проекту.
2. Оформление технического задания.
3. Проектирование базы данных.
4. Реализация представления базы данных.
5. Создание серверной и клиентской частей веб-приложения.
6. Оформление пользовательского интерфейса.
7. Реализация регистрации пользователей и входа в систему.
8. Написание документации.

Каждая лабораторная работа имеет свой вес, которая зависит от сложности задания. Распределение баллов представлено в ИОС DOMIC.

Примеры оценочных средств текущего контроля

1. Проектирование базы данных для веб-приложения «Журнал посещаемости».

Требуется спроектировать базу данных для хранения информации о посещаемости студентами занятий.

В базе данных должна храниться следующая информация:

- студенческие группы (номер/название группы);
- студенты (ФИО, дата рождения, номер телефона/e-mail, студенческая группа);
- преподаватели (ФИО);
- учебные дисциплины (наименование);
- журнал посещаемости (дата занятия, учебная дисциплина, преподаватель, список студентов, отметки о посещении занятия).

Необходимо спроектировать базу данных, определив окончательный состав таблиц и связи между ними.

На основании спроектированной базы данных необходимо создать соответствующие таблицы, добавить поля и установить связи при помощи программы DB Browser for SQLite. В каждую таблицу требуется добавить данные.

2. Разработка обработчиков маршрутов для обработки данных и определение навигации.

В рамках работы необходимо реализовать:

1. Навигацию по разделам (переход по ссылкам к списку студенческих групп, студентов и т. д.).
2. Интерактивное добавление, изменение и удаление данных:
 - студенческих групп;
 - студентов;
 - преподавателей;
 - должностей преподавателей;
 - предметов.

3. Оформление пользовательского интерфейса

При помощи функциональности фреймворка Bootstrap оформите все элементы страниц:

- навигационную панель (navbar);
- списки;
- кнопки;
- поля формы.

8.3. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ПРОМЕЖУТОЧНОГО КОНТРОЛЯ

Баллы за курс складываются из следующего:

- 50 баллов — выполнение лабораторных работ;
- 10 баллов — дополнительные задания;
- 40 баллов — разработка проекта.

В качестве оценочных средств для промежуточной аттестации выступает курсовой проект (веб-приложение) и курсовая работа.

Оценка за курсовую работу зависит только от проекта и отчёта (не зависит от баллов за задания), выставляется по пятибалльной шкале. Для того чтобы написать курсовую работу и получить оценку за зачёт, необходимо разработать веб-приложение по выбранной теме. Примеры тем представлены в п. 4.5.

Веб-приложение можно разрабатывать индивидуально или в команде, состоящей из двух или трёх человек. Курсовая работа пишется индивидуально. В случае работы в команде должны быть разграничены задачи каждого участника. Например, один разрабатывает серверную часть приложения, а другой клиентскую часть. Также можно разграничить задачи по разработке разных модулей проекта. Если веб-приложение реализуется в команде, то в курсовую включаются только собственные задачи.

Курсовой проект (веб-приложение) оценивается максимум в 40 баллов, все критерии представлены в ИОС DOMIC. Работоспособность проекта демонстрируется преподавателю индивидуально (или командой, если разрабатывали приложение вдвоём или втроём).

Курсовая работа представляет собой текстовую форму отчёта с описанием этапов разработки проекта (веб-приложения). Шаблон курсовой представлен в ИОС DOMIC. При оценке курсовой учитывается не только техническое описание, но и грамотность изложения.

Для защиты курсовой работы требуется подготовить доклад. Регламент выступления — 5–7 минут. Если доклад представляют 2 или 3 человека, которые разрабатывали один проект, то регламент выступления увеличивается до 10–12 минут. Доклад должен сопровождаться презентацией, в которую требуется включить следующее:

1. Наименование темы проекта и ФИО разработчиков (на титульном слайде).
2. Цель и задачи работы (если делаете доклад вдвоём, то нужно указать задачи каждого разработчика).
3. Перечисление технологий разработки.
4. Требования к проекту (веб-приложению).
5. Схема базы данных.
6. Примеры написанных запросов. Достаточно трёх.
7. Указание количества разработанных обработчиков маршрутов и компонентов.
8. Реализованная функциональность (в виде скриншотов разработанных веб-страниц).

Разработчики:


(подпись)

преподаватель кафедры АиИС ИМИТ ИГУ
(занимаемая должность)

Попова В. А.
(Ф.И.О.)

Программа составлена в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 02.03.02 «Фундаментальная информатика и информационные технологии» (уровень бакалавриата), утвержденный приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 23 августа 2017 г. N 808, зарегистрированный в Минюсте России «14» сентября 2017 г. № 48185 с изменениями и дополнениями с изменениями и дополнениями от: 26 ноября 2020 г., 8 февраля 2021 г.