



**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ**

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
**«ИРКУТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**  
ФГБОУ ВО «ИГУ»

**ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ**

**Кафедра Информатики и методики обучения информатике**

УТВЕРЖДАЮ

Директор ПИ ИГУ А.В. Семиров

“21” мая 2020 г.

**Рабочая программа дисциплины (модуля)**

Наименование дисциплины (модуля)

*Б1.В.ДВ.01.02 Операционные системы*

Направление подготовки *44.03.04 Профессиональное обучение (по отраслям)*

Направленность (профиль) подготовки *Автоматика и компьютерная инженерия*

Квалификация (степень) выпускника - *Бакалавр*

Форма обучения *очная*

**Согласовано с УМС ПИ ИГУ**

Протокол №4 от «29» апреля 2020г.

Председатель \_\_\_\_\_ М.С. Павлова

**Рекомендовано кафедрой:**

Протокол № 11  
от «22» апреля 2020 г.

Зав. кафедрой \_\_\_\_\_ Е.Н. Иванова

Иркутск 2020 г.

## I. Цели и задачи дисциплины:

**Цели дисциплины:** ознакомление студентов с фундаментальными понятиями и общими принципами организации операционных систем; изучение вопросов управления процессами и устройствами, организации файловых систем, построения сетевых служб; получение навыков работы с программным интерфейсом операционных систем.

### Задачи дисциплины:

- приобретение теоретических знаний по назначению, составу и функционированию операционных систем (ОС);
- выработка умений по оценке эффективности работы различных ОС по обслуживанию задач пользователей и выбору ОС для поддержки проектируемых информационных технологий и компьютерных информационных систем;
- приобретение теоретических знаний и практических умений и навыков работы пользователя в локальной и глобальной сети.

## II. Место дисциплины в структуре ОПОП:

2.1 Учебная дисциплина «Операционные системы» является дисциплиной в части, формируемая участниками образовательных отношений.

2.2 Для изучения дисциплины «Операционные системы» необходимы знания и умения, формируемые предшествующими дисциплинами «Информатика», «Программное обеспечение ЭВМ».

2.3 Перечень последующих учебных дисциплин, для которых необходимы знания и умения, формируемые данной учебной дисциплиной: «Методика обучения и воспитания (уровень общего образования)». Знания и умения, сформированные в результате изучения данной дисциплины, являются основой для различных видов практик.

## III. Требования к результатам освоения дисциплины (модуля):

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций

Компетенция	Индикаторы компетенций	Результаты обучения
<i>ПК-1</i> способен осуществлять преподавание по программам учебных предметов, курсов, дисциплин (модулей), соответствующих направленности (профилю)	<i>ИДК ПК-1.1</i> Разрабатывает программно-методического обеспечения учебных предметов, курсов, дисциплин (модулей) программ профессионального обучения, СПО и(или) ДПП	<i>Знает:</i> – структуру и требования, предъявляемые к дополнительным образовательным программам. <i>Умеет:</i> – разрабатывать отдельные компоненты дополнительных образовательных программ
	<i>ИДК ПК-1.1</i> Осуществляет педагогическую деятельность, направленную на овладение учебным материалом, его контроль и оценку по общепрофессиональным дисциплинам и профессиональным модулям	<i>Знает:</i> – структуру и требования, предъявляемые к осуществлению педагогической деятельности в области информатики и ИКТ; – современными средствами оценивания результатов обучения и контроля.

	преподаваемой предметной области	<p><i>Умеет:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– разрабатывать отдельные компоненты дополнительных образовательных программ;</li> <li>– разрабатывает методические материалы, средства контроля в предметной области.</li> </ul>
<p><i>ПК-2</i> способен осуществлять учебно-производственный процесс, соответствующий области профессиональной деятельности, осваиваемой обучающимися</p>	<p><i>ИДК ПК-2.1</i> демонстрирует владение содержанием, методами и инструментарием преподаваемой предметной области</p>	<p><i>Знает:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- принципы построения, назначение, структуру, функции и эволюцию операционных систем (в том числе сетевых), распределенных операционных сред и оболочек;</li> <li>- концепцию мультипрограммирования, процессов и потоков; файловые системы, управление памятью, вводом-выводом и устройствами; вопросы эффективности, безопасности, диагностики, восстановления, мониторинга и оптимизации операционных систем и сред;</li> <li>– концепции, модели, стандарты и системы протоколов локальных и глобальных вычислительных сетей</li> </ul> <p><i>Умеет:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- проводить инсталляцию, конфигурирование и загрузку операционных систем, в том числе сетевых;</li> <li>- диагностировать и восстанавливать операционные системы при сбоях и отказах; использовать программные средства мониторинга операционных средств и утилиты сетевых протоколов в интересах эффективности и оптимизации операционных систем и сред;</li> <li>- использовать сетевые технологии для решения профессиональных задач;</li> <li>– разрабатывать программные модели.</li> </ul>
	<p><i>ИДК ПК-2.1</i> Устанавливает внутрипредметные и межпредметные связи между различными разделами преподаваемой предметной области</p>	<p><i>Знает:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– способы построения интегрированных занятий Информатике и ИКТ (раздел – Операционные системы) с другими предметными областями.</li> </ul> <p><i>Умеет:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– разрабатывать</li> </ul>

		интегрированные задания Информатике и ИКТ (раздел – Операционные системы) в области физико-математических и естественно научных дисциплин.
--	--	--

В результате изучения дисциплины студент должен:

**4. Объем дисциплины (модуля) и виды учебной работы (разделяется по формам обучения)**

Вид учебной работы	Всего часов / зачетных единиц	Семестры			
		6			
<b>Аудиторные занятия (всего)</b>	36	36			
В том числе:					
Лекции	18	18			
Практические занятия (ПЗ)					
Лабораторные работы (ЛР)	18	18			
<b>Самостоятельная работа (всего)</b>	36	36			
В том числе:					
Выполнение самостоятельных частей по материалу, изученному на занятии	10	10			
Выполнение заданий и практических работ в соответствии с инструкциями и методическими указаниями преподавателя	26	26			
Вид промежуточной аттестации ( <u>зачет</u> , экзамен)					
<b>Контактная работа (всего)</b>	40	40			
Общая трудоемкость часы	72	72			
зачетные единицы	2	2			

**4.2. Содержание учебного материала дисциплины (модуля)**

*Раздел 1. Введение.*

1.1. Введение. Эволюция ОС. Назначение и функции операционной системы.

Архитектура операционной системы.

*Раздел 2. Управление процессами.*

2.1. Процессы. Их состояния и операции над ними. Планирование процессов.

2.2. Критические секции процессов, взаимоисключения и организация правильной очередности. Алгоритмы синхронизации процессов. Семафоры, мониторы, сообщения и их эквивалентность. Тупики и борьба с ними.

### Раздел 3. Управление памятью.

3.1. Простейшие схемы управления памятью. Виртуальная память. Архитектурные средства поддержки виртуальной памяти. Аппаратно-независимый уровень управления виртуальной памятью.

3.2. Управление файлами и устройствами. Файловые системы с точки зрения пользователя. Файлы и операции над ними. Директории. Реализация файловой системы и директорий. Устройства ввода-вывода. Аппарат прерываний. Задачи системы ввода-вывода. Блочные и символьные устройства.

### Раздел 4. Сетевые возможности операционных систем.

4.1. Концепция распределенной обработки в сетевых ОС Модели сетевых служб. Механизм передачи сообщений. Вызов удаленных процедур.

4.2. Сетевые службы ОС. Сетевые файловые системы. Служба каталогов. Межсетевое взаимодействие.

4.3. Сетевая безопасность. Основные понятия. Базовые технологии безопасности Технологии аутентификации.

#### 4.3. Разделы и темы дисциплин (модулей) и виды занятий

№ п/п	Наименование раздела	Наименование темы	Виды занятий в часах					Всего
			Лекц.	Практ. зан.	Семина	Лаб. зан.	СРС	
1.	Введение.	Введение. Эволюция ОС. Назначение и функции операционной системы. Архитектура операционной системы.	2			2	4	8
2.	Управление процессами.	Процессы. Их состояния и операции над ними. Планирование процессов.	2			2	4	8
3.	Управление процессами.	Критические секции процессов, взаимоисключения и организация правильной очередности. Алгоритмы синхронизации процессов. Семафоры, мониторы, сообщения и их эквивалентность. Тупики и борьба с ними.	4			4	8	16

4	Управление памятью.	Простейшие схемы управления памятью. Виртуальная память. Архитектурные средства поддержки виртуальной памяти. Аппаратно-независимый уровень управления виртуальной памятью.	2			2	4	8
5	Управление памятью.	Управление файлами и устройствами. Файловые системы с точки зрения пользователя. Файлы и операции над ними. Директории. Реализация файловой системы и директорий. Устройства ввода-вывода. Аппарат прерываний. Задачи системы ввода-вывода. Блочные и символьные устройства.	2			2	4	8
6	Сетевые возможности операционных систем.	Концепция распределенной обработки в сетевых ОС Модели сетевых служб. Механизм передачи сообщений Вызов удаленных процедур.	2			2	4	8
7	Сетевые возможности операционных систем.	Сетевые службы ОС Сетевые файловые системы Служба каталогов Межсетевое взаимодействие.	2			2	4	8
8	Сетевые	Сетевая	2			2	4	8

	возможности операционных систем.	безопасность Основные понятия Базовые технологии безопасности Технологии аутентификации.						
--	----------------------------------	---	--	--	--	--	--	--

#### 4.4. Методические указания по организации самостоятельной работы студентов

№ нед.	Тема	Вид самостоятельной работы	Задание	Рекомендуемая литература	Количество часов
1	Эволюция ОС. Назначение и функции операционной системы. Архитектура операционной системы.	Оформление отчета лабораторной работы	Подготовка отчета по лабораторной работе № 1	Основная – 1,2	4
2	Процессы. Их состояния и операции над ними. Планирование процессов.	Оформление отчета лабораторной работы	Подготовка отчета по лабораторной работе № 2	Основная – 1,2 Дополнительная – 1	4
3	Критические секции процессов, взаимоисключения и организация правильной очередности. Алгоритмы синхронизации процессов. Семафоры, мониторы, сообщения и их эквивалентность. Тупики и борьба с ними.	Оформление отчета лабораторной работы	Подготовка отчета по лабораторной работе №3	Основная – 1,2	8
4	Простейшие схемы управления памятью. Виртуальная память. Архитектурные средства поддержки виртуальной памяти. Аппаратно-	Оформление отчета лабораторной работы	Подготовка отчета по лабораторной работе №4	Основная – 1,2	4

	независимый уровень управления виртуальной памятью.				
5	Управление файлами и устройствами. Файловые системы с точки зрения пользователя. Файлы и операции над ними. Директории. Реализация файловой системы и директорий. Устройства ввода-вывода. Аппарат прерываний. Задачи системы ввода-вывода. Блочные и символьные устройства.	Оформление отчета лабораторной работы	Подготовка отчета по лабораторной работе №5	Основная – 1,2 Дополнительная – 2	4
6	Концепция распределенной обработки в сетевых ОС Модели сетевых служб. Механизм передачи сообщений Вызов удаленных процедур.	Оформление отчета лабораторной работы	Подготовка отчета по лабораторной работе № 6	Основная – 1,2	4
7	Сетевые службы ОС Сетевые файловые системы Служба каталогов Межсетевое взаимодействие.	Оформление отчета лабораторной работы	Подготовка отчета по лабораторной работе №7	Основная – 1,2	4
8-9	Сетевая безопасность Основные понятия Базовые технологии безопасности Технологии аутентификации.	Оформление отчета лабораторной работы	Подготовка отчета по лабораторной работе №8	Основная – 1,2	4



Самостоятельная работа предполагает поиск, обработку и представление информации в соответствии с заданием. Результаты выполнения заданий размещаются в образовательном портале ФГБОУ ВО «ИГУ» (<https://educa.isu.ru>).

#### **4.5. Примерная тематика курсовых работ (проектов)**

Курсовая работа не предусмотрена

#### **V. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины (модуля):**

##### **а) основная литература**

1. Куль, Т. П. Операционные системы [Электронный ресурс] / Т. П. Куль. - Минск : РИПО, 2015. - 312 с. : ил. - Режим доступа: ЭБС "Айбукс". - Неогранич. доступ. - ISBN 978-985-503-460-6.

2. Синицин, Сергей Владимирович. Операционные системы [Электронный ресурс] : учеб. для студ. вузов, обуч. по напр. 230700 "Приклад. информ." и др. экон. и техн. спец. / С. В. Синицин. - 2-е изд., испр. - ЭВК. - М. : Академия, 2012. - Режим доступа: . - Режим доступа: ЭЧЗ "Библиотех". - 20 доступов. - ISBN 978-5-7695-9311-6.

##### **б) дополнительная литература**

1. Кудинов, Юрий Иванович. Основы современной информатики [Текст] : учеб. / Ю. И. Кудинов, Ф. Ф. Пашенко. - Москва : Лань", 2016. - 256 с. : ил. ; 84x108 1/32. - Режим доступа: ЭБС "Издательство Лань". - Неогранич. доступ. - ISBN 978-5-8114-0918-1.

2. Назаров, Станислав Викторович. Операционные системы. Практикум [Текст] : учеб. пособие для студ. вузов / С. В. Назаров, Л. П. Гудыно, А. А. Кириченко ; "Высш. шк. экономики", нац. исслед. ун-т. - М. : КноРус, 2012. - 372 с. : ил. ; 20 см. - (Для бакалавров). - Библиогр.: с. 372. - ISBN 978-5-406-00886-7. – всего 1 экз.

3. Таненбаум, Эндрю. Современные операционные системы [Текст] : научное издание / Э. Таненбаум, Х. Бос. - 4-е изд. - СПб. : Питер, 2015. - 1119 с. ; 24 см. - (Классика Computer Science). - Пер. изд.: Modern Operating Systems / A. Tanenbaum. - New Jersey. - ISBN 978-5-496-01395-6. – всего 1 экз.

##### **г) список авторских методических разработок:**

##### **д) базы данных, информационно-справочные и поисковые системы**

1. «Информационно-коммуникационные технологии в образовании» [Электронный ресурс] – Режим доступа: <http://www.ict.edu.ru/> (дата обращения 31.08.2016)
2. «InfoCity» — электронная библиотека [Электронный ресурс] – Режим доступа: <http://www.infocity.kiev.ua/> (дата обращения 31.08.2016)

#### **VI. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ**

##### **6.1. Помещения и оборудование**

Помещения – учебные аудитории для проведения учебных занятий, предусмотренных учебным планом ОПОП ВО бакалавриата, оснащены оборудованием и техническими средствами обучения.

Помещения для самостоятельной работы обучающихся оснащены компьютерной техникой с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду ФГБОУ ВО «ИГУ».

**Оборудование** специализированная учебная мебель

### **Технические средства обучения.**

Компьютер, проектор, экран, доска аудиторная, интерактивная доска

#### **6.2. Лицензионное и программное обеспечение**

**windows 10** (Договор №03-015-16

Подписка №1204045827)

**Антивирус Kaspersky** (Форус Контракт №04-114-16 от 14 ноября 2016г KES Счет №РСЦЗ-000147 и АКТ от 23 ноября 2016г Лиц. №1В08161103014721370444)

**LibreOffice** (LGPL-3.0, MPL 2.0)

**PeaZip** (GNU GPL, GNU LGPL)

**MSOffice2007** (Номер Лицензии Microsoft 43364238)

**VLC** (L-GPL-2.1+)

**Mozilla Firefox** (GNU GPL, GNU LGPL)

**WinDjView** (GNU GPL)

**XnView MP** (бесплатная для некоммерческого и/или образовательного использования)

**Acrobat Reader DC** (Условия правообладателя

Условия использования по ссылке: [http://www.images.adobe.com/content/dam/acom/en/legal/licenses-terms/pdf/PlatformClients\\_PC\\_WWEULA-en\\_US-20150407\\_1357.pdf](http://www.images.adobe.com/content/dam/acom/en/legal/licenses-terms/pdf/PlatformClients_PC_WWEULA-en_US-20150407_1357.pdf))

### **VII. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ**

В рамках дисциплины применяется традиционные технологии обучения (объяснительно-иллюстративные технологии) в сочетании с технологиями, основанными на повышении эффективности управления и организации учебного процесса, а именно компьютерные (новые информационные) технологии обучения.

По видам занятий, предусмотренных учебным планом, и видам учебной деятельности, реализуемой в рамках настоящей дисциплины, компьютерные технологии обучения характеризуются следующими аспектами их применения:

<b>Вид занятия</b>	<b>Вид деятельности студента</b>	<b>Компьютерные технологии обучения (технологическое направление)</b>
Лекция	Восприятие и обработка информации (перцептивная деятельность).	1. Применение интерактивных технических средств обучения при объяснении материала. 2. Информационная поддержка учебного процесса посредством хранилищ данных, портала.
Лабораторная работа	Изменение воспринятой и запомненной информации, ее применение с учетом новых условий, либо получение новой информации (продуктивная деятельность)	1. Применение интерактивных технических средств при демонстрации применения различных методов, способов и приемов решения практических (профессиональных) задач.

		<p>2. Применение специального программного обеспечения, необходимого для решения профессиональных задач.</p> <p>3. Информационная поддержка учебного процесса посредством хранилищ данных, портала.</p>
--	--	---

Учитывая, что дисциплина предполагает организацию самостоятельной работы обучающихся, то наряду с указанными видами деятельности, также студентами реализуется поисковая деятельность в направлении обозначенной проблемы (проблемно-ориентированная деятельность) либо без указания направления поиска (поисковая деятельность). В этом случае в рамках дисциплины предполагается использование также информационно-образовательных ресурсов сети Интернет (тексты, видео-лекции ученых и т.д.) и баз данных источников информации вуза как одного из технологических направлений в рамках компьютерных технологий обучения

## **VIII. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ**

### **8.1. Оценочные средства для проведения текущего контроля успеваемости**

- выполнение задания преподавателя в соответствии с инструкцией (аудиторные занятия);
- подготовка отчета лабораторной работы.

#### **Этап формирования компетенции**

Код компетенции	Этап
ПК-1	1
ПК-2	1

## КАРТА ОЦЕНКИ КОМПЕТЕНЦИЙ

Шифр компетенции и (из ФГОС)	Содержание компетенции (из ФГОС)	Вид оценочного средства	Показатели	Критерии	Шкала
ПК-1	способен осуществлять преподавание по программам учебных предметов, курсов, дисциплин (модулей), соответствующих направленности (профилю)	выполнение задания преподавателя в соответствии с инструкцией (аудиторные занятия)	способен выполнить задания преподавателя в соответствии с инструкцией (аудиторные занятия)	самостоятельно выполняет задания преподавателя в соответствии с инструкцией	0 – не выполняет самостоятельно задания в соответствии с инструкцией 1 – частично выполняет самостоятельно задания в соответствии с инструкцией 2 – выполняет самостоятельно задания в соответствии с инструкцией
		подготовка отчета лабораторной работы	содержание работы	описаны основные элементы отчета: тема, цель.	0 – отсутствуют элементы отчета 1 – частично отсутствуют элементы отчета 2 – элементы отчета описаны полностью
			выполнение заданий работы	даны полные ответы на задания работы	0 – не выполнены задания 1 – частично выполнены задания 2 – все задания

					выполнены полностью
ПК-2	способен осуществлять учебно-производственный процесс, соответствующий области профессиональной деятельности, осваиваемой обучающимися	выполнение задания преподавателя в соответствии с инструкцией (аудиторные занятия)	способен выполнить задания преподавателя в соответствии с инструкцией (аудиторные занятия)	самостоятельно выполняет задания преподавателя в соответствии с инструкцией	0 – не выполняет самостоятельно задания в соответствии с инструкцией 1 – частично выполняет самостоятельно задания в соответствии с инструкцией 2 – выполняет самостоятельно задания в соответствии с инструкцией
		подготовка отчета лабораторной работы	содержание работы	описаны основные элементы отчета: тема, цель.	0 – отсутствуют элементы отчета 1 – частично отсутствуют элементы отчета 2 – элементы отчета описаны полностью
			выполнение заданий работы	даны полные ответы на задания работы	0 – не выполнены задания 1 – частично выполнены задания 2 – все задания выполнены полностью

Максимальная сумма баллов по дисциплине - 68

Компетенция считается сформированной, если количество баллов по дисциплине не менее 60% от максимально возможного.

Промежуточная аттестация (**зачет**) зачтено – выставляется при наличии не менее 60% баллов от максимально возможных.

## Демонстрационный вариант лабораторной работы

### Лабораторная работа №1

#### Исследование файловых систем и управления файлами в ОС Windows

Цель работы: изучить общие понятия о файловых системах и изучить методы управления файлами.

План проведения занятия:

1. Ознакомиться с краткими теоретическими сведениями.
2. Приобрести навыки применения командной строки Windows. Научиться создавать, перемещать и удалять файлы и каталоги.

3. Подготовить отчет для преподавателя о выполнении лабораторной работы.

Программная часть: ОС Windows, текстовый процессор Microsoft Word.

Краткие теоретические сведения:

Совокупность каталогов и системных структур данных, отслеживающих размещение файлов на диске и свободное дисковое пространство, называется файловой системой.

Основной структурной единицей любой файловой системы является файл и каталог.

Файл – минимальная структурированная именованная последовательность данных.

Каталог (папка) является своеобразной объединяющей структурой для расположенных на диске файлов. Каталог может содержать в себе файлы и другие (вложенные) каталоги.

Каталоги и файлы образуют на диске древовидную иерархическую структуру – дерево каталогов. Единственный каталог не входящий ни в одну из директорий называется корневым каталогом.

Магнитные диски являются устройствами произвольного доступа. В них каждая запись данных имеет свой уникальный адрес, обеспечивающий непосредственный доступ к ней, минуя все остальные записи. Для хранения данных служит диск (пакет из нескольких дисков), покрытый ферромагнитным слоем. Запись на магнитный диск и считывание данных с него осуществляется головками чтения/записи.



Структура поверхности магнитного диска

Поверхность диска разбита на дорожки представляющие собой окружности (см. рис.). Дорожки разделены на секторы. Размер сектора обычно составляет 512 байт.

В большинстве файловых систем пространство на диске выделяется кластерами, которые состоят из нескольких секторов. Кластер – минимальный размер места на диске, которое может быть выделено для хранения одного файла. Перед тем, как диск может быть

использован для записи данных, он должен быть размечен — на его дорожки должны быть записаны заголовки секторов с правильными номерами дорожки и сектора, а также, если это необходимо, маркеры. Как правило, при этом же происходит тестирование поверхности диска для поиска дефектов магнитного слоя. Не следует путать эту операцию —

физическое форматирование диска — с логическим форматированием, заключающемся в создании файловых систем. Современные жесткие диски обычно требуют физической разметки при их изготовлении.

Один физический жесткий диск может быть разделен на несколько разделов – логических дисков (томов). Каждый логический диск представляет собой как бы отдельное устройство. Следовательно, на нем может быть своя файловая система и свой корневой каталог.

В операционных системах MS-DOS и Windows каждое дисковое устройство обозначается латинской буквой. Для имени логического диска используются буквы от A до Z. Буквы A и B обозначают дисководы гибких магнитных дисков (FDD). Начиная с буквы C, именуются разделы жесткого диска (HDD), дисководы оптических дисков и виртуальные диски. Для обращения к файлу используется следующая спецификация:

устройство:\путь\имя файла.расширение

Здесь путь – список каталогов, входящих друг в друга, в последнем из которых и содержится указанный файл. Если путь не указан, следует что, файл находится в корневом каталоге данного диска. В MS-DOS имя файла состоит из 8 символов, точки и 3 символов расширения имени файла. Точка отделяет собственно имя от расширения. Имя файла может состоять из латинских букв, цифр 0 – 9, некоторых других символов, и не может содержать пробел. В Windows поддерживаются длинные имена файлов (от 1 до 255 символов), имя может содержать пробелы. При использовании файловых систем HPFS и NTFS имя файла может содержать несколько точек.

В именах файлов нельзя использовать символы “\*” и “?”, так как они используются в масках имен при поиске файлов.

Расширение имени необходимо для определения типа файла и связывания файла с определенной программой, с помощью которой он может быть открыт. Хотя имя файла может и не иметь расширения.

Различают следующие типы файлов:

- Текстовые файлы. Текстовые файлы могут содержать простой или размеченный текст, в кодировке ASCII, ANSI или UNICODE. Текст без разметки содержит только отображаемые символы и простейшие управляющие символы (возврат каретки и табуляции). Размеченный текст содержит бинарную и символьную разметку (межстрочный интервал, новая страница и т.п.), может содержать таблицы и рисунки;
- Графические файлы – файлы, содержащие точечные или векторные изображения;
- Файлы мультимедиа – различают файлы содержащие оцифрованный звук (файлы аудио) и файлы видео (содержат изображение и звук);
- Исполняемые файлы – программы готовые к исполнению (файлы с расширением exe и com).
- Архивные файлы – файлы архивов rar, tar, zip, cab и т.п.
- Файлы библиотек – файлы с расширением DLL, OCX и LIB;
- Файлы данных – бинарные или текстовые файлы с различным расширением, используемые программами во время работы.

Информация о логической организации физического жесткого диска (числе логических дисков, их размере) расположена в главной загрузочной записи (MBR). MBR расположена в самом первом секторе жесткого диска и не входит в структуру файловой системы.

В операционных системах семейства UNIX разделение на логические диски отсутствует, а используется понятие корневого каталога файловой системы. Спецификация обращения к файлу выглядит следующим образом:

/путь/имя файла.тип

Современные операционные системы имеют возможность работать с несколькими файловыми системами одновременно. Прежде чем операционная система сможет использовать файловую систему, она должна выполнить над этой системой операцию, называемую монтированием.

В общем случае операция монтирования включает следующие шаги:

- Проверку типа монтируемой файловой системы; проверку целостности файловой системы;
- Считывание системных структур данных и инициализацию соответствующего модуля файлового менеджера (драйвера файловой системы). В некоторых случаях — модификацию файловой системы с тем, чтобы указать, что она уже

смонтирована;

- Включение новой файловой системы в общее пространство имен. Многие пользователи MS DOS никогда не сталкивались с понятием монтирования. Дело в том, что эта система выполняет упрощенную процедуру монтирования при каждом обращении к файлу.

Ход работы:

В данной работе продолжаем изучение работы с командной строкой Windows.

Задание 1.

Проверка работы команд.

Потренироваться в выполнении нижеследующих команд.

1. Команда смены текущего диска

A: - переход на диск A

C: - переход на диск C

2. Просмотр каталога

dir (путь)(имя\_файла) (/p) (/w)

Если не введены путь и имя файла, то на экран выведется информация о содержимом каталога (имена файлов, их размер и дата последнего изменения).

Параметр /p задает вывод информации в полкранном режиме, с задержкой до тех пор, пока пользователь не щелкнет по какой-либо клавише. Это удобно для больших каталогов.

Параметр /w задает вывод информации только об именах файлов в каталоге по пять имен в строке.

(далее в качестве имени каталога (k\_\*\*\*), где \*\*\* -первые три буквы фамилии )

Пример: У студента Иванова каталог будет называться k\_iva

(далее в качестве имени файлов (f\_\*\*\*.txt), где \*\*\* -первые три буквы фамилии )

Пример: У студента Иванова файл будет называться f\_iva.txt и f\_iva2.txt

3. Переход в другой каталог каталога

cd <имя каталога>

4. Создание каталога

md <имя каталога>

5. Удаление каталога

rd <имя каталога>

6. Создание текстовых файлов

сору con <имя\_файла>

После ввода этой команды нужно будет поочередно вводить строки файла. В конце каждой строки надо щелкать клавишей Enter. А после ввода последней - одновременно нажать Ctrl и Z, а затем Enter. Или клавишу F6, затем Enter.

7. Удаление файлов

del (путь)имя\_файла

Путь прописывается только тогда, когда удаляемый файл находится в другом каталоге.

8. Переименование файлов

ren (путь)имя\_файла1 имя\_файла2

Имя\_файла1 - имя файла, который вы хотите переименовать.

Имя\_файла2 - новое имя файла, которое будет ему присвоено после выполнения команды.

Путь прописывается только тогда, когда удаляемый файл находится в другом каталоге.

9. Копирование файлов

сору имя\_файла (путь)имя\_файла1

Путь прописывается, если файл копируется в другой каталог.

Контрольные вопросы:

1. Что такое «файл»?

2. Перечислите основные типы файлов.

3. Перечислите основные расширения файлов.

4. Расскажите о процессе монтирования файловой системы.

## Примерный перечень вопросов на зачет



1. Понятие и свойства операционной системы. Примеры. Общая характеристика объектов ОС.
2. Понятие открытой информационной системы. Эволюция архитектурных моделей ОС.
3. Признаки классификации локальных ОС: назначение, методы построения, типы аппаратных платформ, типы алгоритмов управления объектами. Примеры.
4. Понятие сетевой ОС. Общая характеристика взаимодействия открытых информационных систем на основе модели клиент/сервер.
5. Эволюция архитектурных моделей сетевых ОС. Примеры.
6. Принцип распределенного управления объектами ОС. Взаимодействие открытых информационных систем на основе модели клиент/агент/сервер.
7. Типовая структура современной ОС (на примере ОС UNIX: файл, процесс, поток данных, поток управления, непривилегированный и привилегированный пользователи, командный и программный интерфейсы).
8. Архитектура ядра операционной системы (на примере ОС UNIX).
9. Основные функции ядра ОС. Механизм взаимодействия приложений с ядром. Системные вызовы ОС UNIX.
10. Системные структуры данных. Механизм взаимодействия ядра ОС с платформой. Прерывания ОС UNIX.
11. Перспективные архитектуры ОС на основе ядра. Иерархия типов ядер ОС. Сервисы ОС. Примеры.
12. Понятие процесса. Обобщенный граф состояний процесса. Абсолютный и относительный приоритеты процесса.
13. Понятие нити (для ОС UNIX) и потока (для ОС Windows). Сравнительная характеристика параметров и алгоритмов управления процессами и нитями (потоками).
14. Диаграмма состояний процесса в ОС UNIX.
15. Системные структуры данных процесса в ОС UNIX. Пространство процесса. Таблица процессов.
16. Понятие дескриптора и контекста процесса. Характеристика пользовательского, регистрового и системного контекстов.
17. Функции управления состоянием процесса в ОС UNIX. Синхронное взаимодействие процессов.
18. Асинхронное взаимодействие процессов. Сигналы в ОС UNIX.
19. Основные этапы загрузки ОС. Примеры. Порядок порождения процессов в ОС UNIX.
20. Планирование и диспетчеризация процессов в многозадачных ОС: задачи, алгоритмы, параметры. Примеры.
21. Планирование процессов на основе принципа «карусели с многоуровневой обратной связью».
22. Планирование процессов на основе принципа «справедливого раздела».
23. Планирование процессов в ОС реального времени.
24. Понятие временной шкалы в ОС. Типы временных шкал. Примеры.
25. Синхронизация процессов. Блокирующие переменные и семафоры. Критическая секция.
26. Тупики (взаимные блокировки процессов): условия формирования и способы разрешения. Задача о пяти обедающих философах.
27. Классификация способов взаимодействия процессов (в локальных и сетевых ОС).
28. Основные примитивы (средства) локального взаимодействия процессов.
29. Взаимодействие процессов на основе механизма разделяемой памяти.
30. Взаимодействие процессов на основе механизма семафоров.
31. Взаимодействие процессов на основе механизма очередей сообщений.
32. Взаимодействие процессов на основе механизма программных каналов.

Неименованные и именованные каналы.

33. Основные примитивы (средства) удаленного взаимодействия процессов.
34. Взаимодействие процессов на основе механизма программных гнезд (sockets). Типы сокетов в ОС UNIX.
35. Взаимодействие процессов на основе механизма потоков (streams). Реализация потоков в ОС UNIX.
36. Взаимодействие процессов на основе механизма удаленного вызова процедур (RPC).
37. Middleware-технологии удаленного взаимодействия процессов (DCOM, Java/RMI, CORBA).
32. Типизация данных в ОС. Примеры.
33. Проблемы представления и адресации данных в ОС. Функции управления данными.
34. Методы распределения памяти без использования дискового пространства.
35. Понятие оверлея, виртуальной памяти, свопинга.
36. Методы распределения памяти с использованием дискового пространства.
37. Иерархия типов запоминающих устройств. Принцип кэширования данных. Пространственная и временная локальность.
38. Базовая архитектура файловой системы. Файлы и атрибуты файлов. Типизация файлов. Адресация (именование) файлов. Примеры.
39. Способы логической и физической организации файлов. Примеры.
40. Общая модель файловой системы. Проблемы доступа к файлам. Избирательный и мандатный доступ. Отображение файлов в память.
41. Обобщенная архитектура файловой системы. Понятие локальной, сетевой, виртуальной файловой системы. Примеры.
42. Архитектуры файловых систем ОС UNIX. Монтирование файловых систем.

Документ составлен в соответствии с требованиями ФГОС по направлению 44.03.04 «Профессиональное обучение (по отраслям)» утвержденного приказом Минобрнауки РФ №124 от 22 февраля 2018г.

**Настоящая программа не может быть воспроизведена ни в какой форме без предварительного письменного разрешения кафедры-разработчика программы.**