



**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«ИРКУТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

ФГБОУ ВО «ИГУ»

Факультет бизнес-коммуникаций и информатики

Кафедра туризма

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по дисциплине	Б1.В.07 Современные технологии в туристском и гостинично-ресторанном сервисе
направление подготовки	43.03.02 Туризм
направленность (профиль)	Управление деятельностью объектов туристской инфраструктуры

Одобрено
УМК факультета бизнес-коммуникаций
и информатики

Разработан в соответствии с ФГОС ВО

с учетом требований проф. стандарта

Председатель УМК

В.К. Карнаухова

ФИО, должность, ученая степень, звание

подпись, печать

Разработчики:



(подпись)

доцент

(занимаемая должность)

Н.С. Панкеева

(инициалы, фамилия)



(подпись)

старший преподаватель

(занимаемая должность)

Ю.Е. Курмазова

(инициалы, фамилия)

Цель фонда оценочных средств. Оценочные средства предназначены для контроля и оценки образовательных достижений обучающихся, освоивших программу учебной дисциплины «Б1.В.07 Современные технологии в туристском и гостинично-ресторанном сервисе». Перечень видов оценочных средств соответствует рабочей программе дисциплины.

Фонд оценочных средств включает контрольные материалы для проведения текущего контроля (в следующих формах: тест, устный опрос, доклад/презентация, практическое задание) и промежуточной аттестации в форме вопросов и заданий к экзамену.

Структура и содержание заданий – задания разработаны в соответствии с рабочей программой дисциплины «Б1.В.07 Современные технологии в туристском и гостинично-ресторанном сервисе».

1. Паспорт фонда оценочных средств

Компетенция	Индикаторы компетенций	Результаты обучения
ПК-5 Способен разрабатывать и применять технологии обслуживания туристов с использованием технологических и информационно-коммуникативных технологий	ПК-5.1	Формирует туристский продукт, в т.ч. на основе современных информационнокоммуникативных технологий, а также с учетом индивидуальных и специальных требований туриста
	ПК-5.2	Организует продажу туристского продукта и отдельных туристских услуг
	ПК-5.3	Ведет переговоры с партнерами, согласовывает условия взаимодействия по реализации туристских продуктов

2. Показатели и критерии оценивания компетенций, шкалы оценивания

2.1. Показатели и критерии оценивания компетенций

№ п/п	Раздел, тема	Код индикатора компетенции	Наименование ОС	
			ТК	ПА
1	Информационные технологии в туристском и гостинично-ресторанном сервисе	ПК-5.1, ПК-5.2	Тест, УО, Д	Тест
2	Технологии QR-кодирования: возможности, варианты применения в отрасли	ПК-5.2, ПК-5.1	Тест, УО, Пз	Тест
3	Виртуальные туры: понятия. виды, инструменты создания, варианты использования	ПК-5.2, ПК-5.3, ПК-5.1	Тест, УО, Пз	Тест
4	Дополненная реальность в туристском и гостинично-ресторанном сервисе	ПК-5.1, ПК-5.3	Тест, УО, Пз, Д	Тест

№ п/п	Раздел, тема	Код индикатора компетенции	Наименование ОС	
			ТК	ПА
5	Квесты: применение в туристской деятельности, технологии создания	ПК-5.1, ПК-5.2	Тест, УО, Д, Пз	Тест

2.2. Критерии оценивания результатов обучения для текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации

Оценочное средство	Критерии оценивания	Шкала оценивания
Тест	Студентом даны правильные ответы на 91-100% заданий	Отлично
	Студентом даны правильные ответы на 81-90% заданий	Хорошо
	Студентом даны правильные ответы на 71-80% заданий	Удовлетворительно
	Студентом даны правильные ответы менее чем на 70% заданий	Неудовлетворительно

Оценочное средство	Критерии оценивания	Шкала оценивания
Устный опрос	Ответ соответствует поставленной теме и содержит ответы на поставленные задачи, имеет четкую структуру, логически сопоставляемую с поставленными вопросами. Ответ демонстрирует способность анализировать и обобщать информацию, опираясь на знания, полученные в ходе изучения темы, а также демонстрировать самостоятельность автора в решении поставленных задач. Ответ содержит качественную речь и аргументацию, которая убедительно подтверждает выводы и ответы на поставленные вопросы	Отлично
	Ответ должен быть направлен на ответ на поставленные вопросы и соответствовать поставленной теме, иметь логическую цепочку рассуждений и четко демонстрировать связь между поставленными вопросами. Ответ выдержан в четкой форме, быть грамотно и без ошибок озвучен, выделены ключевые термины. Ответ должен демонстрировать способность анализировать и критически оценивать информацию, выбирая ключевые аспекты и выделяя главные выводы	Хорошо
	Ответ должен соответствовать поставленной теме и содержать ответы на поставленные вопросы, должен содержать существенную информацию, ясно передавать ответы и идеи. Ответ должен содержать достаточное количество аргументов и примеров, связанных с темой работы и позволяющих изложить свою точку зрения. Ответ должен быть грамотно сформулирован	Удовлетворительно
	Ответ не соответствует поставленной теме или не содержит ответов на поставленные задачи, содержит недостаточно аргументации и примеров, которые подтверждают высказанные в ответе идеи и выводы. Ответ не соответствует логической цепочке рассуждений и не выполняет требования логической последовательности высказывания, затрудняющей понимание ответа. Ответ содержит грубые ошибки, что затрудняет понимание высказывания	Неудовлетворительно

Оценочное средство	Критерии оценивания	Шкала оценивания
Доклад/презентация	Обучающийся демонстрирует исчерпывающее знание материала и последовательно, четко и логично излагает материал, хорошо ориентируется в материале, не затрудняется с ответом на сопутствующие вопросы	Отлично
	Обучающийся демонстрирует знание материала, не допускает существенных неточностей. Ответы на дополнительные вопросы в целом верные, но содержащие отдельные пробелы	Хорошо
	Обучающийся демонстрирует знания только основного материала, но не знает деталей, допускает неточности как в докладе, так и в ответах на вопросы	Удовлетворительно
	Обучающийся не знает значительной части программного материала, плохо ориентируется в материале, допускает существенные ошибки, выступает неуверенно, с большими затруднениями	Неудовлетворительно
Практическое задание	Задание выполнено верно. Выбран оптимальный путь решения. Присутствует развернутое описание алгоритма решения	Отлично
	Задание выполнено верно. Допущены негрубые логические ошибки при описании алгоритма решения. Отсутствуют пояснения к решению задания	Хорошо
	Ход решения задания верный, но допущены ошибки приведшие к неправильному ответу	Удовлетворительно
	В работе получен неверный ответ, связанный с грубыми ошибками допущенными в ходе решения, либо решение отсутствует полностью	Неудовлетворительно

2.3. Оценочные средства для текущего контроля (примеры)

2.3.1. Материалы для компьютерного тестирования обучающихся

Общие критерии оценивания

Процент правильных ответов	Оценка
91% – 100%	5 (отлично)
81% – 90%	4 (хорошо)
71% – 80%	3 (удовлетворительно)
Менее 70%	2 (неудовлетворительно)

Соответствие вопросов теста индикаторам формируемых и оцениваемых компетенций

№ вопроса в тесте	Код индикатора компетенции
1	ПК-5.1
2	ПК-5.1
3	ПК-5.1
4	ПК-5.1
5	ПК-5.2
6	ПК-5.2
7	ПК-5.1
8	ПК-5.1
9	ПК-5.1
10	ПК-5.1
11	ПК-5.2
12	ПК-5.1
13	ПК-5.1
14	ПК-5.3

Ключ ответов

№ вопроса в тесте	Номер ответа (или ответ, или соответствие)
1	d
2	a
3	c
4	b
5	c
6	a
7	a, c
8	a
9	c
10	b
11	a
12	c
13	b
14	d, e

Перечень тестовых вопросов

№ 1. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как кодируется информация в QR-коде?

- a. только по вертикали
- b. только по горизонтали
- c. по диагонали и вертикали

d. по горизонтали и вертикали

№ 2. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что такое триггер сцены?

- a. Метка, запускающая сцену дополненной реальности в браузере
- b. Образ или сообщение, которое побуждает человека совершить целевое действие
- c. Веб-контент, появляющийся после наведения камеры

№ 3. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

В чем заключается информационная функция ВТ?

- a. в побуждении потребителей выбрать тот или иной продукт/услугу.
- b. в возможности изучения и познания культурных, исторических, научных и иных сведений об объектах.
- c. в предоставлении наиболее полной и обширной информации о свойствах и характеристиках объекта.

№ 4. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что необходимо сделать для просмотра проекта?

- a. Ввести url
- b. Скачать приложение

№ 5. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Если код содержит много информации, чем это "опасно"

- a. ничем
- b. содержимое кода может отображаться некорректно на разных экранах
- c. он становится объемным и может плохо считываться

№ 6. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Сколько информации может содержать в себе статический код?

- a. 4296 символов
- b. 116 Кбайт
- c. 216 Мб
- d. 4269 символов

№ 7. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Какие виды квестов рассматривались на занятиях?

- a. компьютерные
- b. виртуальные
- c. живые
- d. динамичные
- e. развлекательные

№ 8. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что такое динамический код?

- a. это код, содержимое которого можно редактировать, без вмешательства в сам код
- b. это код, который изменяется при каждом внесении изменения в его содержимое
- c. это код который сам видоизменяется в определённые промежутки времени

№ 9. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

В чем особенность статического кода?

- a. в нем можно менять содержимое, не меняя код
- b. он не может быть брендирован
- c. он нередактируемый

№ 10. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что такое сцена?

- a. Слой изображения
- b. Площадки для расположения элементов
- c. Рабочая область сервиса

№ 11. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что такое виртуальный тур?

- a. это путешествие с эффектом присутствия в любую точку мира с помощью компьютера или любого другого цифрового устройства
- b. современный интерактивный способ презентации, в основе которого лежит дополнение презентации 3D объектами
- c. способ фотографического отображения двухмерного пространства на экране.

№ 12. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

По скольким осям изменяется элемент?

- a. 1
- b. 2
- c. 3

№ 13. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Можно ли изменить загруженную модель?

- a. Нет
- b. Да

№ 14. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Что НЕ является преимуществом виртуального тура?

- a. возможность рассмотреть все интересующие детали;
- b. доступность - тур можно просматривать с любых устройств.
- c. эффект личного присутствия;
- d. возможность задать вопрос
- e. возможность рассмотреть, те части объекта, которые изначально не заложены в виртуальный тур

2.3.2. Вопросы для коллоквиумов, собеседования для оценки компетенции

«ПК-5.1»

№ 1. Подготовка к опросу по материалам лекций.

№ 2. Подготовка к опросу по материалам лекций.

2.3.3. Вопросы для коллоквиумов, собеседования для оценки компетенции

«ПК-5.3»

№ 3. Подготовка к опросу по материалам лекций.

№ 4. Подготовка к опросу по материалам лекций.

3. Промежуточная аттестация

3.1. Методические материалы, определяющие процедуру оценивания знаний, умений, навыков и опыта деятельности

Экзамен является заключительным этапом процесса формирования компетенций обучающегося при изучении дисциплины и имеет целью проверку и оценку знаний обучающегося по теории, и применению полученных знаний, умений и навыков при решении практических задач.

Экзамен проводится по расписанию, сформированному учебно-методическим управлением, в сроки, предусмотренные календарным учебным графиком. Экзамен принимается преподавателем, ведущим лекционные занятия.

Экзамен проводится только при предъявлении обучающимся зачетной книжки и при условии выполнения всех контрольных мероприятий, предусмотренных учебным планом и рабочей программой дисциплины. Обучающимся на экзамене представляется право выбрать один из билетов. Время подготовки к ответу составляет 30 минут. По истечении установленного времени обучающийся должен ответить на вопросы экзаменационного билета. Результаты экзамена оцениваются по четырехбалльной системе и заносятся в зачетно-экзаменационную ведомость и зачетную книжку. В зачетную книжку заносятся только положительные оценки. Подписанный преподавателем экземпляр ведомости сдаётся не позднее следующего дня в деканат.

В случае неявки обучающегося на экзамен в зачетно-экзаменационную ведомость делается отметка «не явка». Обучающиеся, не прошедшие промежуточную аттестацию по дисциплине, должны ликвидировать академическую задолженность в установленном локальными нормативными актами порядке.

3.2. Вопросы к экзамену

№	Вопрос	Код компетенции
1.	Какие информационные технологии можно использовать в туристском и гостинично-ресторанном сервисе	ПК-5.1
2.	Что такое статический QR_код?	ПК-5.1
3.	Что такое динамический QR-код?	ПК-5.1
4.	Что такое виртуальный и для чего можно его применить в тур.сфере?	ПК-5.3
5.	Какие виды туров бывают по степени иммерсивности? В каких случаях каждый вид подойдет больше?	ПК-5.3
6.	Какие виды дополненной реальности вы знаете?	ПК-5.1
7.	Какие существуют сервисы для создания дополненной реальности?	ПК-5.1

3.3. Тематика курсовых работ

По данной дисциплине выполнение курсовых проектов (работ) не предусматривается.

3.4. Материалы для компьютерного тестирования обучающихся

Общие критерии оценивания

Процент правильных ответов	Оценка
91% – 100%	5 (отлично)
81% – 90%	4 (хорошо)
71% – 80%	3 (удовлетворительно)
Менее 70%	2 (неудовлетворительно)

Соответствие вопросов теста индикаторам формируемых и оцениваемых компетенций

№ вопроса в тесте	Код индикатора компетенции
1	ПК-5.1
2	ПК-5.1
3	ПК-5.1
4	ПК-5.1
5	ПК-5.2
6	ПК-5.2
7	ПК-5.1
8	ПК-5.1
9	ПК-5.1
10	ПК-5.1
11	ПК-5.2
12	ПК-5.1
13	ПК-5.1
14	ПК-5.3

Ключ ответов

№ вопроса в тесте	Номер ответа (или ответ, или соответствие)
1	d
2	a
3	c
4	b
5	c
6	a
7	a, c
8	a
9	c
10	b
11	a
12	c
13	b
14	d, e

Перечень тестовых вопросов

№ 1. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Как кодируется информация в QR-коде?

- a. только по вертикали
- b. только по горизонтали
- c. по диагонали и вертикали
- d. по горизонтали и вертикали

№ 2. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что такое триггер сцены?

- a. Метка, запускающая сцену дополненной реальности в браузере
- b. Образ или сообщение, которое побуждает человека совершить целевое действие
- c. Веб-контент, появляющийся после наведения камеры

№ 3. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

В чем заключается информационная функция ВТ?

- a. в побуждении потребителей выбрать тот или иной продукт/услугу.
- b. в возможности изучения и познания культурных, исторических, научных и иных сведений об объектах.
- c. в предоставлении наиболее полной и обширной информации о свойствах и характеристиках объекта.

№ 4. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что необходимо сделать для просмотра проекта?

- a. Ввести url
- b. Скачать приложение

№ 5. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Если код содержит много информации, чем это "опасно"

- a. ничем
- b. содержимое кода может отображаться некорректно на разных экранах
- c. он становится объемным и может плохо считываться

№ 6. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Сколько информации может содержать в себе статический код?

- a. 4296 символов
- b. 116 Кбайт
- c. 216 Мб
- d. 4269 символов

№ 7. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Какие виды квестов рассматривались на занятиях?

- a. компьютерные
- b. виртуальные
- c. живые
- d. динамичные
- e. развлекательные

№ 8. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что такое динамический код?

- a. это код, содержимое которого можно редактировать, без вмешательства в сам код
- b. это код, который изменяется при каждом внесении изменения в его содержимое
- c. это код который сам видоизменяется в определённые промежутки времени

№ 9. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

В чем особенность статического кода?

- a. в нем можно менять содержимое, не меняя код
- b. он не может быть брендирован
- c. он не редактируемый

№ 10. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что такое сцена?

- a. Слой изображения
- b. Площадки для расположения элементов
- c. Рабочая область сервиса

№ 11. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Что такое виртуальный тур?

- a. это путешествие с эффектом присутствия в любую точку мира с помощью компьютера или любого другого цифрового устройства
- b. современный интерактивный способ презентации, в основе которого лежит дополнение презентации 3D объектами
- c. способ фотографического отображения двухмерного пространства на экране.

№ 12. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

По скольким осям изменяется элемент?

- a. 1
- b. 2
- c. 3

№ 13. Задание с единичным выбором. Выберите один правильный ответ.

Можно ли изменить загруженную модель?

- a. Нет
- b. Да

№ 14. Задание с множественным выбором. Выберите 2 правильных ответа.

Что НЕ является преимуществом виртуального тура?

- a. возможность рассмотреть все интересующие детали;
- b. доступность - тур можно просматривать с любых устройств.
- c. эффект личного присутствия;
- d. возможность задать вопрос
- e. возможность рассмотреть, те части объекта, которые изначально не заложены в виртуальный тур